EPSON
EXCEED YOUR VISION

Bedienungsanleitung

Multimedia Projector

EB-595Wi
EB-585Wi
EB-585W
EB-580
EB-575Wi
EB-575W
EB-570

Verwendete Bezeichnungen

- **Sicherheitshinweise**

  Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.

  Im Folgenden finden Sie die Hinweise und deren Bedeutungen. Stellen Sie sicher, dass Sie diese genau verstanden haben, bevor Sie die Bedienungsanleitung lesen.

⚠ **Warnung**	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
⚠ **Achtung**	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

- **Allgemeine Hinweise**

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
☛	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
▸▸	Bedeutet, dass das oder die unterstrichenen Wörter vor diesem Symbol im Glossar erklärt sind. Siehe Abschnitt „Glossar“ unter „Anhang“. ☛ "Glossar" S.205
[Name]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menübezeichnung	Bezeichnet die Punkte für das Konfiguration. Beispiel: Wählen Sie **Helligkeit** aus dem Menü **Bild** aus. **Bild** - **Helligkeit**

Verwendete Bezeichnungen 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 8

Interaktive Funktionen (Easy Interactive Function) (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 8
Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung 8
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor 8
Erweiterte Sicherheitsfunktionen 10
Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera 10

Teilebezeichnungen und Funktionen 11

Front-/Seitenansicht 11
Drauf-/Seitenansicht 12
Schnittstelle 13
Unterseite 15
Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen) 15
Bedienfeld 16
Fernbedienung 17
Ersetzen der Batterien für die Fernbedienung 20
Reichweite der Fernbedienung 21
Interaktiver Stift (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 21
Austauschen der Batterie für den interaktiven Stift 22
Austauschen der Spitze des interaktiven Stifts 23
Stiftbehälter (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 23
Touch-Gerät (nur EB-595Wi) 24
Vorderseite 24
Rückseite 24

Vorbereitung des Projektors

Aufstellung des Projektors 27

Aufstellung 27
Bei Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 28
Einrichtung des Touch-Gerätes (nur EB-595Wi) 29

Anschließen von sonstiger Ausrüstung 30

Anschließen eines Computers 30
Anschluss eines Smartphones oder Tablet-Gerätes 32
Anschließen von Bildquellen 33
Anschluss von USB-Geräten 36
Anschließen eines Mikrofons 38
Anschließen von externen Geräten 39
Anschluss eines LAN-Kabels 41
Installieren des optionalen WLAN-Geräts 42
Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 43

Grundfunktionen

Projizierung von Bildern 46

Vorbereitung auf Projektion 46
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche) 47
Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung 48
Projektion mit USB Display 49
Systemanforderungen 49
Erstmaliges Anschließen 50
Deinstallation 51

Anpassung von projizierten Bildern 53

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen 53
H/V-Keystone 53
Quick Corner 54
Einstellen der Bildgröße 56
Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung) 56
Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen) 57
Vergrößern der Bildhöhe 58
Verringern der Bildhöhe 58
Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen) 58

Fokuskorrektur 58
Anpassung der Lautstärke 61
Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus) 61
Adaptive IRIS-Blende einstellen 62
Ändern des Bildformats des projizierten Bilds 62
Umschalt-Methoden 63
Ändern des Bildformats (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) 63
Ändern des Bildformats (nur EB-580/EB-570) 64

Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Interaktive Funktionsmodi 67
Zeichnen auf ein projiziertes Bild (Anmerkungsmodus) 68
Verwendung der Projektionsfläche als Whiteboard (Whiteboard-Modus) 69
Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus) 70
Systemanforderungen des Computer-Interaktions-Modus 70
Verwendung des Computer-Interaktions-Modus 71
Systemanforderungen von Easy Interactive Driver (nur OS X) 74
Installation von Easy Interactive Driver unter OS X 74

Verwendung der interaktiven Stifte 76
Stiftkalibrierung 77
Automatische Kalibrierung 78
Manuelle Kalibrierung 79
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung 81

Verwendung Ihres Fingers zur interaktiven Berührungssteuerung (nur EB-595Wi) 83
Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung 83
Laserwarnetiketten 83
Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger 84
Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger 85

Interaktion mit der Projektionsfläche 89
Wechsel des Interaktionsmodus 89
Funktionsleisten von Anmerkungsmodus und Whiteboard-Modus 90
Auswahl von Linienbreite und Farbe 91
Auswahl von Whiteboard-Vorlagen 92
Projektorkontrollfunktionsleiste 92
Auswahl der Netzwerkgeräteanzeige über die Projektorkontrollfunktionsleiste 93

Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk 95
Warnhinweise beim Verbinden mit einem Projektor in einem anderen Subnetz 95

Windows-Stifteingabe und Freihandwerkzeuge 97
Aktivierung von Windows-Stifteingabe und Freihandfunktionen 97
Verwendung von Windows-Stifteingabe und Freihandfunktionen 98

Nützliche Funktionen

Projektionsfunktionen 100
Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free) 100
Merkmale von Dateien, die mit Hilfe von PC Free wiedergegeben werden können 100
PC Free-Beispiele 100
PC Free-Bedienmethoden 101
Projektion der gewählten Bilder oder Filme 103
Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show) 104
Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show 105
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten) 105
Einfrieren des Bildes (Einfrieren) 106
Zeigerfunktion (Zeiger) 106
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom) 107
Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus) 108
Speichern eines Benutzerlogos 110
Benutzerbild speichern 112

Sicherheitsfunktionen 114
Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz) 114
Kennwortschutz-Arten 114
Einstellen von Kennwortschutz 114
Eingabe des Kennworts 115
Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre) 116
Sicherheitsschloss 117
Anbringen des Kabelschlosses 117

Überwachung und Steuerung 118
Information zu EasyMP Monitor 118
Message Broadcasting 118
Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung) 118
Projektoreinstellung 118
Anzeigen der Fenster Web-Steuerung 119
Anzeigen des Fensters Web Remote 119
Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung 121
Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen 121
Verwaltung mit SNMP 122
ESC/VP21 Befehle 122
Liste der Befehle 122
Kabelanordnung 123
Über PJLink 124
Informationen zu Crestron RoomView® 124
Bedienen eine Projektors über Ihren Computer 125

Menü Konfiguration

Verwendung des Konfiguration 130

Liste der Funktionen 131
Tabelle zum Konfigurationsmenü 131
Netzwerk-Menü 132
Menü Bild 133
Menü Signal 134
Menü Einstellung 136
Menü Erweitert 138
Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen 140
Menü Netzwerk 142
Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs 143
Bedienoperationen der Soft-Tastatur 143
Menü Grund 144
Menü Wireless LAN 145
Menü Sicherheit 146
Menü Wired LAN 147
Menü Mail 148
Menü Sonstige 149
Menü Reset 150
Menü ECO 151
Menü Information (nur Display) 152
Menü Reset 153

Durchführung der Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren 154

Fehlersuche

Verwendung der Hilfe 156

Problemlösung 157
Ablesen der Anzeigen 157
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen 162
Probleme mit Bildern 163
Kein Bild 163
Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz) 164
Die Projektion wird automatisch unterbrochen 164
Die Meldung Nicht verfügbar. wird angezeigt 164
Die Meldung Kein Signal wird angezeigt 165
Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder 165
Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder 166
Der Mauscursor flackert (nur bei USB Display-Projektion) 167
Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht 167
Die Bildfarben sind nicht richtig 168

Bilder zu dunkel . . . 169
Probleme beim Start der Projektion . . . 169
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden . . . 169
Probleme mit den interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) . . . 170
Kann nicht an der Projektionsfläche zeichnen . . . 170
Kann einen Computer nach Herstellung der Verbindung mit dem Computer nicht von der Projektionsfläche aus steuern . . . 170
Die Meldung Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten. wird angezeigt . . . 171
Die Computermaus funktioniert nicht richtig . . . 171
Der interaktive Stift funktioniert nicht . . . 171
Die Reaktionszeit für den interaktiven Stift ist langsam (nur bei USB Display-Projektion) . . . 172
Kann Berührungssteuerung nicht richtig ausführen (nur EB-595Wi) . . . 172
Kann Winkel des Touch-Gerätes nicht anpassen (nur EB-595Wi) . . . 173
Der Punkt bewegt sich während der manuellen Kalibrierung automatisch oder er bewegt sich nicht zur nächsten Position . . . 174
Andere Probleme . . . 174
Keine oder schwache Tonwiedergabe . . . 174
Keine Tonübertragung über das Mikrofon . . . 175
Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display) . . . 175
Die Fernbedienung funktioniert nicht . . . 176
Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern . . . 176
Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt . . . 176
Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden . . . 177

Information zu Event ID . . . 178

Wartung

Reinigung . . . 181
Reinigung der Projektoroberfläche . . . 181
Reinigen des Projektionsfensters . . . 181
Reinigen des Hindernissensors . . . 181
Reinigen des Luftfilters . . . 182

Wechseln der Verbrauchsmaterialien . . . 185
Wechseln der Lampe . . . 185
Lampenaustauschperiode . . . 185
Vorgehen beim Lampenwechsel . . . 186
Zurücksetzen der Lampenstunden . . . 188
Austausch des Luftfilters . . . 189
Austauschperiode des Luftfilters . . . 189
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters . . . 189

Anhang

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien . . . 193
Sonderzubehör . . . 193
Verbrauchsmaterialien . . . 193

Leinwandgröße und Projektionsabstand . . . 194
Projektionsabstand (für EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . 194
Projektionsabstand (für EB-580/EB-570) . . . 195

Unterstützte Bildschirmformate . . . 197
Unterstützte Bildschirmauflösungen . . . 197
Computersignale (Analog RGB) . . . 197
Komponente Video . . . 197
Composite Video . . . 197
HDMI-Eingangssignal . . . 197
MHL-Eingangssignal . . . 198

Technische Daten . . . 199
Allgemeine Technische Daten zum Projektor . . . 199

Ansicht . . . 203

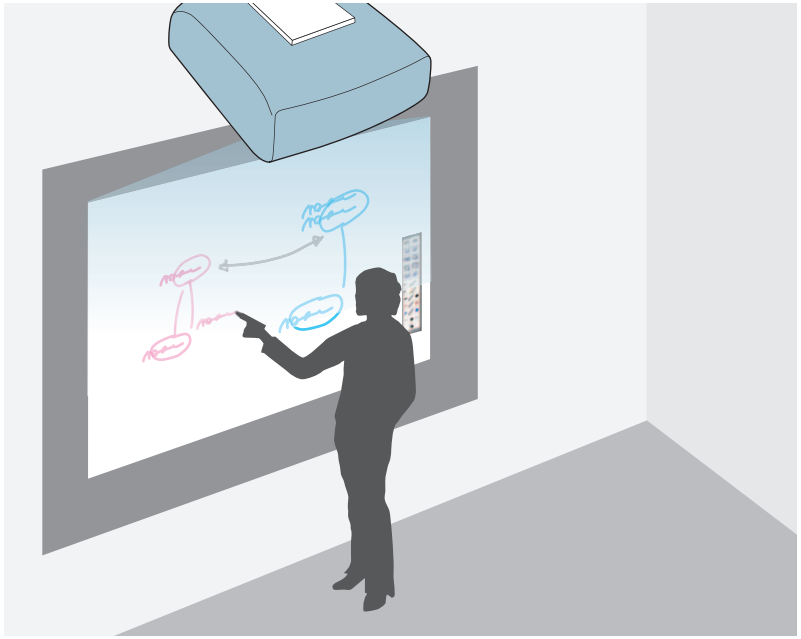
Glossar . . . 205

Allgemeine Hinweise . . . 208
Wireless Telegraphy Act Regulations . . . 208
Verwendete Bezeichnungen . . . 208
Allgemeiner Hinweis: . . . 209

Einleitung

Dieses Kapitel erläutert die Ausstattung des Projektors und die Teilebezeichnungen.

Interaktive Funktionen (Easy Interactive Function) (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



Sie können mit dem interaktiven Stift folgende Aktionen ausführen.

- Verwendung der Projektionsfläche als Whiteboard
- Zeichnen auf dem von einem Computer projizierten Inhalt
- Bedienung eines Computers über die Projektionsfläche
- Bedienung des Projektors über die Projektionsfläche
- Auswahl von Geräten an der Projektionsfläche, die mittels mitgelieferter EasyMP Multi PC Projection mit dem Netzwerk verbunden wurden
- Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk mittels mitgelieferter EasyMP Network Projection oder optionalem Quick Wireless

Wenn das Touch-Gerät installiert ist, können Sie mit Hilfe Ihres Fingers anstatt des interaktiven Stifts mit der Projektionsfläche interagieren (nur EB-595Wi).

☛ "Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.66

Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung

Sie können große Bilder aus geringer Entfernung projizieren, ohne den Projektor in größerem Abstand zur Leinwand aufstellen zu müssen. Durch die Befestigung des Projektors an einer Decke oder Wand können Sie den Schattenwurf auf der Leinwand minimieren, und zwar selbst dann, wenn Sie in der Nähe der Leinwand stehen und vermeiden, vom projizierten Licht geblendet zu werden.

☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.194

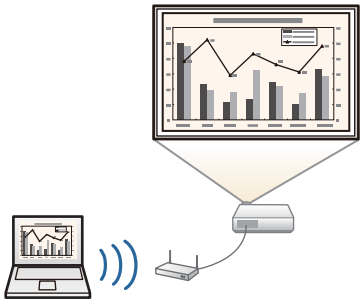
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor

Sie können folgende Aktionen mit EasyMP Network Projection und EasyMP Multi PC Projection auf der mitgelieferten CD-ROM EPSON Projector Software durchführen.

- Freigabe des Projektors über ein Netzwerk

Mit Hilfe von EasyMP Network Projection können Sie den Projektor mit einem Netzwerk verbinden und mit mehreren Computern teilen. Dies ermöglicht Ihnen, Bilder und Dokumente von einem beliebigen Computer zu projizieren, ohne Kabel tauschen zu müssen. Zudem können Sie von einem Computer an mehrere Projektoren projizieren.

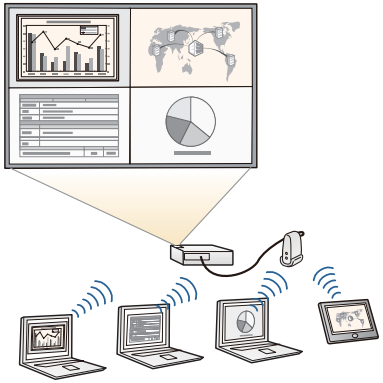
☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*



- Projektion der Anzeigen mehrerer Computerbildschirme gleichzeitig

Mit EasyMP Multi PC Projection können Sie bis zu vier Bildschirme gleichzeitig von einem Computer im Netzwerk oder von Smartphones und Tablet-Geräten, auf denen Epson iProjection installiert ist, projizieren.

☛ *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*

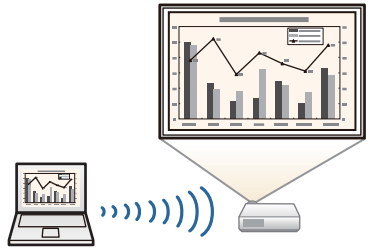


Sie können folgende Aktionen mit optionalen Produkten und Applikationen durchführen.

- Kabelloses Projizieren Ihres Computerbildschirms

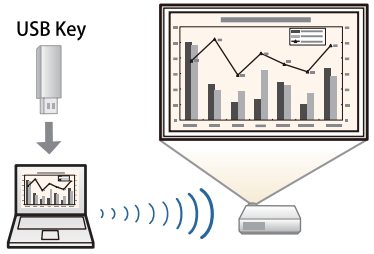
Durch Installieren des optionalen WLAN-Gerätes können Sie einen Computerbildschirm über ein Netzwerk projizieren.

☛ "Installieren des optionalen WLAN-Geräts" S.42



- Einfaches Verbinden mit einem Computer per Quick Wireless

Durch einfaches Verbinden des optionalen Quick Wireless Connection USB Key mit einem Computer können Sie automatisch Netzwerkeinstellungen für eine WLAN-Verbindung durchführen und den Computerbildschirm projizieren.



- Projektion von Bildern eines mobilen Gerätes über ein Netzwerk

Wenn Sie Epson iProjection auf Ihrem Smartphone oder Tablet-Gerät installiert haben, können Sie Daten drahtlos von diesem Gerät projizieren. Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder Google Play Store herunterladen. Jegliche Gebühren, die bei der Übertragung vom App Store oder von Google Play anfallen, obliegen dem Kunden.

Erweiterte Sicherheitsfunktionen

- **Kennwortschutz zur Nutzungsbeschränkung und -verwaltung**
  Durch die Verwendung eines Kennworts können Sie einschränken, wer den Projektor verwenden kann.
  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.114
- **Die Tastensperre sperrt die Tasten des Bedienungsfelds**
  So können Sie verhindern, dass unbefugte Personen die Projektoreinstellungen verändern bei Veranstaltungen, in Schulen etc.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.116
- **Ausgestattet mit verschiedenen Diebstahlschutzvorrichtungen**
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  - Sicherheitssteckplatz
  - Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel

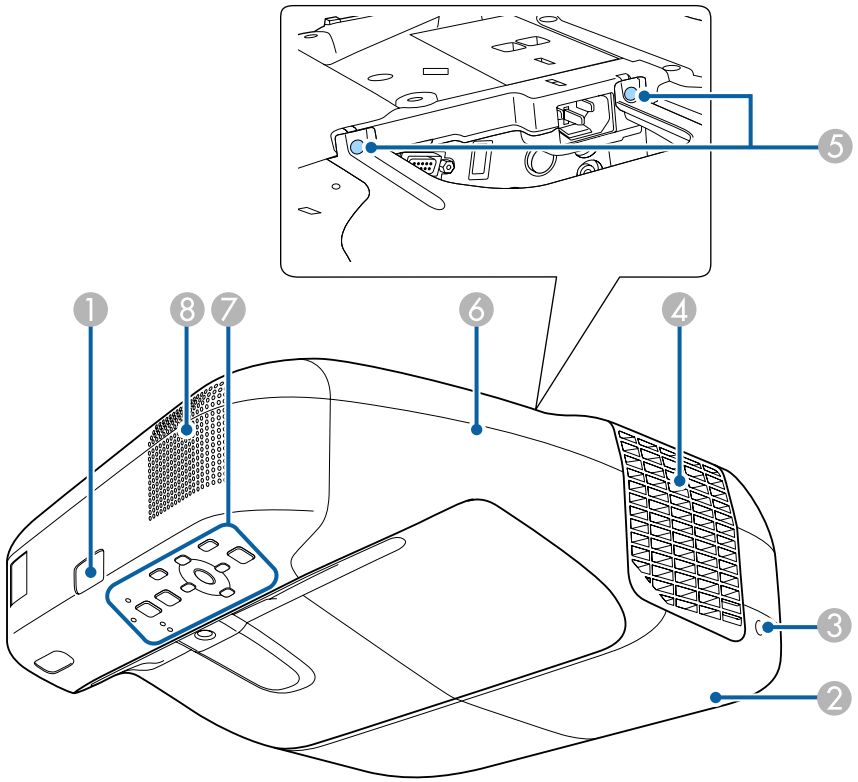
  ☛ "Sicherheitsschloss" S.117

Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera

Mithilfe der zusätzlichen Dokumentenkamera können Papierdokumente und andere Objekte projiziert werden. Bei Anschluss eines Computers und Verwendung der mitgelieferten Software können Sie die vollen Möglichkeiten des Projektors ausschöpfen.

☛ "Sonderzubehör" S.193

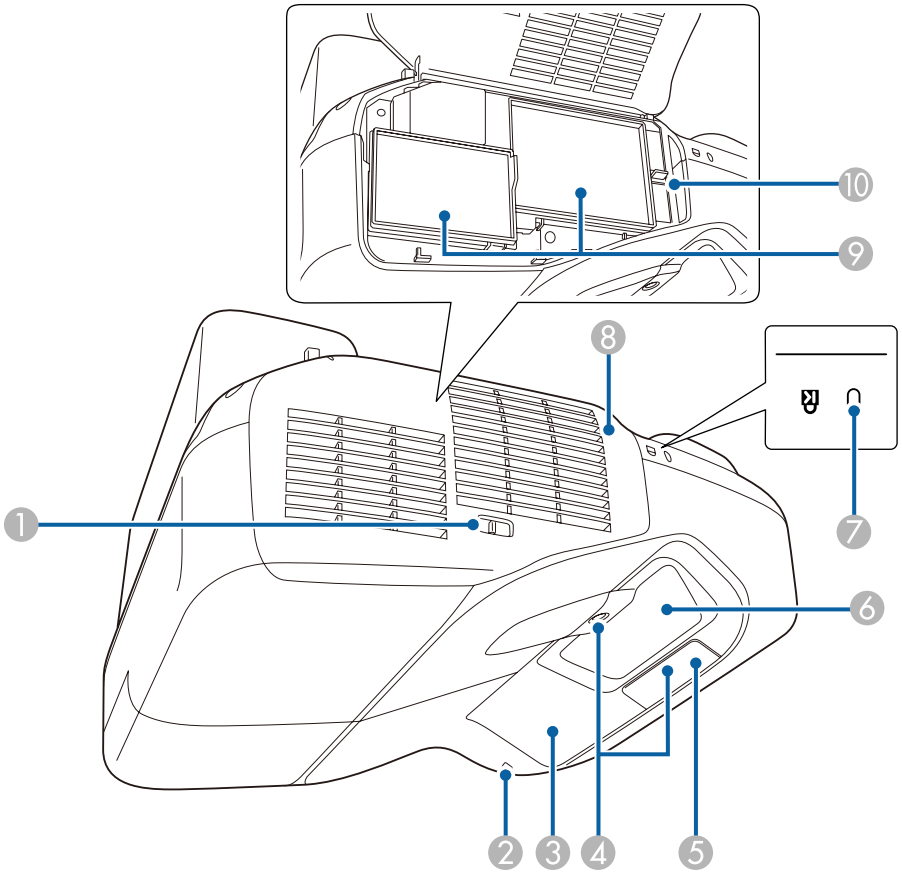
Front-/Seitenansicht



	Bezeichnung	Funktion
1	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
2	**Lampenabdeckung**	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ "Wechseln der Lampe" S.185
3	**Befestigungsschraube der Lampenabdeckung**	Befestigen Sie mit dieser Schraube die Lampenabdeckung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.185

	Bezeichnung	Funktion
4	**Luftaustritt**	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. **⚠ Achtung** Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die aus den Lüftungsschlitzen austretende heiße Luft könnte zu Verbrennungen, Verformungen oder Unfällen führen.
5	**Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung**	Befestigen Sie mit diesen Schrauben die Kabelabdeckung.
6	**Kabelabdeckung**	Lösen Sie die beiden Schrauben und öffnen die Abdeckung, wenn Sie Kabel für externe Geräte anschließen oder das WLAN-Gerät installieren möchten.
7	**Bedienfeld**	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ "Bedienfeld" S.16
8	**Externe Lautsprecher**	Gibt Audiosignale wieder.

Drauf-/Seitenansicht

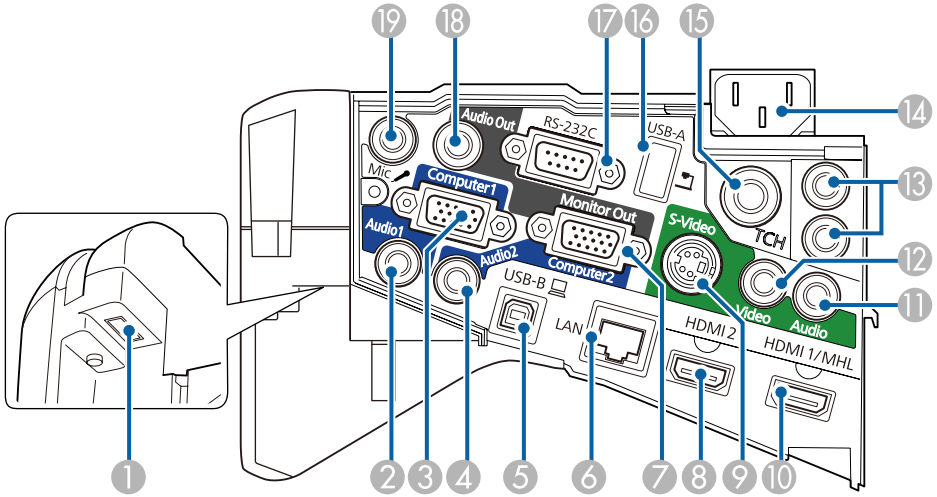


	Bezeichnung	Funktion
1	**Hebel zum Öffnen/Schließen der Luftfilterabdeckung**	Öffnet und schließt die Luftfilterabdeckung.
2	**Wireless LAN-Anzeige**	Zeigt den Zugriffsstatus auf das optionale WLAN-Gerät an.

	Bezeichnung	Funktion
3	**Empfänger für Easy Interactive Function** (nur EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)	Empfängt die Signale vom interaktiven Stift. ☛ "Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.66
4	**Hindernissensor**	Erkennt Hindernisse innerhalb des Projektionsbereichs. ☛ "Reinigen des Hindernissensors" S.181
5	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
6	**Projektionsfenster**	Projiziert Bilder. **⚠ Warnung** • Schauen Sie während der Projektion nicht in das Projektionsfenster. • Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Projektionsfensters und halten Sie Ihre Hände fern. Dieser Bereich könnte Verbrennungen, Feuer oder die Verformung von Gegenständen verursachen, da er aufgrund des konzentrierten Projektionslichts sehr hohe Temperaturen erreicht.
7	**Sicherheitssteckplatz**	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel. ☛ "Sicherheitsschloss" S.117
8	**Abdeckung des Luftfilters**	Öffnen Sie die Abdeckung, wenn Sie den Luftfilter wechseln oder den Fokushebel betätigen.
9	**Ansaugöffnung (Luftfilter)**	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.182 ☛ "Austausch des Luftfilters" S.189
10	**Fokushebel**	Stellt den Bildfokus ein. Öffnen Sie die Abdeckung des Luftfilters, um den Fokushebel zu betätigen.

Schnittstelle

Unterhalb der Kabelabdeckung stehen folgende Anschlüsse zur Verfügung.

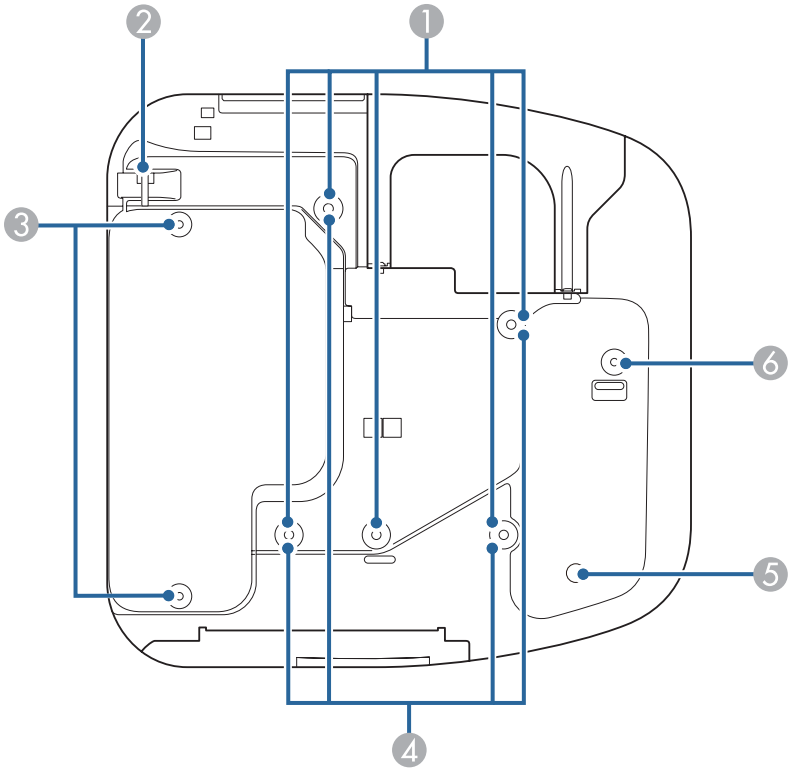


	Bezeichnung	Funktion
1	**Installationsabschnitt für die Wireless LAN-Einheit**	Installieren Sie die optionale Wireless LAN-Einheit. ☛ "Installieren des optionalen WLAN-Geräts" S.42
2	**Audio1-Anschluss**	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer1-Anschluss angeschlossen sind.
3	**Computer1-Anschluss**	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
4	**Audio2-Anschluss**	• Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer2-Anschluss angeschlossen sind. • Nimmt Audiosignale bei der Bildprojektion über andere Geräte auf, die am USB-A-Anschluss angeschlossen sind.
5	**USB-B-Anschluss**	• Dient dem Anschließen des Projektors an einen Computer über das mitgelieferte oder ein im Handel erhältliches USB-Kabel und projiziert Bilder vom Computer. ☛ "Projektion mit USB Display" S.49 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und einem Computer über das mitgelieferte oder ein im Handel erhältliches USB-Kabel her, um die Funktion Kabellose Maus nutzen zu können. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108 • Stellt eine Verbindung zwischen Projektor und Computer über das mitgelieferte USB-Kabel her; dadurch kann der interaktive Stift als Maus verwendet werden (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)" S.70
6	**LAN-Anschluss**	Für den Anschluss an ein Netzwerk über ein LAN-Kabel.
7	**Monitor Out/ Computer2-Eingang-Anschlüsse**	• Wenn **Monitor-Ausg.-Port** im Konfiguration-Menü auf **Monitor-Ausgang** eingestellt ist, werden vom Computer1-Anschluss eingegebene analoge RGB-Signale an einen externen Monitor ausgegeben. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden. • Wenn **Monitor-Ausg.-Port** über das Konfiguration-Menü auf **Computer2** eingestellt ist, werden Bildsignale von einem Computer und Component-Signale von anderen Videoquellen eingegeben.
8	**Anschluss HDMI2**	Eingabe der Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel.
9	**S-Video-Eingang**	Für S-Videosignale von Videoquellen.

Bezeichnung		Funktion
⑩	**HDMI1/MHL-Eingang**	• Eingabe der Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel. • Gibt Signale von Smartphones und Tablet-Geräten ein, die MHL (Mobile High-definition Link) unterstützen.
⑪	**Audio-Anschluss**	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den S-Video- oder den Video-Anschluss angeschlossen sind.
⑫	**Video-Anschluss**	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
⑬	**SYNC IN/OUT-Port (nur EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)**	Wenn die interaktiven Funktionen in demselben Raum wie mehrere Versionen des gleichen Projektors verwendet werden, müssen Sie das optionale Fernbedienungs-Kabelset (ELPKC28) an den Projektoren anschließen. Wenn das Kabelset angeschlossen ist, arbeitet der interaktive Stift reibungslos. ☛ "Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)" S.43
⑭	**Netzbuchse**	Dient für den Anschluss des Netzkabels an den Projektor. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46
⑮	**TCH-Port (nur EB-595Wi)**	Verbindet das mitgelieferte Touch-Gerät-Verbindungskabel mit dem Touch-Gerät.
⑯	**USB-A-Anschluss**	• Dient dem Anschluss eines USB-Speichergerätes oder einer Digitalkamera und projiziert Bilder in PC Free. ☛ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" S.100 • Dient dem Anschluss für die optionale Dokumentenkamera.
⑰	**RS-232C-Anschluss**	Wird der Projektor von einem Computer aus gesteuert, schließen Sie den Computer mit einem RS-232C-Kabel an. Diese Buchse dient Kontrollzwecken und sollte normalerweise nicht verwendet werden. ☛ "ESC/VP21 Befehle" S.122

Bezeichnung		Funktion
⑱	**Audio Out-Anschluss**	Gibt die Audiosignale des aktuell projizierten Bildes oder des Mikrofoneingangs an einen externen Lautsprecher aus.
⑲	**Mic-Anschluss**	Audioeingang für das Mikrofonsignal. ☛ "Anschließen eines Mikrofons" S.38

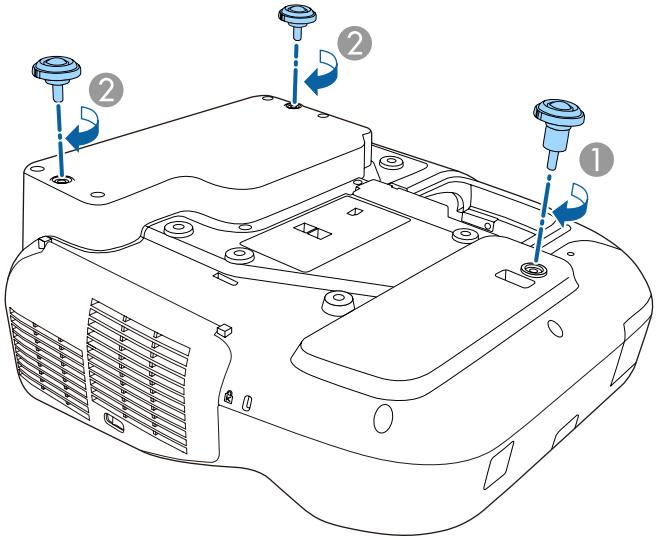
Unterseite



	Bezeichnung	Funktion
1	**Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (fünf Punkte)**	Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten. ☛ "Aufstellung des Projektors" S.27 ☛ "Sonderzubehör" S.193
2	**Anschlussstelle fürein Sicherheitskabel**	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. Führen Sie keine Sicherungskabel hierdurch, wenn der Projektor an einer Wand oder Decke montiert wird. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.117
3	**Befestigungspunkte für die hinteren Füße (zwei Punkte)**	Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.15
4	**Befestigungspunkte für die Wandhalterung (vier Punkte)**	Bringen Sie die mitgelieferte oder optionale Einstellungsplatte bei der Befestigung an einer Wand an. ☛ *Installationsanleitung* ☛ "Sonderzubehör" S.193
5	**Beleuchtungssensor**	Erkennt die Helligkeit der Umgebung und passt die Anzeigehelligkeit automatisch an. Stellen Sie **Helligkeitsregelung** im Konfiguration-Menü auf **Automatisch** ein. ☛ **ECO** - **Helligkeitsregelung** S.151
6	**Befestigungspunkt für vorderen Fuß**	Befestigen Sie den Fuß mit einem Abstandshalter, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.15

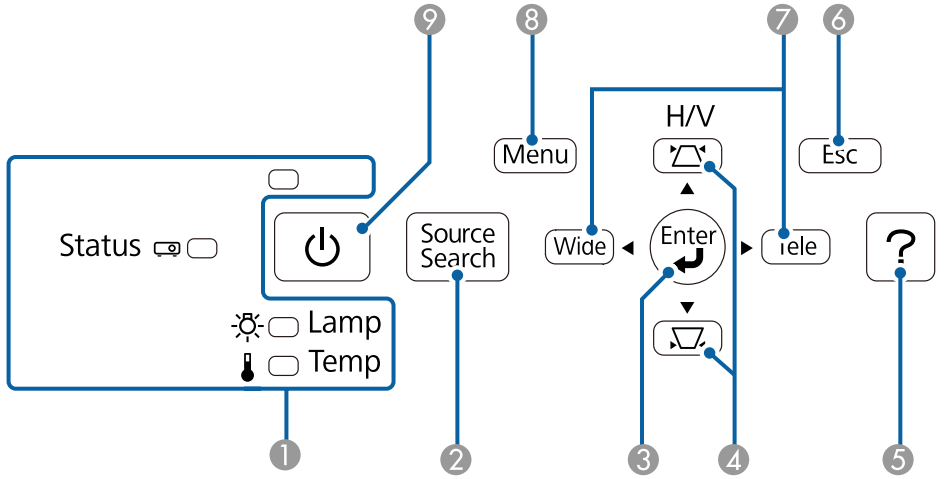
Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)

Fügen Sie die Füße in die Befestigungspunkte für die Füße ein.



1. Fügen Sie den Fuß mit dem Abstandshalter in den Befestigungspunkt für den vorderen Fuß ein.
2. Fügen Sie die hinteren Füße (x2) in die Befestigungspunkte für die Füße ein.

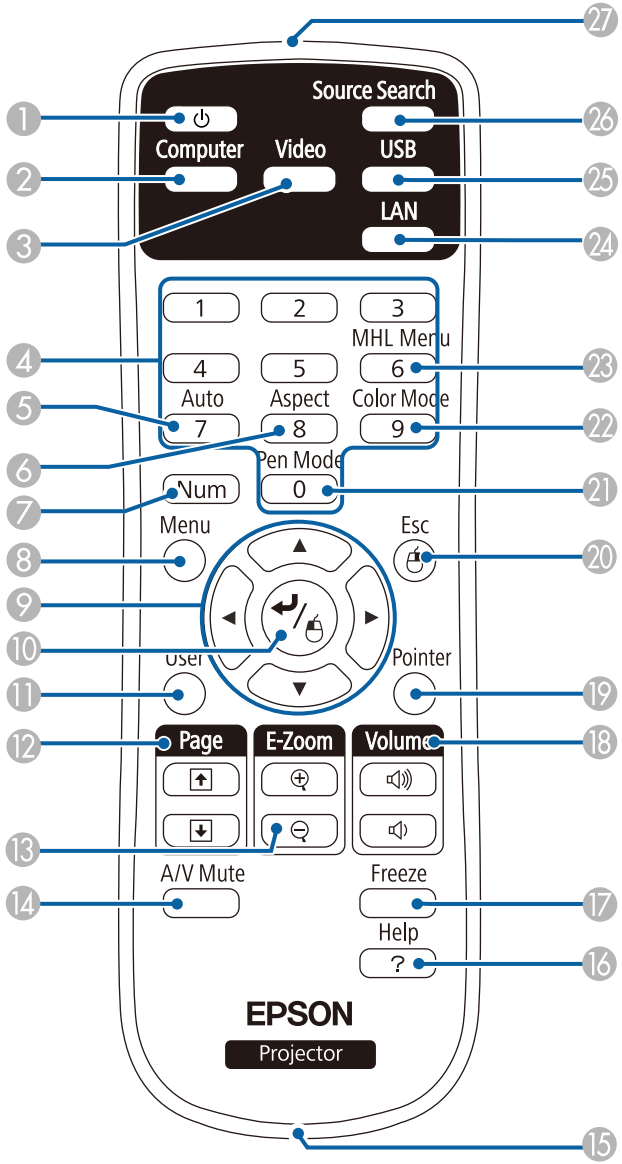
Bedienfeld



	Bezeichnung	Funktion
1	**Kontrollanzeigen**	Zeigen den Projektorstatus mit Farben und durch Leuchten oder Blinken an. ☛ "Ablesen der Anzeigen" S.157
2	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
3	**[Enter]-Taste** [↵]	• Bei Anzeige des Konfiguration oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. • Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.

	Bezeichnung	Funktion
④	**Taste [⏢][⏢]**	• Durchführen der Trapezkorrektur. ☛ "H/V-Keystone" S.53 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfiguration oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.156
⑤	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.156
⑥	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn diese Taste während der Anzeige des Konfiguration gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130
⑦	**[Tele]/[Wide]-Tasten**	• Zur Anpassung der Größe der Projektionsfläche. Drücken Sie auf die [Tele]-Taste, um die Projektionsfläche zu verkleinern, und auf die [Wide]-Taste, um die Projektionsfläche zu vergrößern. • Korrigiert die Keystone-Verzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. ☛ "H/V-Keystone" S.53 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfiguration oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.156
⑧	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfiguration. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130
⑨	**[Power]-Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46

Fernbedienung



Bezeichnung		Funktion
❶	**[Power]-Taste** [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46
❷	**[Computer]-Taste**	Bei jedem Drücken dieser Taste lässt sich der Eingang der Bildwiedergabe zwischen dem Computer1- und dem Computer2-Anschluss hin- und herschalten.
❸	**[Video]-Taste**	Bei jedem Drücken der Taste wird das Bild zwischen den Anschlüssen S-Video, Video, HDMI1/MHL und HDMI2 gewechselt.
❹	**Numerische Tasten**	• Dienen zur Eingabe des Kennworts. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.114 • Verwenden Sie diese Tasten, um im Konfiguration Zahlen in den **Netzwerk**-Einstellungen einzugeben.
❺	**[Auto]-Taste**	Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.
❻	**[Aspect]-Taste**	Mit jedem Drücken wird das Bildformat gewechselt. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.62
❼	**[Num]-Taste**	Halten Sie diese Taste gedrückt, und geben Sie anhand der Zahlentasten Kennwörter und Nummern ein. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.114
❽	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfiguration. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

Bezeichnung		Funktion
❾	**Taste [▲][▼][◀][▶]**	• Während der Anzeige des Menüs Konfiguration oder eines Hilfe-Bildschirms lassen sich durch Drücken dieser Tasten Menüpunkte und Einstellungswerte auswählen. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130 • Bei der Projektion in PC Free wird durch Drücken dieser Tasten das vorherige/nächste Bild angezeigt, das Bild gedreht usw. ☛ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" S.100 • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus bewegt sich der Mauszeiger entsprechend den Richtungstasten. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108
❿	**[Enter]-Taste** [↵]	• Bei Anzeige des Konfiguration oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108
⓫	**[User]-Taste**	Wählen Sie einen häufig genutzten Menüpunkt aus dem Konfiguration-Menü aus und weisen ihn dieser Taste zu. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. ☛ "Menü Einstellung" S.136 Das folgende Element ist standardmäßig zugewiesen. • Bei EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: **Autom. Kalibrierung** • Bei EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: **Leistungsaufnahme**

Bezeichnung		Funktion
⑫	**[Page]-Tasten [⇧][⇩]**	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.49 • Bei Anschluss mit einem Netzwerk Beim Projizieren von Bildern über PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.
⑬	**[E-Zoom]-Tasten [⊕][⊖]**	Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.107
⑭	**[A/V Mute]-Taste**	• Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105 • Sie können den Projektion auf folgende Weise ändern, indem Sie die Taste etwa fünf Sekunden lang drücken. **Front↔Front/Umgedreht** **Rück↔Rück/Umgedreht**
⑮	**Öse zur Befestigung des Tragebands**	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands an der Fernbedienung.
⑯	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.156
⑰	**[Freeze]-Taste**	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.106
⑱	**[Volume]-Tasten** [🔉][🔊]	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.61

Bezeichnung		Funktion
⑲	**[Pointer]-Taste**	Zeigt den Bildschirmzeiger an. ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.106
⑳	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn die Taste während der Anzeige des Konfiguration gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108
㉑	**[Pen Mode]-Schaltfläche**	Wechselt zwischen Computersteuerung oder Zeichnen mit Hilfe des interaktiven Stifts. ☛ "Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.66
㉒	**[Color Mode]-Taste**	Mit jedem Drücken wird der Farbmodus gewechselt. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.61
㉓	**[MHL Menu]-Taste**	Zeigt das Einstellungsmenü für das mit dem MHL-Port des Projektors verbundene Gerät.
㉔	**[LAN]-Taste**	Wechselt zum Bild des angeschlossenen Netzwerkgerätes.
㉕	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist
㉖	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
㉗	**Infrarotsender der Fernbedienung**	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.

Ersetzen der Batterien für die Fernbedienung

Wenn die Fernbedienung nach einiger Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind die Batterien möglicherweise leer. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie zwei Mangan- oder Alkalibatterien der Größe AA bereit. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

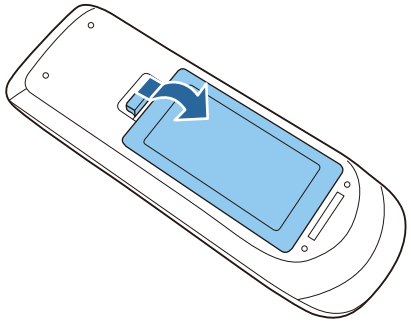
Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

☛ *Sicherheitsanweisungen*

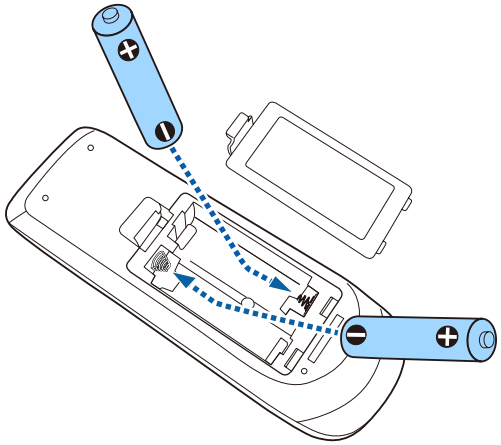
1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2 Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue.

Schieben Sie die Batterien mit dem Minuspol voraus ein.



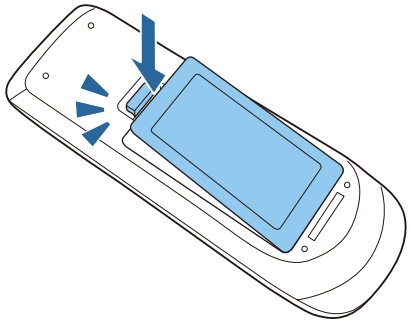
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können.

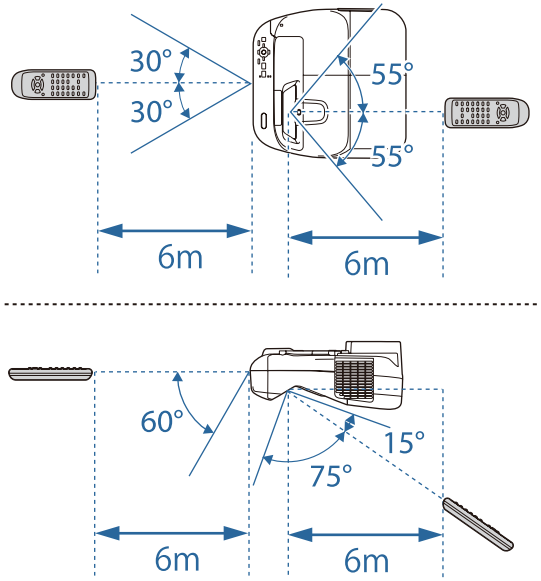
Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.



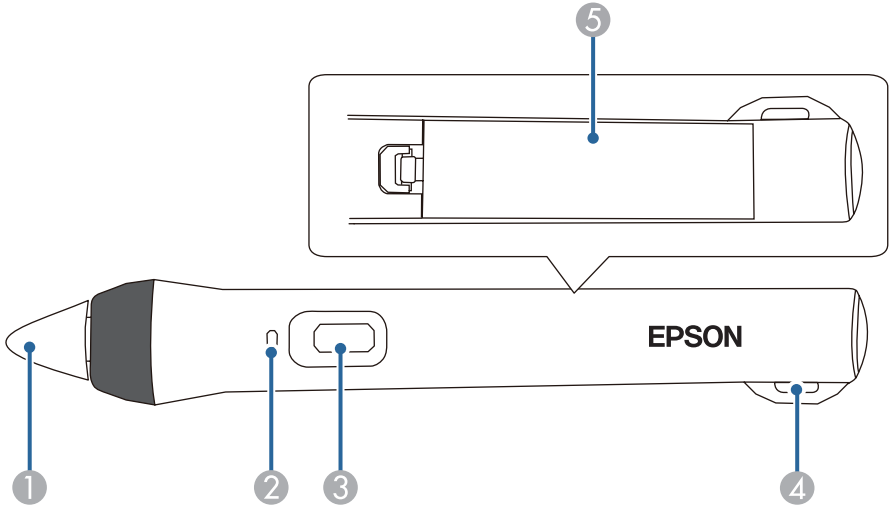
Reichweite der Fernbedienung



Interaktiver Stift (nur EB-595Wi/EB-585Wi/ EB-575Wi)

Es gibt zwei Arten von interaktiven Stiften mit unterschiedlich gefärbten Unterteilen. Sie können keine interaktiven Stifte mit gleich gefärbten Unterteilen gleichzeitig verwenden.

☛ "Sonderzubehör" S.193



	Bezeichnung	Funktion
1	**Stiftspitze**	• Schalten Sie den interaktiven Stift ein. Es dauert etwa eine Sekunde, bis der interaktive Stift nach dem Einschalten betriebsbereit ist. • Halten Sie den Stift nah an die projizierte Anzeige, drücken Sie ihn zur Benutzung. ☛ "Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.66 ☛ "Sonderzubehör" S.193
2	**Batterieanzeige**	Drücken Sie die Taste an der Seite des Stifts zur Anzeige der verbleibenden Batterieleistung. • Wenn die Batterie aufgeladen ist, leuchtet die Anzeige grün, bis Sie die Taste loslassen. • Wenn die Batterie erschöpft ist, blinkt die Anzeige grün, bis Sie die Taste loslassen. • Die Anzeige leuchtet nicht, wenn die Batterie leer ist. Wechseln Sie die Batterie. ☛ "Austauschen der Batterie für den interaktiven Stift" S.22

Bezeichnung		Funktion
③	**Taste**	• Schalten Sie den interaktiven Stift ein. Es dauert etwa eine Sekunde, bis der interaktive Stift nach dem Einschalten betriebsbereit ist. • Drücken Sie die Taste während des Zeichnens zum Umschalten der Spitzenfunktion zwischen Stift und Radiergummi. • Drücken Sie die Taste während der Verwendung des Stifts als Maus zur Durchführung eines Rechtsklicks.
④	**Befestigung für optionale Schlaufe oder Band**	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands.
⑤	**Batterieabdeckung**	Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Sie die Batterie austauschen. ☛ "Austauschen der Batterie für den interaktiven Stift" S.22

Der interaktive Stift schaltet sich nach 20-minütiger Inaktivität automatisch ab.

Sie können den Stift wieder benutzen, indem Sie ihn durch Tippen auf die Stiftspitze oder durch Drücken der seitlichen Taste einschalten.

Austauschen der Batterie für den interaktiven Stift

Wenn Sie die Taste drücken, leuchtet oder blinkt die Batterieanzeige am interaktiven Stift. Die Anzeige leuchtet oder blinkt nicht, wenn die Batterie leer ist. Wenn die Anzeige nicht mehr leuchtet oder blinkt, tauschen Sie die Batterie aus. Verwenden Sie einen der folgenden Batterietypen. Sie können keine anderen aufladbaren Batterien verwenden.

- Manganbatterien der Größe AA
- Alkali-Manganbatterien der Größe AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® ist eine eingetragene Marke der Panasonic Group.

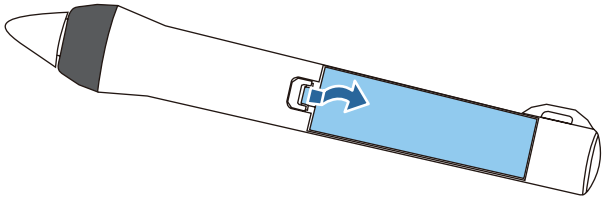
Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit Batterien die folgende Anleitung.

☛ *Sicherheitsanweisungen*

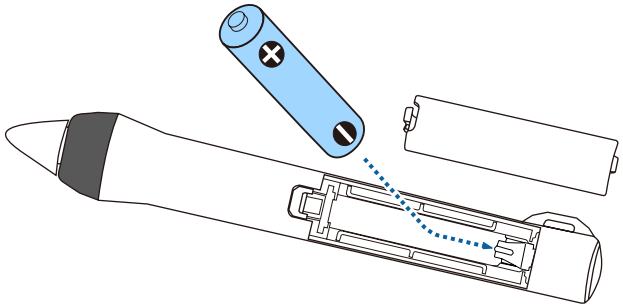
1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2 Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue.

Schieben Sie die Batterien mit dem Minuspol voraus ein.



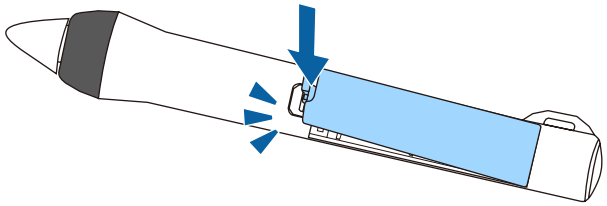
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können.

Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.

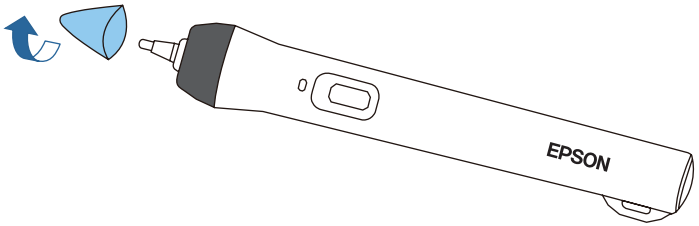


Austauschen der Spitze des interaktiven Stifts

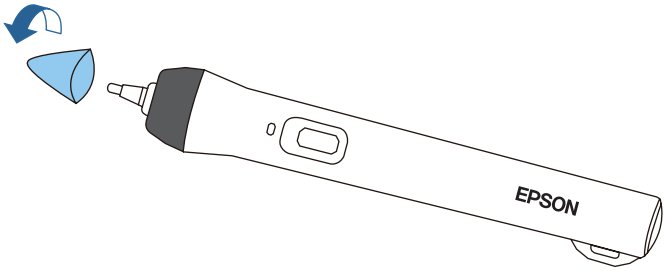
Tauschen Sie die Spitze des interaktiven Stifts aus, wenn diese verschlissen ist.

☛ "Sonderzubehör" S.193

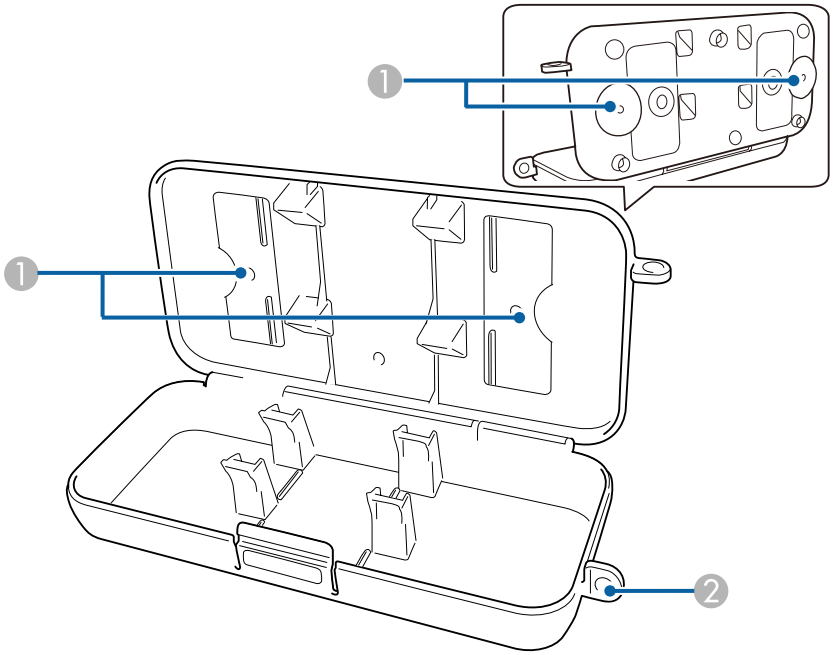
1 Drehen Sie die Spitze des Stiftes, um sie abzunehmen.



2 Drehen Sie die neue Spitze zum Anbringen fest.



Stiftbehälter (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

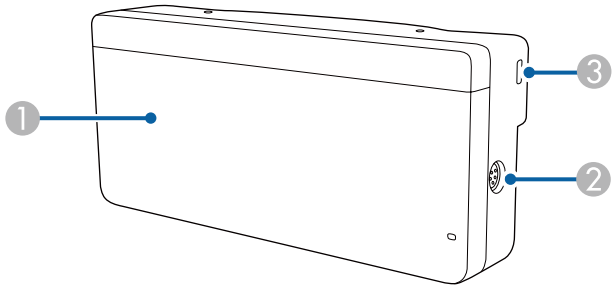


Bezeichnung		Funktion
1	**Befestigungspunkte**	Befestigen Sie den Stiftbehälter an einer Weißtafel oder an der Wand.
2	**Sicherheitsöffnung**	Schieben Sie ein handelsübliches Schloss durch diese Öffnung.

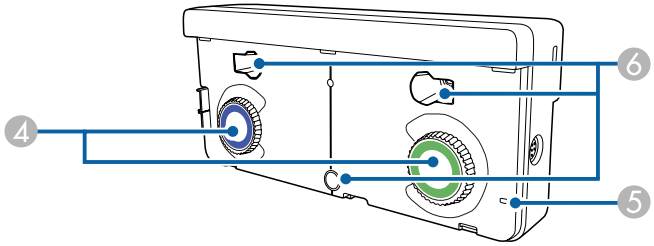
Es empfiehlt sich, den Stiftbehälter mit zwei handelsüblichen M5-Schrauben zu befestigen.

Touch-Gerät (nur EB-595Wi)

Vorderseite

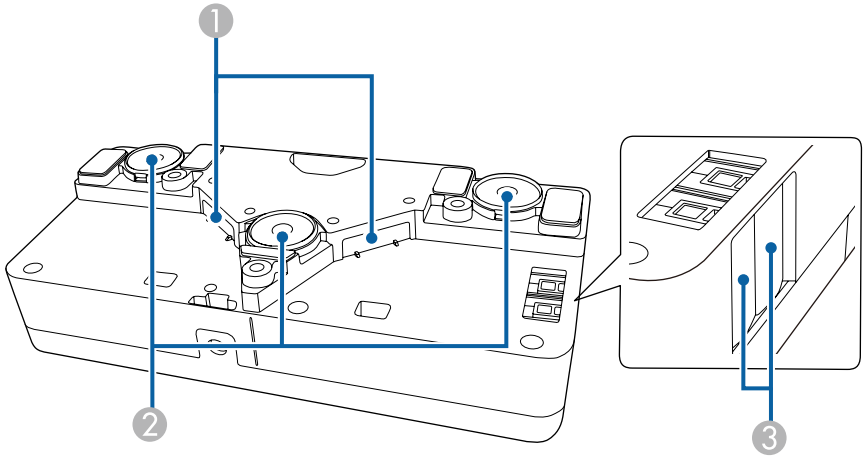


Wenn Reglerabdeckung nicht angebracht ist



	Bezeichnung	Funktion
1	**Reglerabdeckung**	Zur Nutzung der Einstellregler entfernen.
2	**TCH-Port**	Verbindet den Projektor über das Touch-Gerät-Verbindungskabel mit dem Touch-Gerät.
3	**Sicherheitssteckplatz**	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
4	**Einstellregler**	Zur Winkeleinstellung.
5	**Anzeige**	Leuchtet, wenn das Touch-Gerät eingeschaltet ist.
6	**Schraubenlöcher (zur Installation)**	Die Schraubenlöcher zur Befestigung des Touch-Gerätes mit M4-Schrauben (nur bei Installation an einer nicht magnetischen Oberfläche).

Rückseite



	Bezeichnung	Funktion
1	**Laserdiffusionsport**	Streut Laserlicht zur Erkennung der Position von Fingern.
2	**Installationsmagnet**	Zur Installation verwendeter Magnet.
3	**Kennzeichnung**	Platzieren Sie während der Winkeleinstellung die Kennzeichnungen an der Projektionsfläche.

⚠ Warnung

- Befolgen Sie die Schritte in der *Installationsanleitung* zur Installation des Touch-Gerätes. Falls es nicht richtig installiert ist, können Ihre Augen aufgrund des intensiven Lichtstrahls geschädigt werden.
- Verwenden Sie das Touch-Gerät nicht in der Nähe medizinischer Geräte, wie Herzschrittmacher. Stellen Sie bei Verwendung des Touch-Gerätes außerdem sicher, dass sich keine medizinischen Geräte, wie Herzschrittmacher in der Umgebung befinden. Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von medizinischen Geräten führen.

Achtung

- Verwenden Sie das Touch-Gerät nicht in der Nähe von magnetischen Speichermedien, wie Magnetkarten, oder elektronischen Präzisionsgeräten, wie Computern, Digitaluhren oder Mobiltelefonen. Daten können beschädigt werden, Fehlfunktionen können auftreten.
- Achten Sie bei Installation des Touch-Gerätes an einem magnetischen Untergrund darauf, dass weder Ihre Finger noch andere Körperteile zwischen Magnet und Installationsfläche eingeklemmt werden.

Achtung

- Verbinden Sie das Touch-Gerät nicht mit irgendwelchen Geräten außer dem EB-595Wi. Dies kann zu Fehlfunktionen des Gerätes führen, Laserlicht kann jenseits des Limits entweichen.
- Achten Sie darauf, das mitgelieferte Touch-Gerät-Verbindungskabel zu verwenden. Ein Betrieb mit einem handelsüblichen Kabel ist nicht möglich.
- Demontieren Sie das Touch-Gerät bei der Entsorgung nicht. Entsorgen Sie es entsprechend Ihrer örtlichen und nationalen Gesetze und Richtlinien.

Anweisungen zu Installation und Winkeleinstellung des Touch-Gerätes finden Sie in der *Installationsanleitung*.

☛ *Installationsanleitung*

Vorbereitung des Projektors

In diesem Kapitel wird das Aufstellen des Projektors und der Verbindungsaufbau zu Projektionsquellen erläutert.

Aufstellung

Der Projektor unterstützt die folgenden sechs unterschiedlichen Installationsmethoden. Berücksichtigen Sie bei der Aufstellung des Projektors die räumlichen Bedingungen.

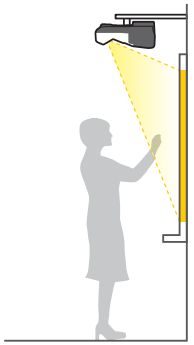
Schalten Sie den Projektor aus, wenn Sie ihn installieren oder die Installationsmethode ändern. Schalten Sie ihn nach Abschluss der Installation wieder ein.

Warnung

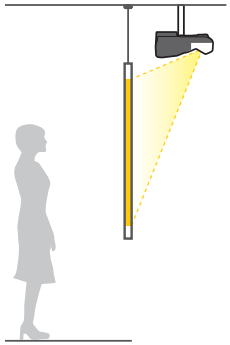
- Für die Wand- oder Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkten für die Wandhalterungsplatte oder die Deckenhalterung Kleber verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öl o. Ä. am Projektor verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
  Verwenden Sie daher beim Installieren oder Anpassen der Halterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.
- Halten Sie die Lüftungsschlitze des Projektors frei. Werden diese versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.
- Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten, an denen sich brennbare oder explosive Gase befinden. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

- Wir empfehlen eine glatte, brettartige Leinwand ohne jegliche Unebenheiten. Falls die Projektionsfläche uneben ist, können Verzerrungen des Projektionsbildes auftreten.
- Verzerrungen im Projektionsbild können je nach Material der Leinwand und Installationsmethode auftreten.
- Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Wand oder Decke oder beim vertikalen Anbringen des Projektors die richtigen Montagewerkzeuge.
  ☛ "Sonderzubehör" S.193
- Die standardmäßige Projektion lautet **Front/Umgedreht**. Sie können im Menü Konfiguration zu anderen Einstellungen für die Projektion wechseln.
  ☛ **Erweitert** - **Projektion** S.138
- Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.
  Front↔Front/Umgedreht
  Rück↔Rück/Umgedreht

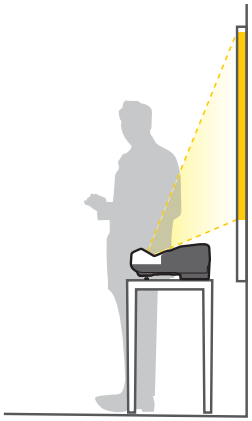
- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



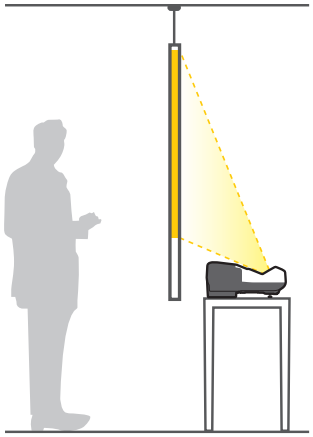
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden Rückleinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Rück/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front-Projektion)



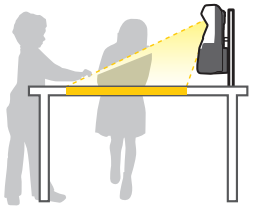
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden. (Rück-Projektion)



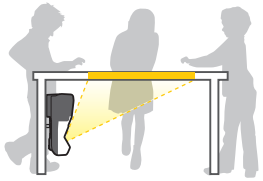
Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden.

☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.15

- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position hinter der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist (Rück/Umgedreht-Projektion)



Bei Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Projizieren Sie bei Verwendung der interaktiven Funktionen von vorne auf die Leinwand. Stellen Sie Projektion auf **Front/Umgedreht** oder **Front** ein.

Achtung

Die interaktiven Funktionen arbeiten über Infrarotkommunikation. Beachten Sie folgende Punkte bei Installation des Projektors.

- Stellen Sie sicher, dass kein helles Kunstlicht oder Sonnenlicht auf den Empfänger für Easy Interactive Function, die Projektionsfläche, den Projektor selbst oder die Rückseite des Projektors fällt.
- Installieren Sie den Projektor nicht an einem Ort, an dem er direktem Sonnenlicht durch ein Fenster ausgesetzt ist. Dies kann Störungen der interaktiven Funktionen verursachen.
- Installieren Sie den Projektor so, dass sich der Empfänger für Easy Interactive Function nicht zu nah an Leuchtstofflampen befindet. Falls die Umgebung zu hell ist, arbeiten die interaktiven Funktionen möglicherweise nicht richtig.
- Wenn sich auf dem Empfänger für Easy Interactive Function Staub befindet, kann sich dieser negativ auf die Infrarotkommunikation auswirken und Sie können die Funktionen eventuell nicht normal benutzen. Reinigen Sie den Empfänger, falls er verschmutzt ist.

  ☛ "Reinigung" S.181
- Sie dürfen die Abdeckung vom Empfänger für Easy Interactive Function nicht bemalen oder mit Aufklebern versehen.
- Nutzen Sie bei Verwendung der interaktiven Funktionen weder Infrarotfernbedienung noch -mikrofon in demselben Raum. Dies kann Fehlfunktionen des interaktiven Stifts verursachen.
- Verwenden Sie in der Nähe des Projektors keine Geräte, die laute Geräusche verursachen, die rotierende Geräte oder Transformatoren. Möglicherweise können Sie die interaktiven Funktionen nicht nutzen.

- Installieren Sie das Gerät beim Einsatz der interaktiven Funktionen so, dass die projizierte Anzeige absolut rechteckig (ohne jede Verzerrung) ist.
- Wenn Sie die interaktiven Funktionen in einem Raum mit mehreren Projektoren verwenden, wird die Bedienung des interaktiven Stifts möglicherweise instabil. Schließen Sie in diesem Fall das optionale Fernbedienungs-Kabelset (ELPKC28) den den Projektoren an und stellen **Projektorsynchronis.** im Konfiguration-Menü auf **Verkabelt** ein.

  ☛ "Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.43

  ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** - **Projektorsynchronis.** S.140

Einrichtung des Touch-Gerätes (nur EB-595Wi)

Installieren Sie den Projektor bei Verwendung des Touch-Gerätes über eine der folgenden Methoden. Das Touch-Gerät kann nicht verwendet werden, wenn eine andere Installationsmethode eingesetzt wird.

- Montieren Sie den Projektor an einer Wand oder Decke und projizieren Sie Bilder von vorne auf die Projektionsfläche (bei einem an der Decke montierten Projektor wird die optionale Deckenhalterung (ELPMB23) benötigt)
- Vertikale Installation auf einem Tisch und Projektion von der Vorderseite des Tischs (optionale interaktive Tischhalterung (ELPMB29) wird benötigt)

☛ "Sonderzubehör" S.193

Bezeichnung, Position und Ausrichtung der Anschlüsse können je nach angeschlossener Quelle unterschiedlich sein.

Anschließen eines Computers

Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

❶ ❷ **Bei der Verwendung eines optionalen Computerkabels**

Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Computer-Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Computer-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❸ **Unter Verwendung des mitgelieferten oder eines handelsüblichen USB-Kabels**

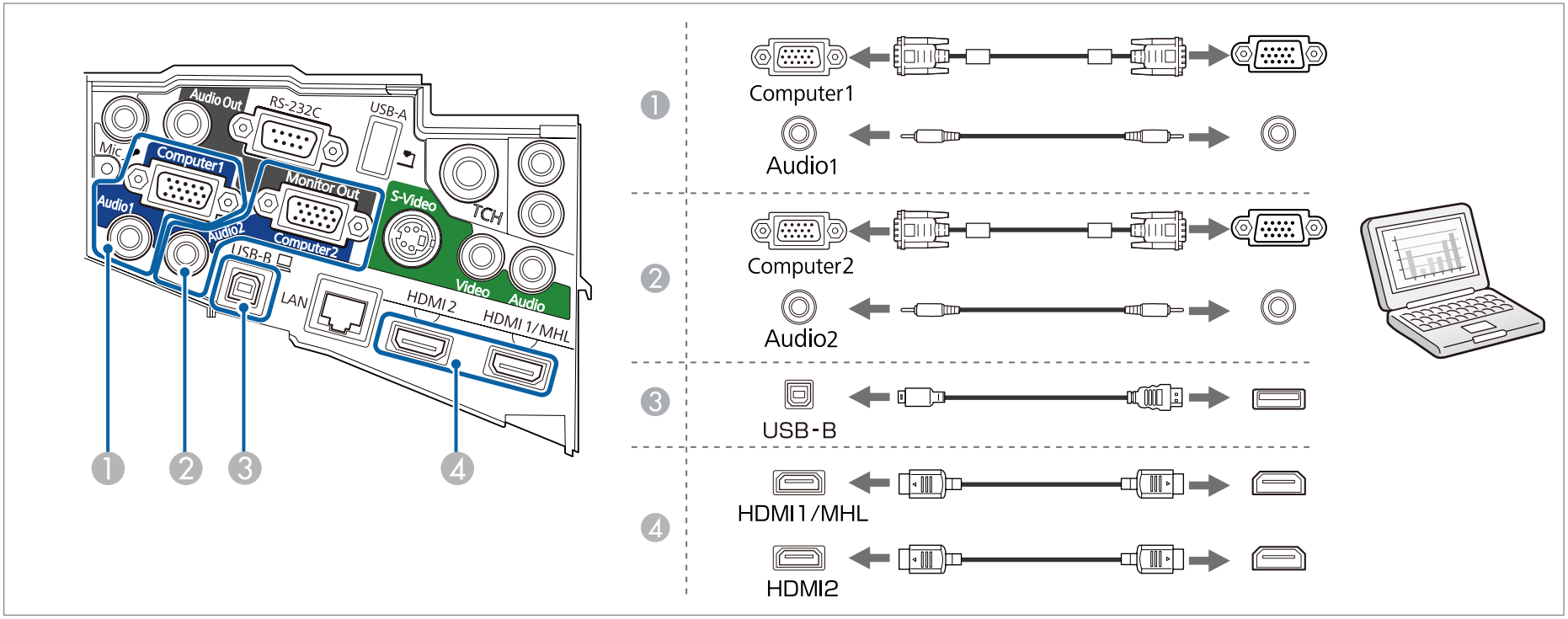
Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B an.

Audio vom Computer wird vom Projektor mit dem projizierten Bild ausgegeben.

❹ **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

Schließen Sie den HDMI-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss HDMI1/MHL oder HDMI2 an.

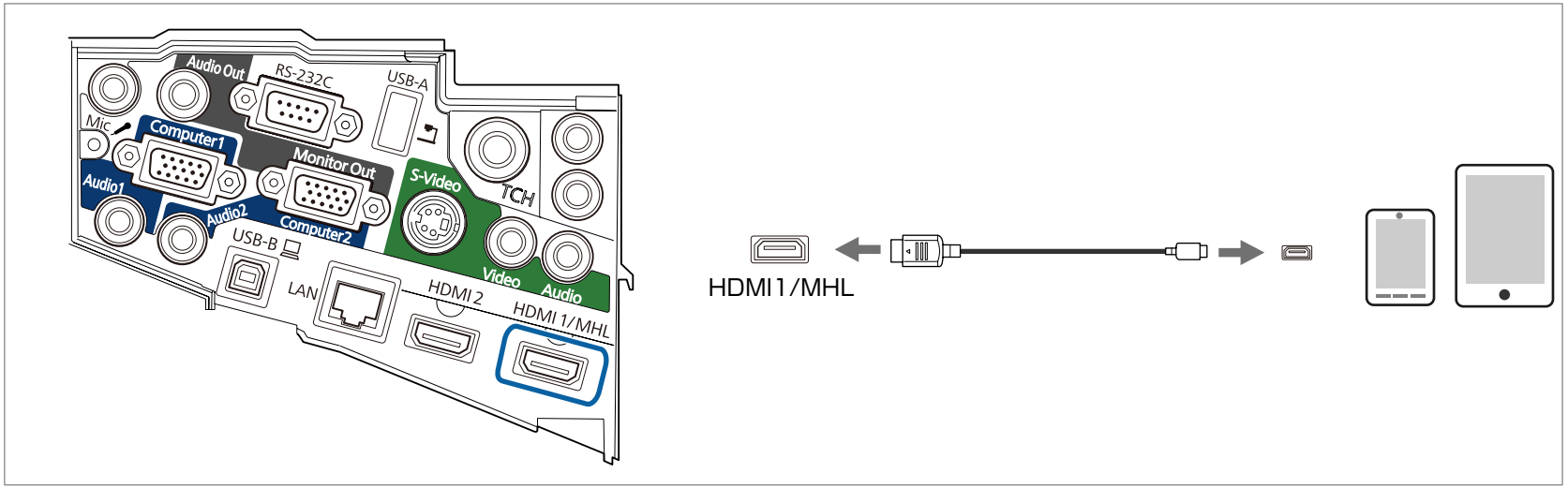
Audio vom Computer wird vom Projektor mit dem projizierten Bild ausgegeben.



- Bei Verbindung mit dem Audio1-, Audio2- und Computer1-Anschluss empfehlen wir, die Kabel in folgender Reihenfolge in die Anschlüsse einzustecken: Audio1, Audio2 und dann Computer1.
- Sie können auch den zur Audioeingabe verwendeten Port im Konfiguration-Menü festlegen.
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **Audio-Ausgang** S.138
- Falls kein Ton ausgegeben wird, wenn ein HDMI-Kabel angeschlossen ist, verbinden Sie ein handelsübliches Audiokabel mit dem Audio Input-Port. Wählen Sie nach Anschluss des Kabels den Eingangsport, mit dem Sie verbunden sind, aus dem Konfiguration-Menü: **HDMI1-Audioausgang** oder **HDMI2-Audioausgang**
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **HDMI1-Audioausgang/HDMI2-Audioausgang** S.138
- Sie können den Projektor mithilfe eines USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren. Diese Funktion heißt USB Display.
  ☛ "Projektion mit USB Display" S.49
- Beim Projizieren eines am Monitor Out/Computer2-Anschluss angeschlossenen Computers stellen Sie **Monitor-Ausg.-Port** über das Konfiguration-Menü auf **Computer2** ein.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Monitor-Ausg.-Port** S.138

Anschluss eines Smartphones oder Tablet-Gerätes

Sie können Smartphones und Tablet-Geräte anschließen. Über ein handelsübliches MHL-Kabel können Sie den MHL-Port an Ihrem Gerät mit dem HDMI1/MHL-Port am Projektor verbinden. Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



Wenn Sie ein Smartphone oder Tablet-Gerät mit dem Projektor verbinden, beginnt das Gerät mit dem Aufladen, während Bilder projiziert werden.

Achtung

- Möglicherweise können Sie ein MHL-Kabel nicht an allen Geräten anschließen.
- Stellen Sie sicher, dass das Verbindungskabel die MHL-Standards unterstützt. Falls Sie ein Kabel anschließen, das die MHL-Standards nicht unterstützt, kann das Smartphone oder Tablet-Gerät heiß werden, auslaufen oder explodieren.
- Wenn Sie die Geräte über einen handelsüblichen MHL-HDMI-Umwandlungsadapter anschließen, funktioniert das Aufladen des Smartphones oder Tablet-Gerätes möglicherweise nicht oder Sie können keine Aktionen über die Fernbedienung des Projektors ausführen.

- Falls Bilder nicht richtig projiziert werden, trennen Sie das MHL-Kabel und schließen es wieder an.
- Möglicherweise können Sie je nach Modell und Einstellungen des Smartphones oder Tablet-Gerätes nicht richtig projizieren.

Anschließen von Bildquellen

Um Bilder von DVD-Playern, VHS-Video usw. zu projizieren, schließen Sie den Projektor auf eine der folgenden Weisen an.

❶ **Unter Verwendung eines handelsüblichen Videokabels**

Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem Video-Anschluss des Projektors.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

❷ **Unter Verwendung eines handelsüblichen S-Videokabels**

Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem S-Video-Anschluss des Projektors.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

❸ ❹ **Unter Anwendung des optionalen Component Videokabels**

☛ "Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien" S.193

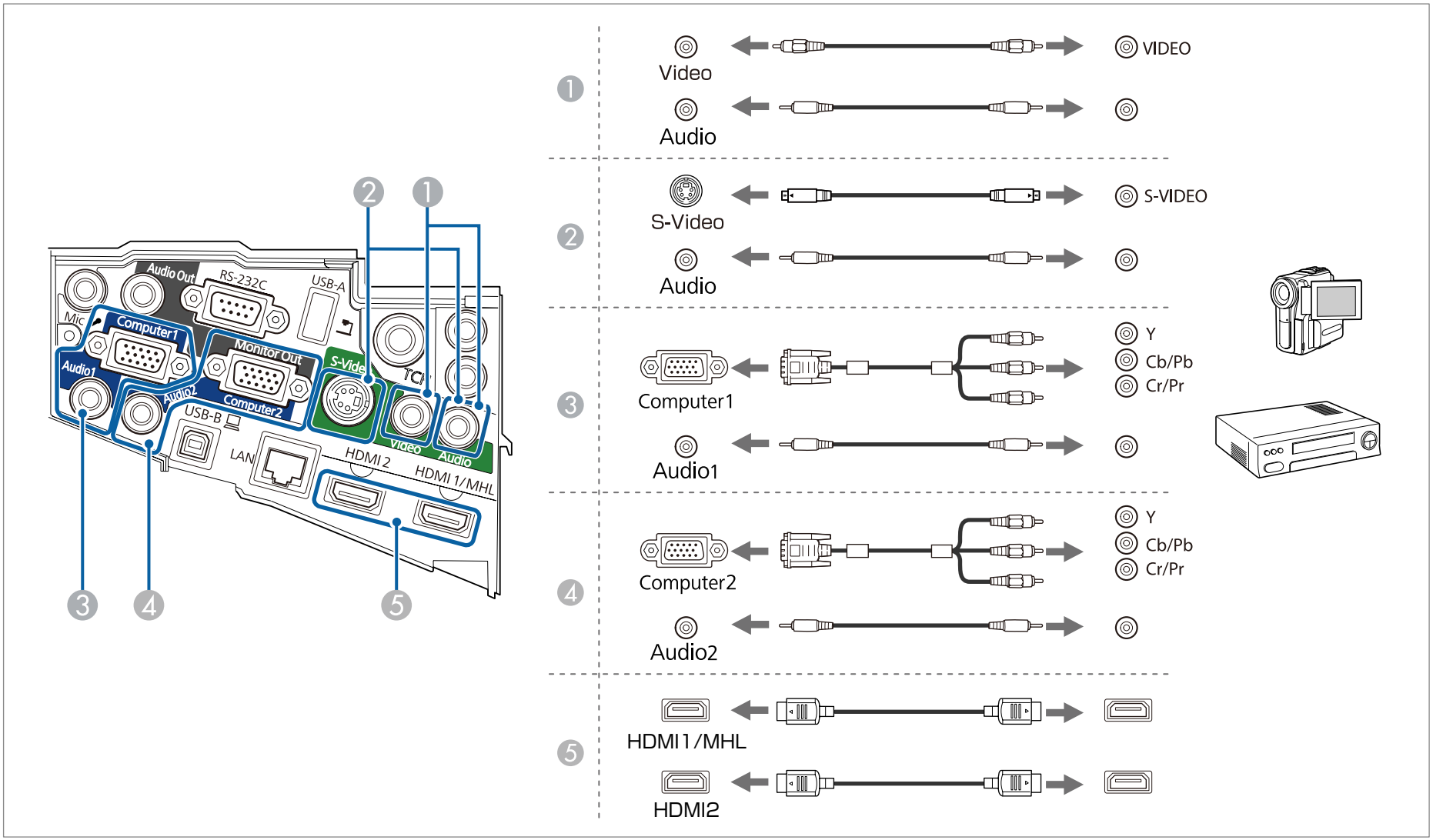
Schließen Sie den Komponenten-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Bildquellen-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❺ **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

Schließen Sie den HDMI-Ausgang der Bildquelle an den Projektoranschluss HDMI1/MHL oder HDMI2 an.

Audio von der Bildquelle wird vom Projektor mit dem projizierten Bild ausgegeben.


Audio Out
RS-232C
USB-A
Mic
Computer1
Monitor Out
S-Video
Audio1
Audio2
Computer2
USB-B
LAN
HDMI 2
HDMI 1/MHL
Video
Audio
1
2
3
4
5
VIDEO
Video
Audio
S-VIDEO
S-Video
Audio
Y
Cb/Pb
Cr/Pr
Computer1
Audio1
Y
Cb/Pb
Cr/Pr
Computer2
Audio2
HDMI1/MHL
HDMI2

Achtung

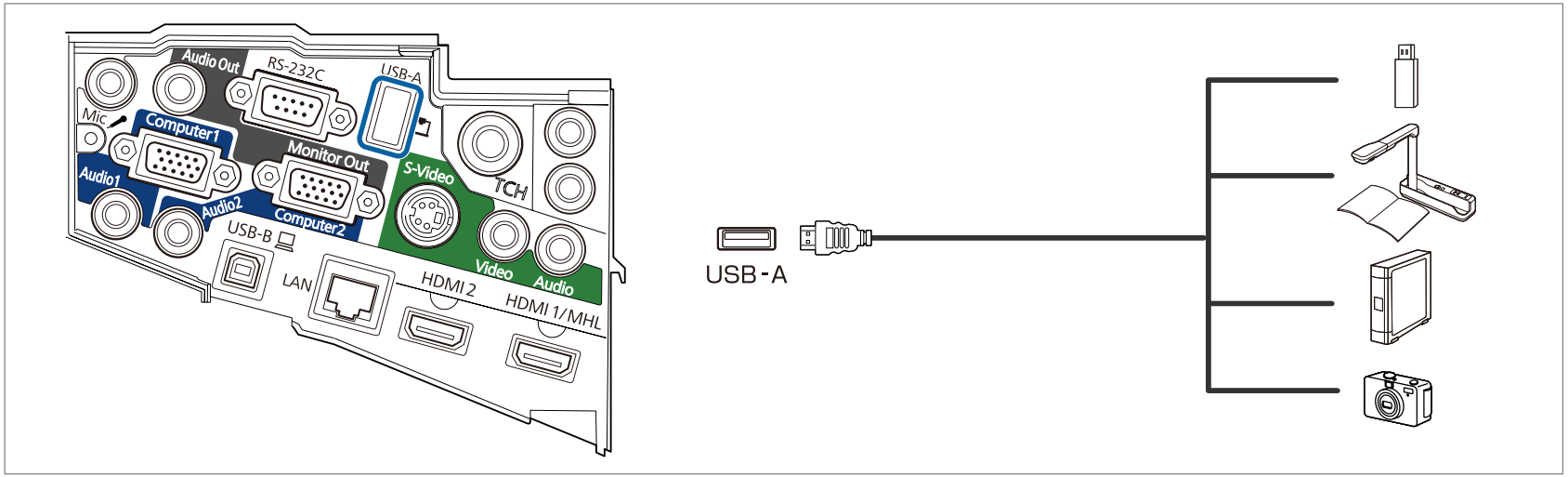
- Schalten Sie das anzuschließende Gerät aus, bevor Sie es anschließen. Wenn die Bildquelle eingeschaltet ist, während Sie sie am Projektor anschließen, kann dies zu Fehlfunktionen führen.
- Wenn der Stecker eine andere Ausrichtung oder Form aufweist, versuchen Sie nicht, ihn mit Nachdruck in den Anschluss zu stecken. Dies kann zu Gerätebeschädigungen und Fehlfunktionen führen.

- Sie können auch den zur Audioeingabe verwendeten Port im Konfiguration-Menü festlegen.
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **Audio-Ausgang** S.138
- Beim Projizieren einer am Monitor Out/Computer2-Anschluss angeschlossenen Bildquelle stellen Sie **Monitor-Ausg.-Port** über das Konfiguration-Menü auf **Computer2**.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Monitor-Ausg.-Port** S.138
- Falls kein Ton ausgegeben wird, wenn ein HDMI-Kabel angeschlossen ist, verbinden Sie ein handelsübliches Audiokabel mit dem Audio-Eingang. Wählen Sie nach Anschluss des Kabels den Audio Input-Port, mit dem Sie verbunden sind, aus dem Konfiguration-Menü: **HDMI1-Audioausgang** oder **HDMI2-Audioausgang**.
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **HDMI1-Audioausgang/HDMI2-Audioausgang** S.138
- Wenn Ihre gewünschte Bildquelle einen Anschluss mit einer ungewöhnlichen Form aufweist, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).

Anschluss von USB-Geräten

Sie können Geräte, wie USB-Speichermedien, eine optionale Dokumentenkamera und USB-kompatible Festplatten sowie Digitalkameras anschließen.

Schließen Sie das USB-Gerät mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels am USB-A-Anschluss des Projektors an.



Mit angeschlossenem USB-Gerät können Sie Bilddateien von einem USB-Speichermedium oder einer Digitalkamera als PC Free projizieren.

☛ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" S.100

Wird die Dokumentenkamera während der Projektion von einem anderen Bildeingang an den Projektor angeschlossen, drücken Sie die [USB]-Taste auf der Fernbedienung bzw. die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld, um auf die Bildwiedergabe von der Dokumentenkamera umzuschalten.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47

Wenn Sie Bilder von einem USB-Gerät projizieren und ein Audioausgabegerät anschließen möchten, schließen Sie dieses an den Audio2-Anschluss an.

Achtung

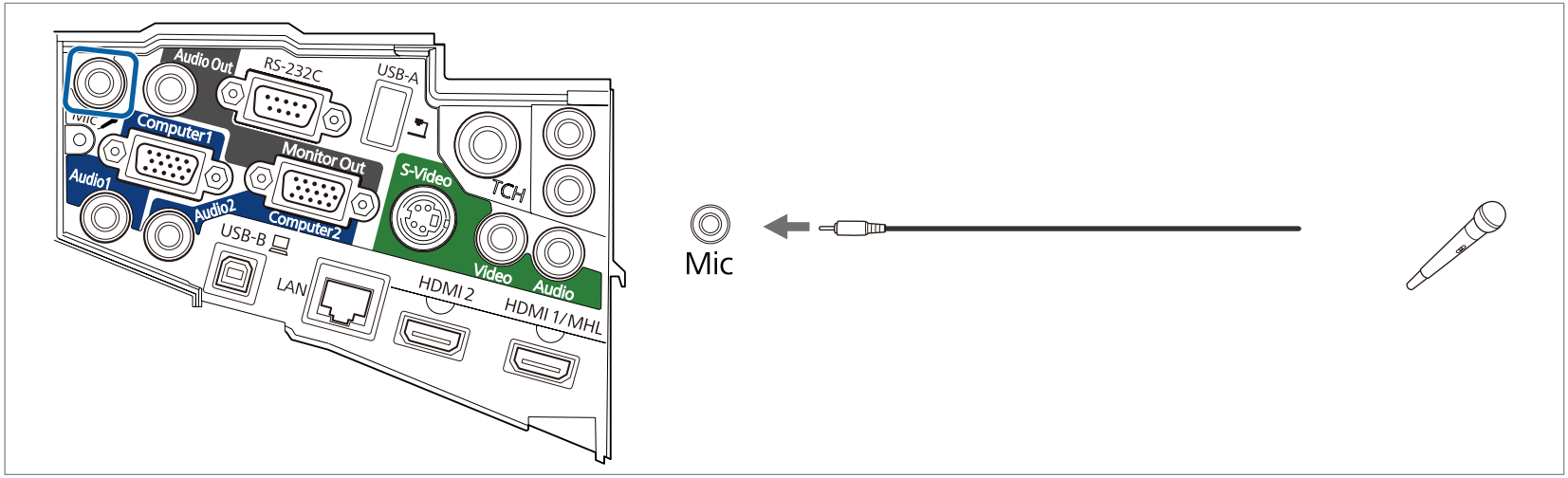
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Geräte wie Digitalkameras und USB-Geräte sollten direkt am Projektor angeschlossen werden.
- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Nehmen Sie für den Anschluss einer Digitalkamera oder Festplatte das entsprechende mitgelieferte oder ein für das Gerät konzipiertes USB-Kabel.
- Verwenden Sie ein USB-Kabel von weniger als 3 m Länge. Bei einer Länge von über 3 m, kann es sein, dass die PC Free nicht fehlerfrei funktioniert.

Entfernen von USB-Geräten

Nach beendeter Projektion, entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Anschließen eines Mikrofons

Mikrofonsignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn ein handelsübliches dynamisches Mikrofon angeschlossen wird.



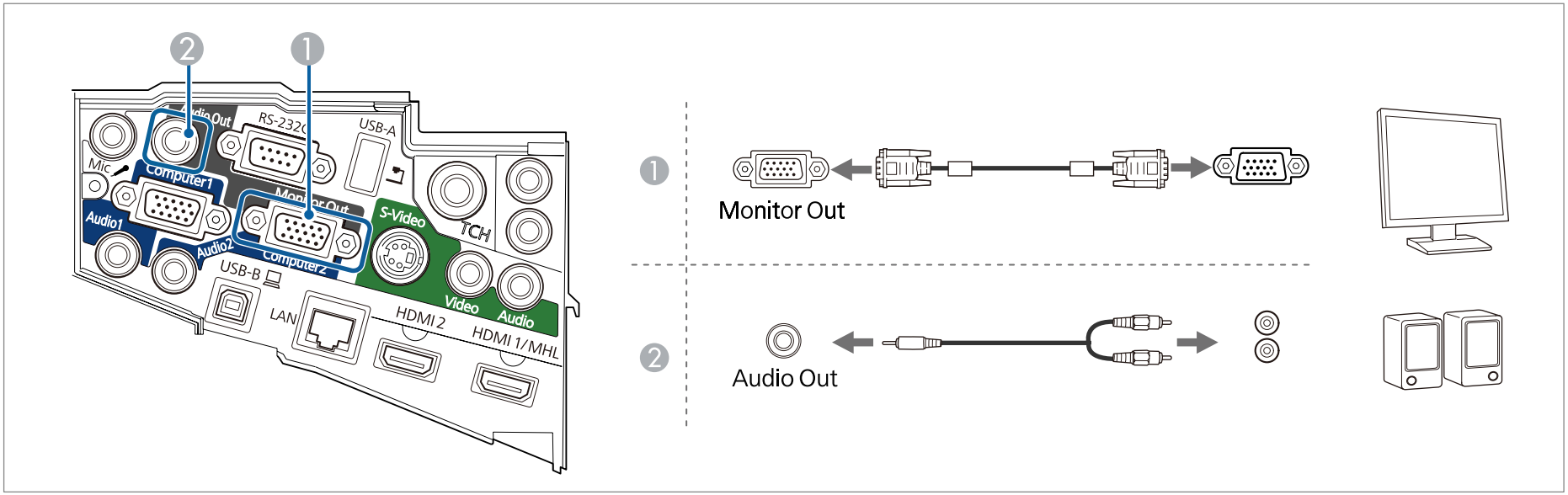
- Plug-in-Power wird nicht unterstützt.
- Passen Sie die **Mikrofonlautstärke** an, wenn die Audioausgabe des Mikrofons schwer zu hören ist oder wenn die Ausgabe zu laut ist und eine Übersteuerung verursacht.
  ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.136
- Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um Mikrofonsignale auszugeben, wenn der Projektor ausgeschaltet ist.
  - Stellen Sie **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein**.
  - Stellen Sie **A/V-Ausgang** auf **Immer** ein.

  ☛ **ECO – Standby-Modus** S.151
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **A/V-Ausgang** S.138

Anschließen von externen Geräten

Durch den Anschluss eines externen Monitors oder externer Lautsprecher können Bilder und Audiosignale ausgegeben werden.

1. **Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor**
   Schließen Sie den externen Monitor mithilfe seines mitgelieferten Kabels an den Projektoranschluss Monitor Out an.
2. **Bei Ausgabe von Audiosignalen über einen externen Lautsprecher**
   Schließen Sie den externen Lautsprecher mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Projektoranschluss Audio Out an.



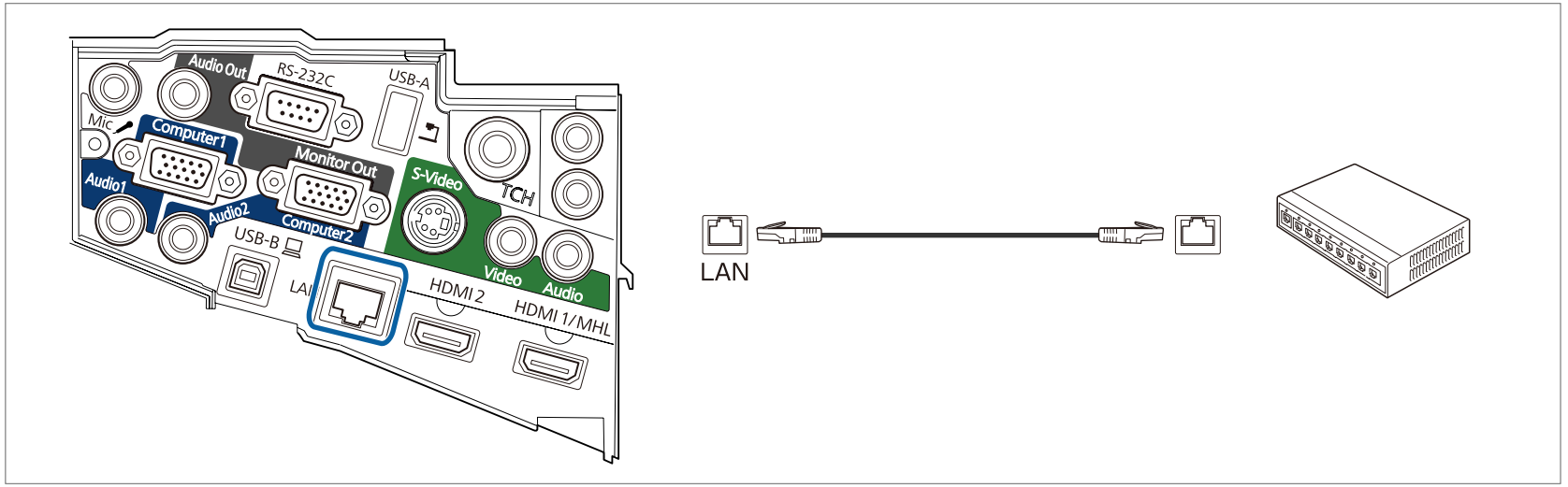
- Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor stellen Sie **Monitor-Ausg.-Port** über das Konfiguration-Menü auf **Monitor-Ausgang** ein.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Monitor-Ausg.-Port** S.138
- Wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** eingestellt ist, können Sie folgende Aktionen selbst dann ausführen, wenn der Projektor ausgeschaltet ist (nur, wenn **A/V-Ausgang** auf **Immer** eingestellt ist).
  - Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor
  - Ausgabe von Ton aus einem externen Lautsprecher (von den Anschlüssen USB-B und LAN eingegebener Ton kann nicht ausgegeben werden)

  ☛ **ECO** – **Standby-Modus** S.151
  ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** - **A/V-Ausgang** S.138
- Nur analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, können an den externen Monitor ausgegeben werden. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
- Einstellungsanzeigen für Funktionen wie Keystone, das Menü Konfiguration oder Hilfe-Bildschirme werden nicht am externen Monitor angezeigt.
- Mit den interaktiven Funktionen gezeichnete Inhalte werden nicht an einem externen Monitor angezeigt (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Über das mitgelieferte Easy Interactive Tools gezeichnete Inhalte können an einem externen Monitor angezeigt werden.
- Ist der Stecker des Audiokabels in den Audio Out-Anschluss eingesteckt, wird das Audiosignal nicht mehr über den eingebauten Lautsprecher des Projektors ausgegeben, sondern über ein externes Gerät.

Anschluss eines LAN-Kabels

Schließen Sie an den LAN-Projektoranschluss einen LAN-Ausgang eines Netzwerkhubs oder eines anderen Geräts mithilfe eines im Handel erhältlichen 100BASE-TX- oder 10BASE-T LAN-Kabels an.

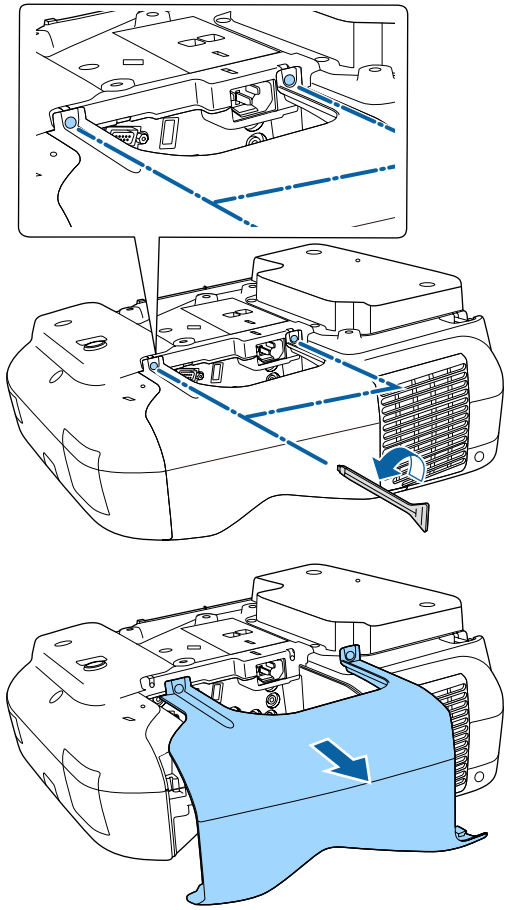
Indem ein Computer über ein Netzwerk an den Projektor angeschlossen wird, können Sie Bilder projizieren und den Projektorstatus überprüfen.



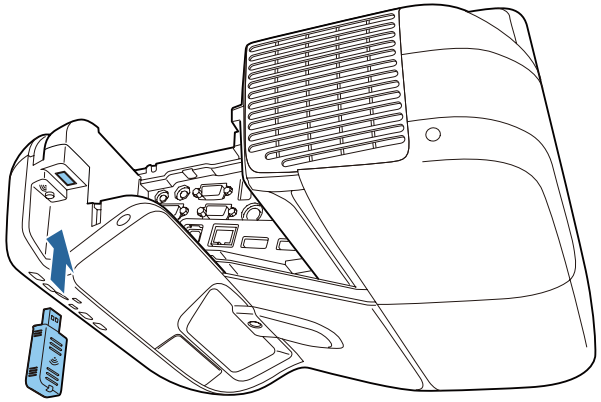
Um Fehlfunktionen vorzubeugen, verwenden Sie ein abgeschirmtes LAN-Kabel der Kategorie 5 oder höher.

Installieren des optionalen WLAN-Geräts

1 Entfernen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung, um die Kabelabdeckung zu öffnen.

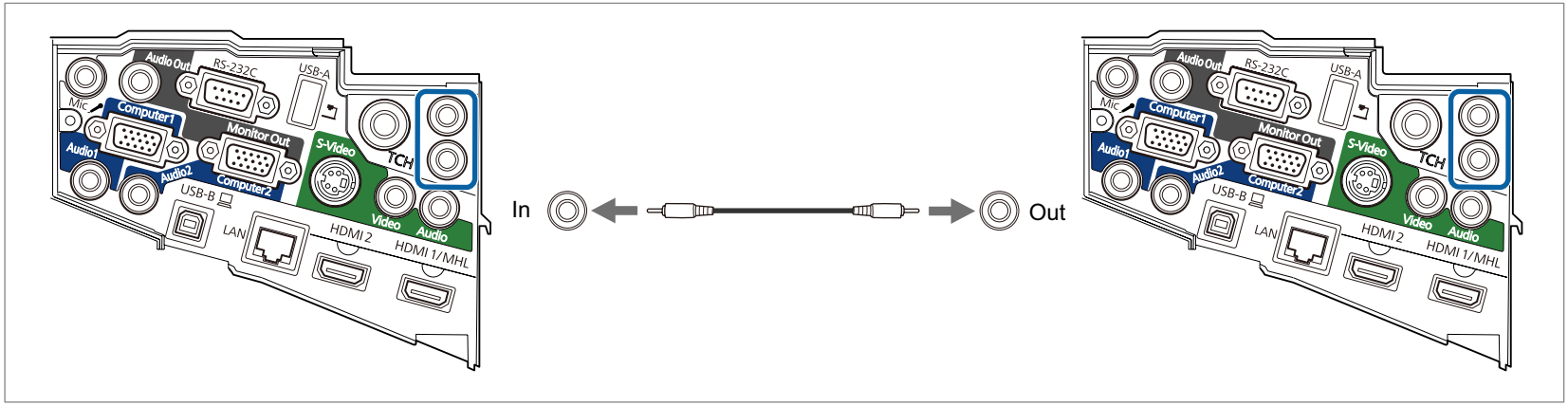


2 Verbinden Sie das WLAN-Gerät mit dem Installationsbereich des WLAN-Gerätes.



Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Wenn die interaktiven Funktionen in demselben Raum wie mehrere Versionen des gleichen Projektors verwendet werden, müssen Sie das optionale Fernbedienungs-Kabelset (ELPKC28) an den SYNC-Port der einzelnen Projektoren anschließen. Die Bedienung des interaktiven Stifts wird durch Verbindung der Projektoren mittels Kabeln stabilisiert.

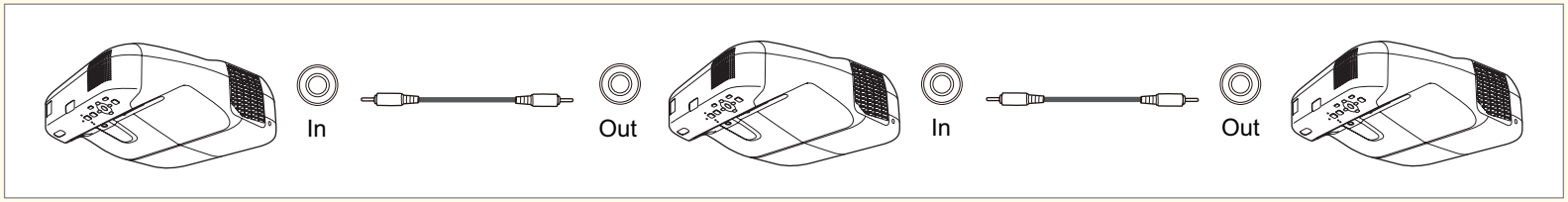


Der SYNC-Port hat einen Eingang und einen Ausgang. Wenn Sie ein Ende des Fernbedienungs-Kabelsets an einem Eingang anschließen, verbinden Sie das andere Ende mit einem Ausgang.

Nach Anschluss der Kabel stellen Sie **Projektorsynchronis.** im Konfiguration-Menü auf **Verkabelt** ein.

☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** - **Projektorsynchronis.** S.140

- Bei Verbindung von drei oder mehr Projektoren müssen Sie den ersten nicht mit dem letzten Projektor verbinden.



- Wenn der Projektor in demselben Raum wie ein Projektor, der keine Kabelverbindung unterstützt, verwendet wird, stellen Sie **Kabelsyncmodus** im Konfiguration-Menü auf **Modus 2** ein.

  ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** - **Kabelsyncmodus** S.140

- Falls Sie kein optionales Fernbedienungs-Kabelset haben, ändern Sie die **Projektorabstand**-Einstellung im Konfiguration-Menü.

  ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** - **Projektorabstand** S.140

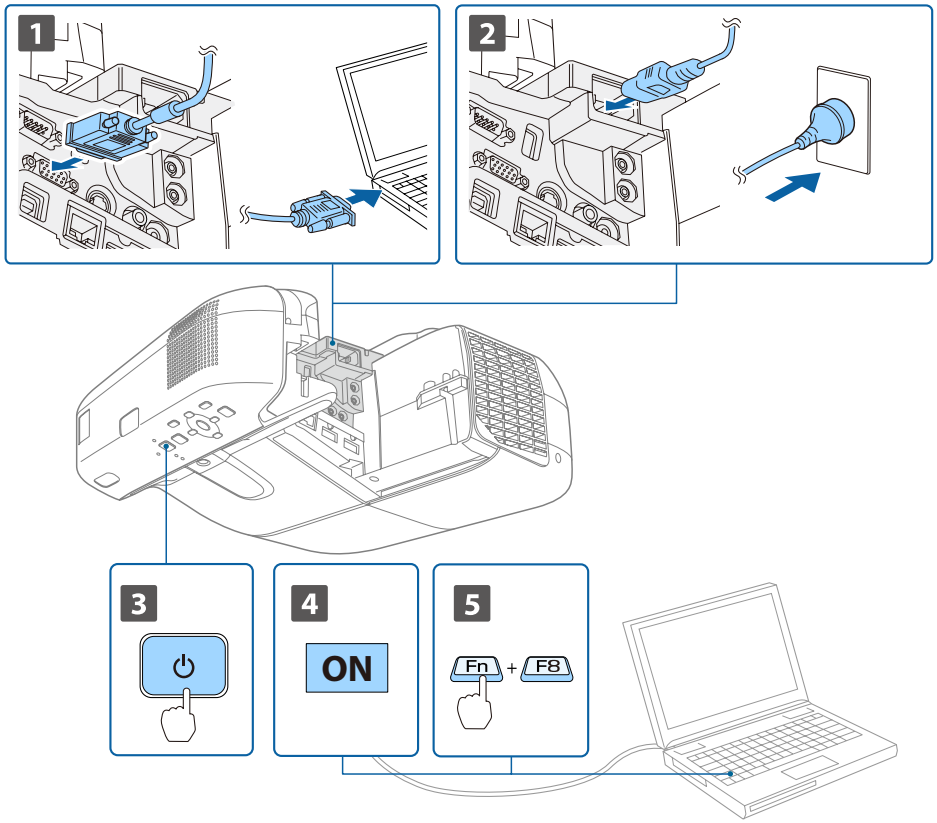
Grundfunktionen

In diesem Kapitel wird die Projektion und Bildeinstellung erläutert.

Vorbereitung auf Projektion

Dieser Abschnitt erläutert die Vorgehensweise beim Anschluss des Projektors an einen Computer über das Computerkabel und die anschließende Projektion von Bildern.

> **Achtung**
>
> Achten Sie darauf, zuerst das Kabel vom Quellgerät zum Projektor anzuschließen, schließen Sie danach das Netzkabel am Projektor an.



1. Schließen Sie den Projektor über das Computerkabel am Computer an.
2. Schließen Sie den Projektor mit dem Netzkabel an eine Steckdose an.
3. Schalten Sie den Projektor ein.

> **Warnung**
>
> Blicken Sie beim Einschalten des Projektors nicht in das Projektionsobjektiv. Dies kann Ihre Augen aufgrund des hellen Lichtstrahls schädigen. Achten Sie beim Einschalten des Projektors mittels Fernbedienung aus der Ferne darauf, dass niemand in das Objektiv blickt.
>
> Seien Sie besonders achtsam, wenn Kinder anwesend sind.

4. Schalten Sie den Computer ein.
5. Ändern Sie den Bildschirmausgang des Computers.

   Wenn Sie ein Laptop verwenden, müssen Sie den Bildschirmausgang vom Computer aus ändern.

   Halten Sie die Fn-Taste (Funktionstaste) gedrückt, und drücken Sie die Taste 🖵/🖵.

> - Der Bildschirmausgang wird je nach verwendetem Computer auf unterschiedliche Weise geändert. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der mit dem Computer mitgelieferten Dokumentation.
> - Drücken Sie die Ein-/Austaste [⏻] zum Abschalten des Projektors zweimal.

Wenn kein Bild projiziert wird, können Sie das Projektionsbild auf eine der folgenden Weisen ändern.

- Drücken Sie die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
  ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
- Drücken Sie die Taste für den Zielanschluss auf der Fernbedienung.
  ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.48

Sobald das Bild projiziert wird, können Sie es bei Bedarf manuell justieren.

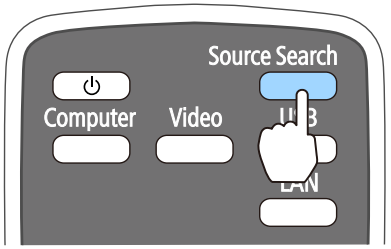
☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.53

☛ "Fokuskorrektur" S.58

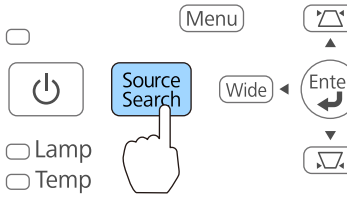
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)

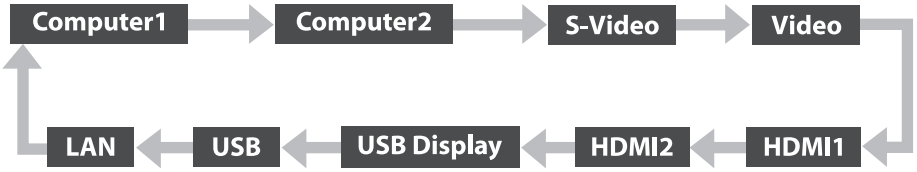
Drücken Sie die [Source Search]-Taste, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden.

Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds

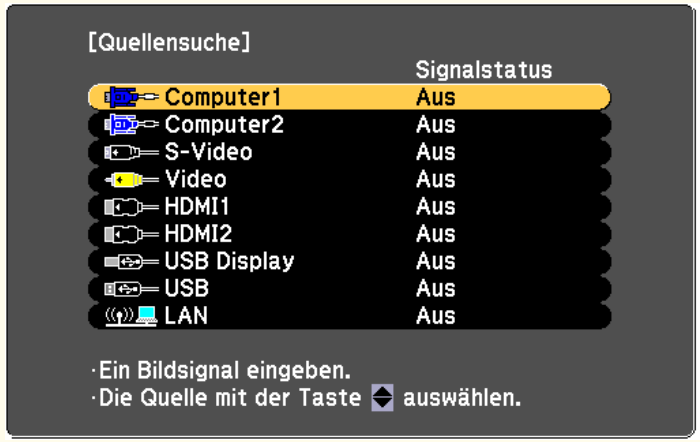




Wenn zwei oder mehr Bildquellen angeschlossen sind, drücken Sie die [Source Search]-Taste, bis das Zielbild projiziert wird.

Wenn Ihr Videogerät angeschlossen ist, starten Sie die Wiedergabe vor der Quellensuche.

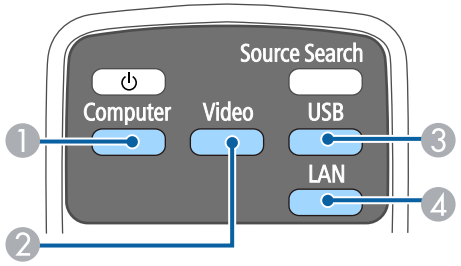
- Sie können Einstellungen so vornehmen, dass Bilder beim nächsten Einschalten des Projektors von demselben Eingang projiziert werden.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Quellensuche bei Start** S.138
- Der folgende Bildschirm wird angezeigt, während kein Bildsignal anliegt.



Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie direkt zum Zielbild umschalten, indem Sie folgende Tasten verwenden:

Fernbedienung



1. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - Computer1-Anschluss
   - Computer2-Anschluss
2. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - S-Video-Anschluss
   - Video-Anschluss
   - HDMI1/MHL-Anschluss
   - Anschluss HDMI2
3. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - USB Display
   - Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist
4. Wechselt zum Bild des angeschlossenen Netzwerkgerätes.

Projektion mit USB Display

Sie können den Projektor mit Hilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

Stellen Sie den **USB Type B** auf **USB Display/Easy Interactive Function** oder auf **Kabellose Maus/USB Display**, um das USB Display unter EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi zu verwenden.

☛ **Erweitert** - **USB Type B** S.138

Systemanforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 Bit Home Edition 32 Bit Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista	Ultimate 32 Bit Enterprise 32 Bit Business 32 Bit Home Premium 32 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate, 32 und 64 Bit Enterprise, 32 und 64 Bit Professional, 32 und 64 Bit Home Premium, 32 und 64 Bit Home Basic 32 Bit Starter 32 Bit
	Windows 8	Windows 8, 32 und 64 Bit Windows 8 Pro, 32 und 64 Bit Windows 8 Enterprise, 32 und 64 Bit
	Windows 8.1	Windows 8.1, 32 und 64 Bit Windows 8.1 Pro, 32 und 64 Bit Windows 8.1 Enterprise, 32 und 64 Bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller	
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr	
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr	
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1600x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher	

*1 Nur Service Pack 4

Unter OS X

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x 32 Bit Mac OS X 10.6.x, 32 und 64 Bit OS X 10.7.x, 32 und 64 Bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr

Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1680x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Erstmaliges Anschließen

Beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer mithilfe des USB-Kabels muss der Treiber installiert werden. Die Vorgehensweisen bei Windows und OS X sind unterschiedlich.

- Sie müssen den Treiber beim nächsten Verbindungsaufbau nicht erneut installieren.
- Ändern Sie die Eingangsquelle bei der Eingabe von Bildern aus mehreren Quellen zu USB Display.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.
- Sie können bei Verwendung des USB Display die Optionseinstellungen nicht ändern.

Unter Windows

1. Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an.

   Unter Windows 2000 oder Windows XP werden Sie möglicherweise mit einer Meldung zum Neustarten Ihres Computers aufgefordert. Wählen Sie **Nein**.

Unter Windows 2000

Doppelklicken Sie auf **Computer** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**.

Unter Windows XP

Die Treiberinstallation startet automatisch.

Unter Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Klicken Sie bei Anzeige des Dialogfelds auf **EMP_UDSE.EXE**.

2. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

3. Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

   Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

4. Trennen Sie das USB-Kabel, wenn Sie fertig sind.

   Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, ist es nicht nötig, die Funktion **Hardware sicher entfernen** zu verwenden.

- Wenn die Installation nicht automatisch erfolgt, doppelklicken Sie auf **Computer** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** auf Ihrem Computer.
- Falls nichts projiziert wird, klicken Sie an Ihrem Computer auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen.

  Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie im folgenden Dokument.

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Unter OS X

1. Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an.

   Der Ordner Setup des USB Display wird im Finder angezeigt.
2. Doppelklicken Sie auf das **USB Display Installer**-Symbol.
3. Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.
4. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

   Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.

   Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das USB Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste angezeigt.
5. Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

   Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.
6. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie **Trennen** in der Menüleiste oder unter dem Symbol **USB Display** im Dock. Anschließend können Sie das USB-Kabel trennen.

- Wenn der USB Display Setup-Ordner nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie **EPSON PJ_UD** - **USB Display Installer** an Ihrem Computer.
- Falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, klicken Sie auf das **USB Display**-Symbol im Dock.
- Falls sich kein **USB Display**-Symbol im Dock befindet, doppelklicken Sie auf **USB Display** im Programme-Ordner.
- Wenn Sie **Beenden** beim **USB Display**-Symbol im Dock auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.

Deinstallation

Unter Windows 2000

1. Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Programme hinzufügen/entfernen**.
3. Doppelklicken Sie auf **Programme ändern oder entfernen**.
4. Wählen Sie **Epson USB Display** und klicken auf **Ändern/Entfernen**.

Unter Windows XP

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Software**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display** und klicken auf **Entfernen**.

Unter Windows Vista/Windows 7

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Klicken Sie unter **Programme** auf **Programm deinstallieren**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display** und klicken auf **Deinstallieren**.

Unter Windows 8/Windows 8.1

1. Öffnen Sie Charms und wählen **Suchen**. Rechtsklicken (gedrückt halten) Sie **Epson USB Display Ver.x.xx**.
2. Wählen Sie **Deinstallieren** aus der App-Leiste.
3. Wählen Sie **Epson USB Display** und klicken auf **Deinstallieren**.
4. Befolgen Sie zur Deinstallation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

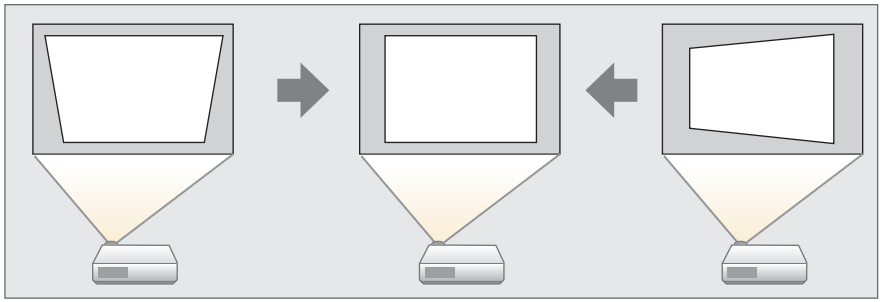
Unter OS X

1. Doppelklicken Sie auf **Programme** - **USB Display** - **Tool**.
2. Starten Sie **USB Display Uninstaller**.

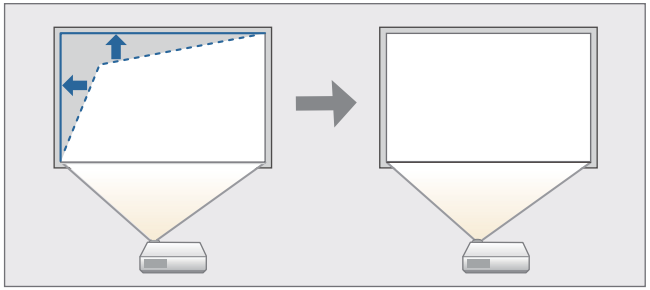
Korrigierung von Keystone-Verzerrungen

Keystone-Verzerrung können mittels einer der folgenden Methoden korrigiert werden.

- H/V-Keystone
  Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.



- Quick Corner
  Verzerrungen werden an den vier Ecken manuell korrigiert.



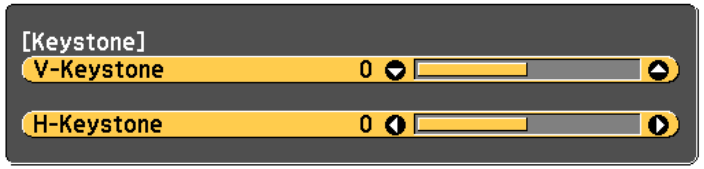
H/V-Keystone

Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert. H/V-Keystone-Korrektur ist ideal für einen präzisen Ausgleich der Keystone-Verzerrung.

Sie können die H/V-Keystone-Funktion unter den folgenden Bedingungen zur Korrektur des projizierten Bildes verwenden.

Korrekturwinkel: ca. 3° rechts und links/ca. 3° oben und unten

1 Drücken Sie während der Projektion die [⏢]- oder [⏢]-Taste auf dem Bedienfeld, um den Keystone-Bildschirm anzuzeigen.

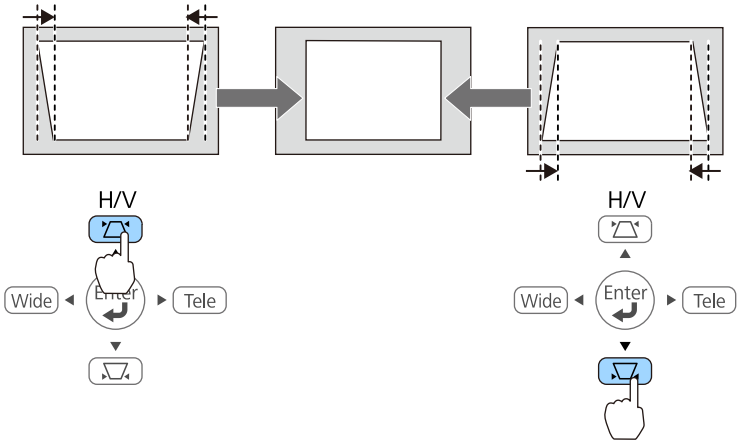


Wenn Sie die Tasten [⏢][⏢] am Bedienfeld drücken, wird das im Konfiguration-Menü eingestellte Korrekturmethodenfenster angezeigt. Wenn Sie eine horizontale und vertikale Trapezkorrektur über die Tasten [⏢][⏢] ausführen möchten, stellen Sie **Keystone** im Konfiguration-Menü auf **H/V-Keystone** ein.

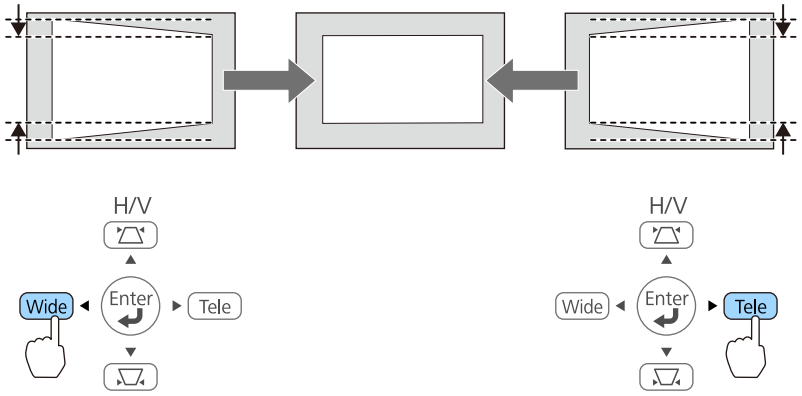
☛ **Einstellung – Keystone** S.136

2 Korrigieren Sie die Keystone-Verzerrung mithilfe der folgenden Tasten.

Drücken Sie die [⏢]- oder [⏢]-Taste, um die vertikale Verzerrung zu korrigieren.



Drücken Sie die [Wide] oder [Tele]-Taste, um die horizontale Verzerrung zu korrigieren.



Sie können die H/V-Keystone-Funktion im Menü Konfiguration einstellen.

☛ **Einstellung** - **Keystone** - **H/V-Keystone** S.136

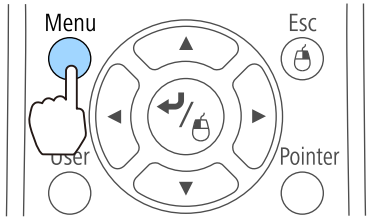
Quick Corner

Hiermit können Sie jede der vier Ecken des projizierten Bildes getrennt von Hand anpassen.

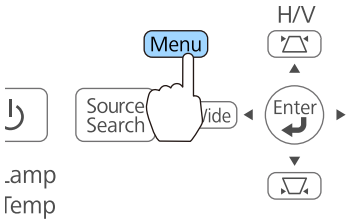
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

Verwendung der Fernbedienung



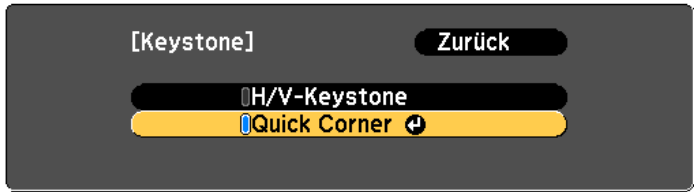
Verwendung des Bedienfelds



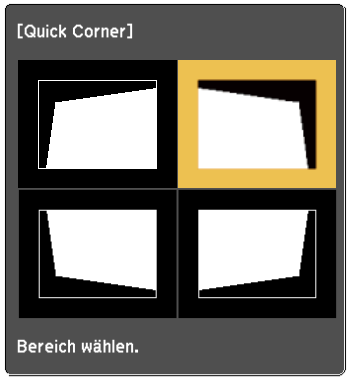
2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Keystone**.

3 Wählen Sie **Quick Corner** und drücken die [Enter]-Taste.

Wenn die Meldung "Die Einstellung ändert sich. Das Bild kann erheblich verzerrt werden." angezeigt wird, drücken Sie noch einmal die [Enter]-Taste.



4 Wählen Sie die zu korrigierende Ecke mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] an der Fernbedienung oder den Tasten [⧄], [⧅], [Wide] und [Tele] am Bedienfeld. Drücken Sie dann die [Enter]-Taste.



5 Korrigieren Sie die Position der Ecke durch Verwendung der Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf der Fernbedienung oder der Tasten [⧄], [⧅], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld.

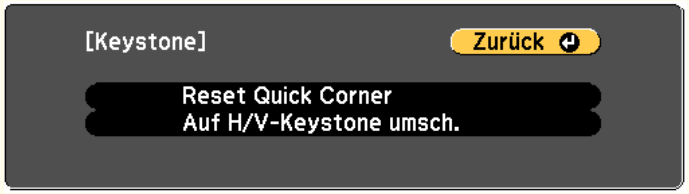
Wenn Sie die [Enter]-Taste drücken, wird das Fenster von Schritt 4 angezeigt.

Wird während des Anpassens die Meldung "Kann sich nicht mehr bewegen." angezeigt, kann die Form nicht mehr in die mit dem grauen Dreieck gekennzeichnete Richtung gezogen werden.

6 Wiederholen Sie Verfahren 4 und 5 nach Bedarf, um verbleibende Ecken einzustellen.

7 Drücken Sie zum Abschließen der Korrekturen die [Menu]-Taste.

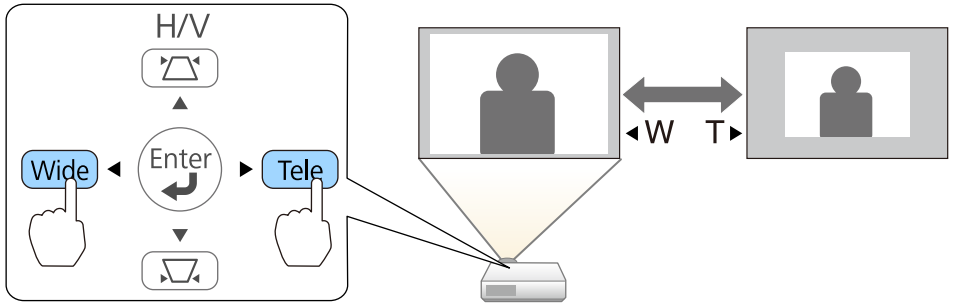
- Wenn im Auswahlbildschirm für die Ecken von Schritt 4 die [Esc]-Taste mehr als zwei Sekunden lang gedrückt wird, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



Reset Quick Corner: Zum Zurücksetzen der Korrekturen durch Quick Corner.
Auf H/V-Keystone umsch.: Zum Umschalten der Korrekturmethode auf **H/V-Keystone**.
☛ "Menü Einstellung" S.136

Einstellen der Bildgröße

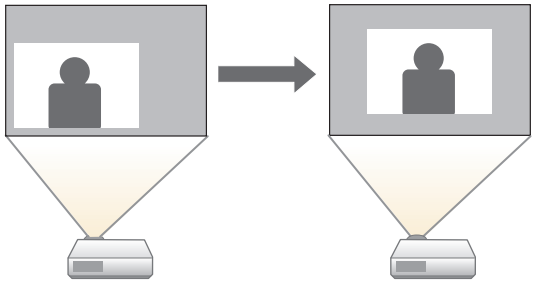
Drücken Sie Tasten [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.



Sie können Einstellungen auch im Konfiguration-Menü vornehmen.
☛ **Einstellung** - **Zoom** S.136

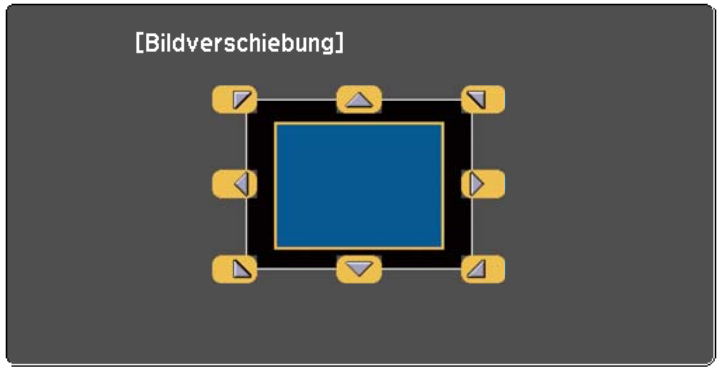
Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)

Sie können die Position des Bildes fein einstellen, ohne den Projektor zu bewegen.

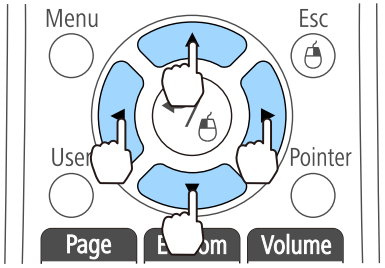


1 Führen Sie die Funktionen „Zoom einstellen“ oder „Keystone“ aus.
☛ "Einstellen der Bildgröße" S.56
☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.53
Der Bildschirm „Bildverschiebung“ wird angezeigt, nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben.

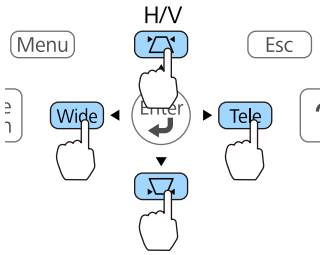
2 Passen Sie die Projektionsposition mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] an der Fernbedienung oder den Tasten [⏢], [⏢], [Wide] und [Tele] am Bedienfeld an.



Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



Sie können das Bild diagonal verschieben, indem Sie ein beliebiges Paar der benachbarten Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] oder eine Kombination aus den Tasten [⏢], [⏢], [Wide] und [Tele] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld drücken.

3 Um den Einstellungsbildschirm zu schließen, drücken Sie die Taste [Esc].

Der Einstellungsbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie ca. 10 Sekunden lang keine Eingabe vornehmen.

- Sie können die Bildposition nicht einstellen, wenn der Zoom auf die Maximalposition für **Fern** gestellt ist.
- Die Einstellung „Bildverschiebung“ wird auch dann beibehalten, wenn der Projektor ausgeschaltet wird. Sie müssen die Position erneut einstellen, wenn Sie den Installationsort oder den Winkel des Projektors ändern.
- Sie können die Position des Bildes auch im Konfiguration-Menü einstellen.

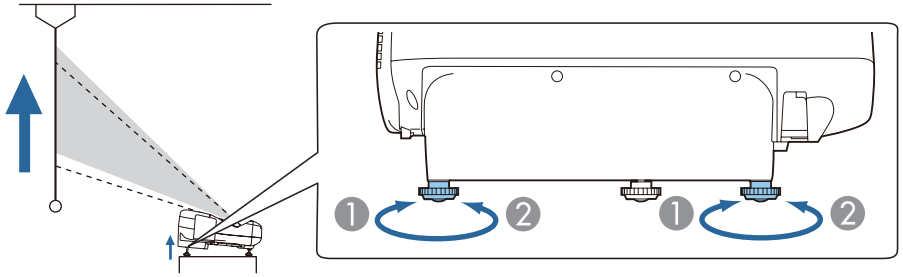
☛ **Einstellung** - **Bildverschiebung** S.136

Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

Drehen Sie die Füße heraus. Sie können die vertikale Position des Bildes durch Neigung des Projektors um bis zu 1,5˚ ändern.

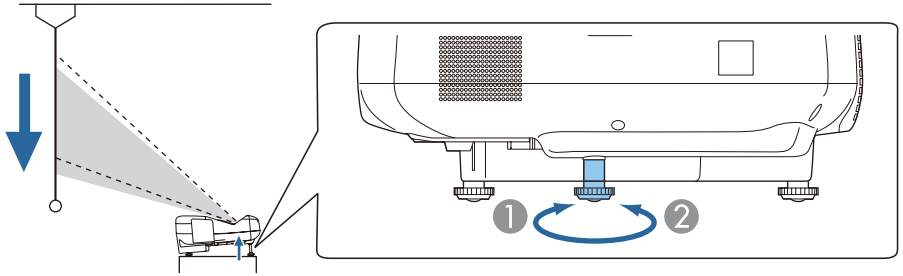
Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

Vergrößern der Bildhöhe



1. Sie können die Höhe des Bildes vergrößern, indem Sie die hinteren Füße herausdrehen.
2. Drehen Sie die hinteren Füße herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

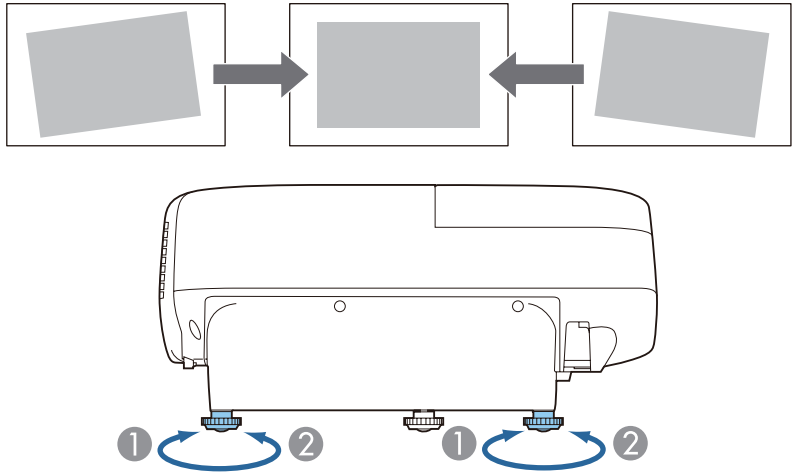
Verringern der Bildhöhe



1. Sie können die Höhe des Bildes verringern, indem Sie den vorderen Fuß herausdrehen.
2. Drehen Sie den vorderen Fuß herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

Drehen Sie die hinteren Füße zur horizontalen Neigung des Projektors heraus bzw. herein.



1. Drehen Sie den hinteren Fuß heraus.
2. Drehen Sie den hinteren Fuß herein.

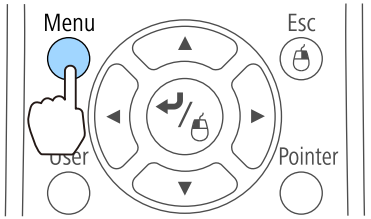
Fokuskorrektur

Zeigen Sie das Testmuster an, stellen Sie dann den Fokus ein.

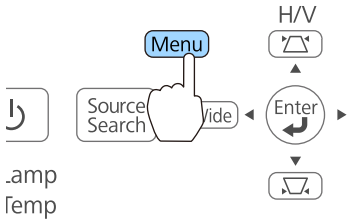
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

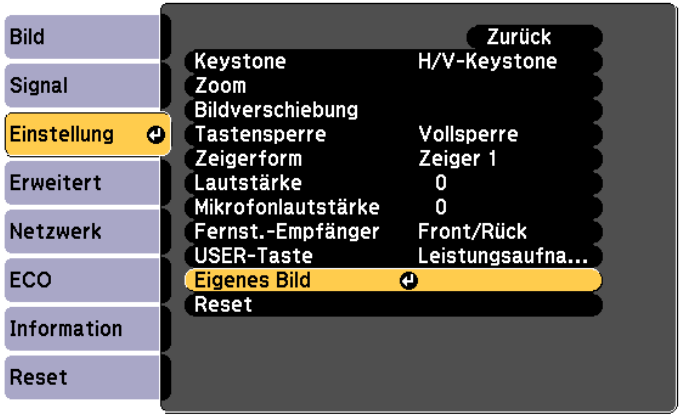
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Eigenes Bild**.

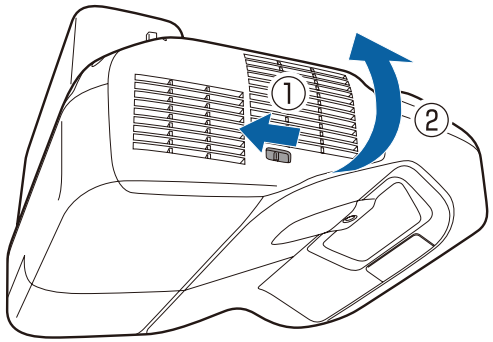


3 Wählen Sie **Testbild** und drücken die [Enter]-Taste.

Bei Projektion von Bildern auf eine 4:3-Projektionsfläche mittels Breitbildprojektor setzen Sie **Auswahl eigenes Bild** auf **Eigenes Bild 5** und wählen **Anzeige eigenes Bild**.

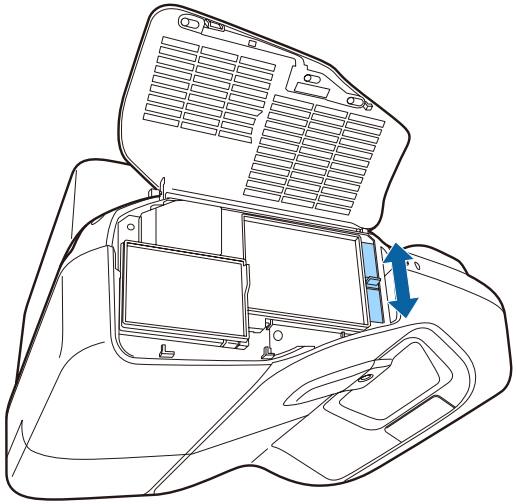
☛ **Einstellung** - **Eigenes Bild** - **Auswahl eigenes Bild** S.136

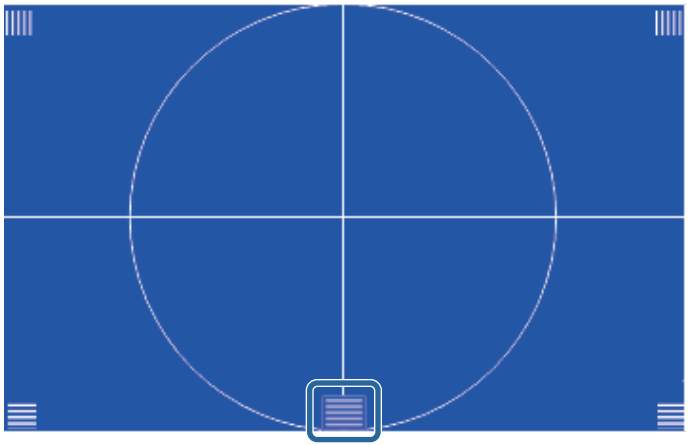
4 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.



5 Fokussieren Sie die Stelle unten in der Mitte ( ) der Projektionsfläche.

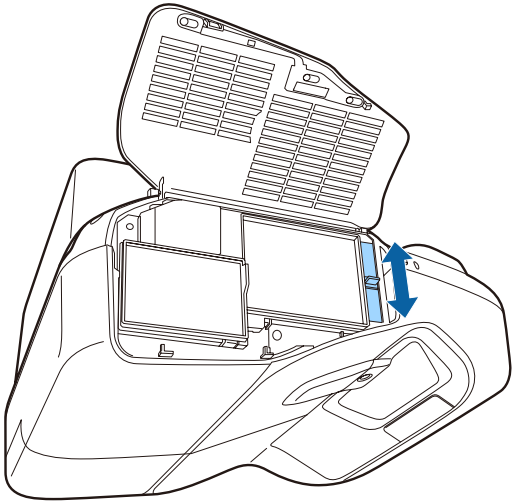
Bewegen Sie den Fokushebel, um die Schärfe einzustellen.

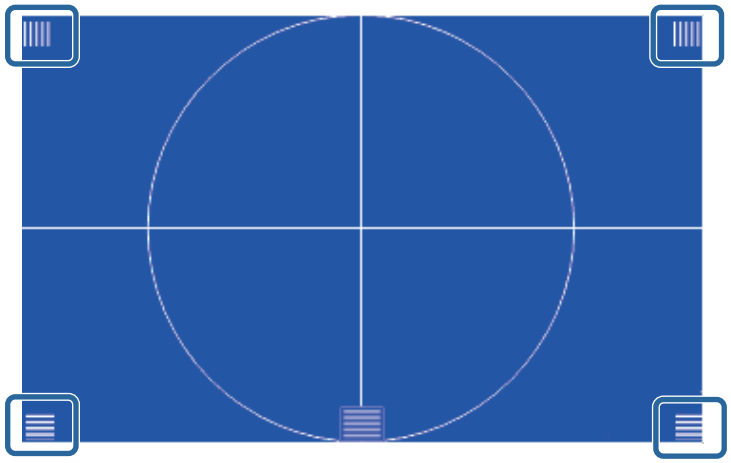




6 Prüfen Sie, ob der Fokus mit den Ecken ( ) der Projektionsfläche übereinstimmt.

Falls Bereiche unscharf sind, passen Sie die Einstellung mit dem Fokushebel an, bis die Ecken dieselbe Schärfe aufweisen.





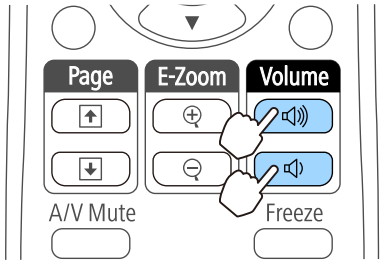
7 Zum Ausblenden des Testbilds drücken Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld.

Anpassung der Lautstärke

Sie können die Lautstärke mittels einer der folgenden Methoden korrigieren.

- Drücken Sie die [Volume]-Tasten auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.
  [🔉] Vermindert die Lautstärke.
  [🔊] Erhöht die Lautstärke.

Fernbedienung



- Stellen Sie die Lautstärke im Konfiguration ein.
  ☛ **Einstellung** - **Lautstärke** S.136

⚠ Achtung

Starten Sie nicht, wenn die Lautstärke zu hoch eingestellt ist.
Eine plötzliche Zunahme der Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)

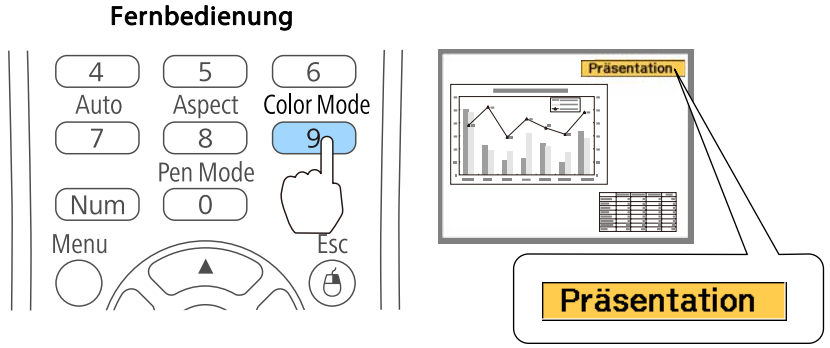
Eine optimale Bildqualität kann einfach durch die Auswahl der Einstellungen, die am besten zu Ihrer Projektionsumgebung passen, erreicht werden. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

Modus	Anwendung
Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen. Dies ist der hellste Modus.
Präsentation	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen mit farbigem Material in hellen Räumen.
Theater	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.
Foto*1	Ideal für die Projektion von Standbildern (z. B. Fotos) in hellen Räumen. Die Bilder werden in brillanten, kontrastreichen Farben projiziert.
Sport*2	Ideal, um in hellen Räumen fernzusehen. Die Bilder werden in brillanten Farben lebhaft wiedergegeben.
sRGB	Ideal für Bilder des Farbformats sRGB.
Tafel	Selbst bei Projektionen auf schwarze oder grüne Wandtafeln verleiht diese Einstellung Ihren Bildern eine natürliche Farbgebung, genau wie auf einer Leinwand.
Weißtafel	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen an einem Whiteboard.

*1 Diese Auswahl ist nur möglich, wenn das Eingangssignal RGB ist oder die Eingangsquelle USB Display, USB oder LAN lautet.

*2 Diese Auswahl ist nur verfügbar, wenn das Eingangssignal Komponente Video ist oder es sich bei der Eingangsquelle um Video oder S-Video handelt.

Mit jeder Betätigung der [Color Mode]-Taste wird der Farbmodus auf dem Bildschirm angezeigt und der Farbmodus geändert.



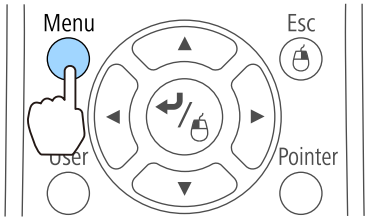
Sie können den Farbmodus im Konfiguration einstellen.
☛ **Bild** - **Farbmodus** S.133

Adaptive IRIS-Blende einstellen

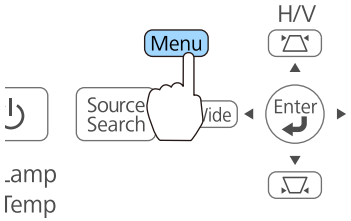
Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß der Helligkeit des angezeigten Bildes einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.
☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

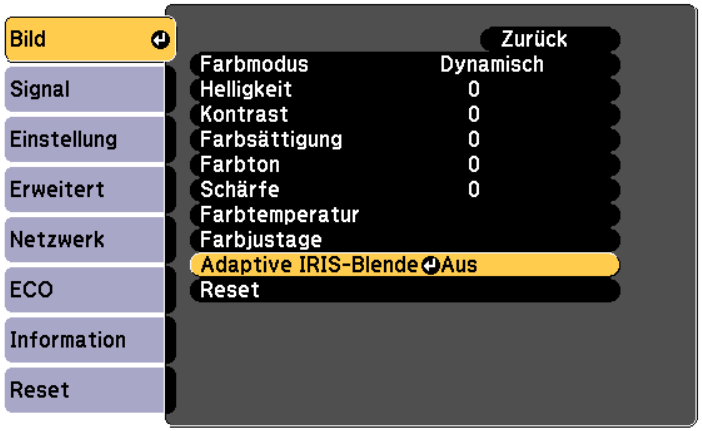
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie im Menü **Bild** die Option **Adaptive IRIS-Blende**.



3 Wählen Sie **Normal** oder **Hohe Geschw.**
Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.

4 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Die **Adaptive IRIS-Blende** kann nur eingestellt werden, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch** oder **Theater** eingestellt ist.

Ändern des Bildformats des projizierten Bilds

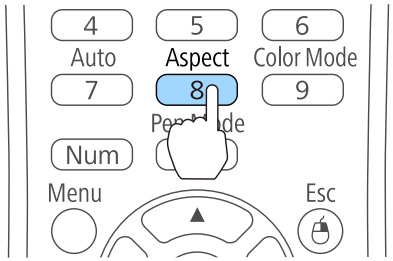
Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht.

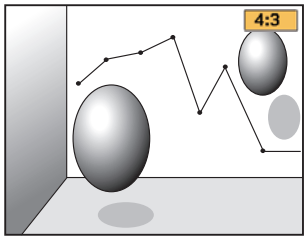
Die verfügbaren Bildformate können je nach projiziertem Bildsignal unterschiedlich sein.

Umschalt-Methoden

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste auf der Fernbedienung wird die Bezeichnung des Bildformats auf dem Bildschirm angezeigt und das Bildformat geändert.

Fernbedienung





Sie können das Bildformat im Konfiguration einstellen.

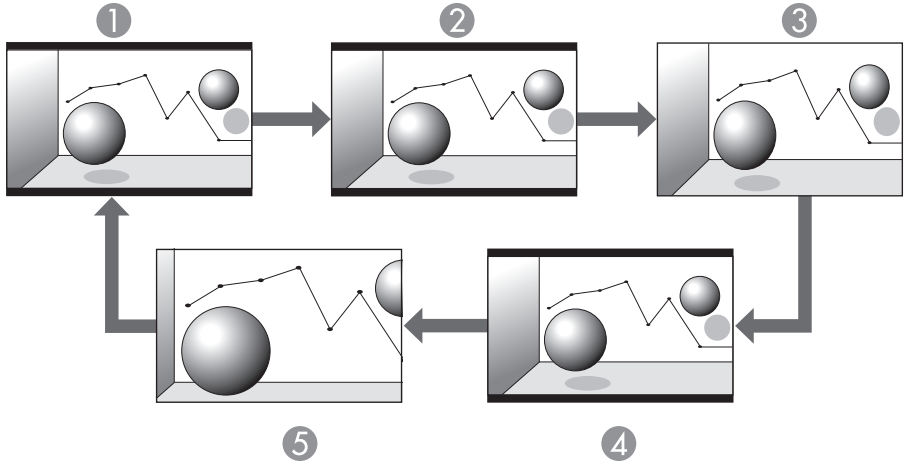
☛ **Signal** - **Seitenverhältnis** S.134

Ändern des Bildformats (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/ EB-575Wi/EB-575W)

Bilder von Videogeräten oder vom HDMI/MHL-Anschluss projizieren

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal** oder **Automatisch**, **16:9**, **Voll**, **Zoom** und **Nativ** gewechselt.

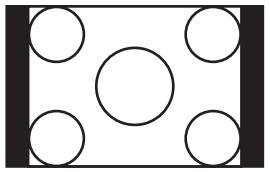
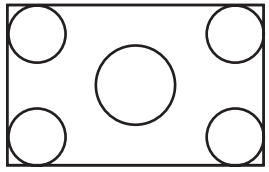
Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

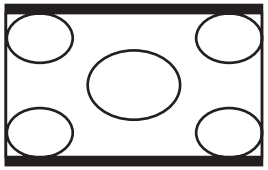
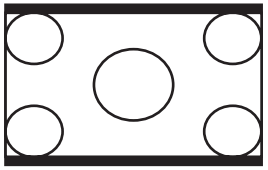
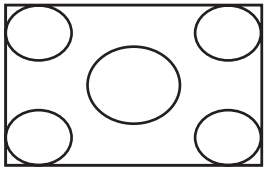
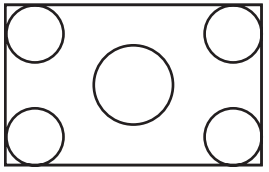
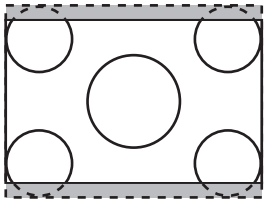
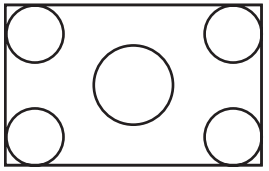
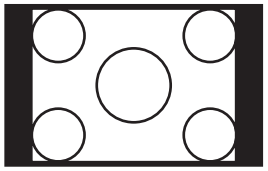
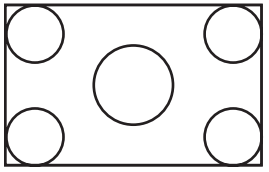


1. Normal oder Automatisch
2. 16:9
3. Voll
4. Zoom
5. Nativ

Projizieren von Bildern eines Computers

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Voll		
Zoom		
Nativ		

Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfiguration-Menü auf **Breit** oder **Normal** ein.

☛ **Signal** - **Auflösung** S.134

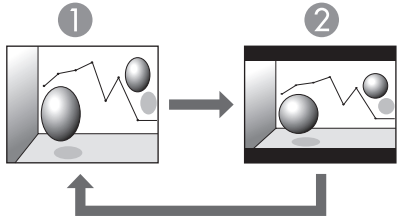
Ändern des Bildformats (nur EB-580/EB-570)

Projizieren von Bildern eines Videogerätes

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **4:3** und **16:9** gewechselt.

Wenn ein 720p/1080i-Signal anliegt und das Bildformat **4:3** gewählt wurde, wird der Zoom 4:3 angewandt. (Dabei wird die rechte und linke Seite des Bildes abgeschnitten.)

Beispiel: 720p-Signaleingang (Auflösung: 1280x720, Bildformat: 16:9)

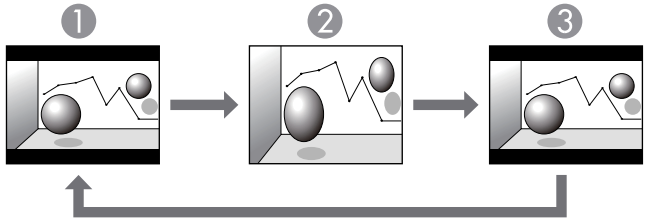


1 4:3
2 16:9

Projizieren von Bildern vom HDMI/MHL-Anschluss

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **Automatisch**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

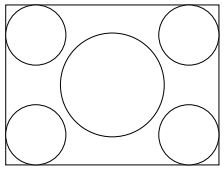
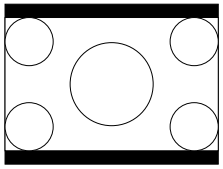
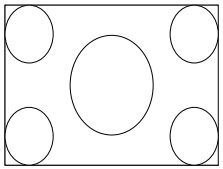
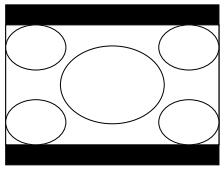
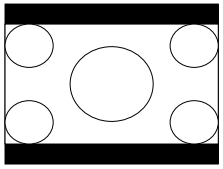


1. Automatisch
2. 4:3
3. 16:9

Projizieren von Bildern eines Computers

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfiguration-Menü auf **Breit** oder **Normal** ein.

☛ **Signal** - **Auflösung** S.134

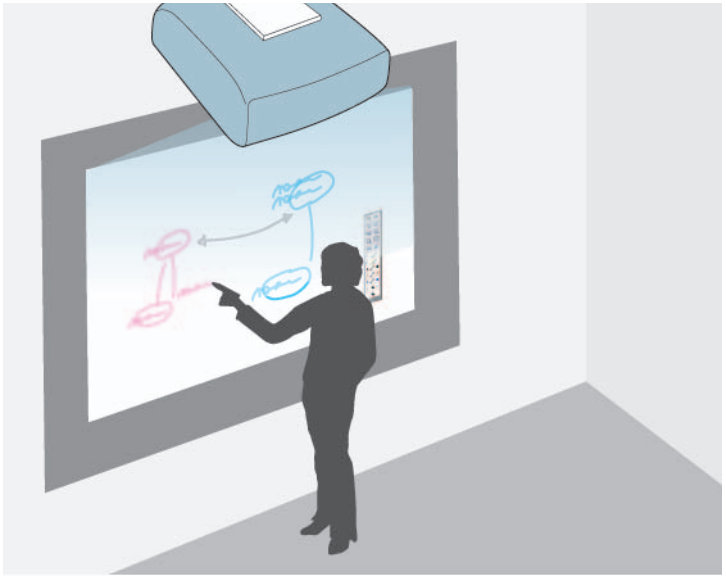
Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der interaktiven Funktionen.

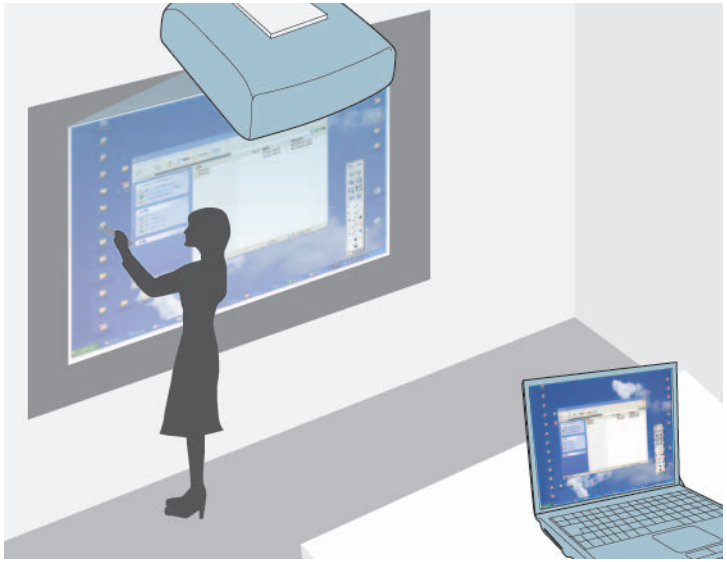
Die interaktiven Funktionen verwandeln jede Wand in ein interaktives Whiteboard – mit oder ohne einen Computer. Drei interaktive Modi sind verfügbar und es ist sehr einfach, zwischen den Modi zu wechseln:

- Im Anmerkungsmodus können Sie mit interaktiven Stiften oder Ihrem Finger (EB-595Wi) Notizen zu von einem Computer, Tablet, einer Dokumentenkamera oder anderen Quelle projizierten Inhalten hinzufügen. Dies hilft bei der Hervorhebung projizierter Inhalte oder beim Einfügen zusätzlicher Notizen zur Steigerung der Effektivität von Unterrichtseinheiten und Präsentationen.

- Im Whiteboard-Modus können Sie mit interaktiven Stiften oder Ihrem Finger auf das projizierte „Whiteboard“ schreiben. Zur Nutzung der integrierten Whiteboard-Zeichenfunktion müssen Sie weder einen Computer verwenden noch zusätzliche Software installieren.



- Im Computer-Interaktions-Modus können Sie interaktive Stifte oder Ihren Finger wie eine Maus verwenden. Dies ermöglicht Ihnen das Navigieren, Wählen und Durchblättern der von Ihrem Computer projizierten Inhalte.



Zudem können Sie mit den Software Easy Interactive Tools zusätzliche interaktive Funktionen bereitstellen, wie die Speicherung und das anschließende Drucken Ihrer Anmerkungen. Anweisungen finden Sie in der Software-integrierten *Easy Interactive Tools Bedienungsanleitung*.

Zeichnen auf ein projiziertes Bild (Anmerkungsmodus)

Der Anmerkungsmodus ermöglicht Ihnen die Projektion von einem Computer, Tablet, Videogerät oder einer anderen Quelle sowie das Hinzufügen von Notizen zu Ihren projizierten Inhalten mithilfe interaktiver Stifte oder Ihres Fingers (EB-595Wi). Sie können beide Stifte gleichzeitig verwenden. Außerdem können Sie beide Stifte und Ihren Finger gleichzeitig verwenden (EB-595Wi).

1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Achten Sie darauf, bei der ersten Benutzung Ihres Projektors eine Kalibrierung durchzuführen.

   ☛"Stiftkalibrierung" S.77

   ☛"Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" S.85
3. Projizieren Sie ein Bild von einem angeschlossenen Gerät.
4. Halten Sie einen interaktiven Stift nah an die Projektionsfläche oder tippen Sie mit Ihrem Finger auf die Projektionsfläche.
5. Tippen Sie zum Schreiben oder Zeichnen auf das Funktionsleistenregister bzw .

   Die Funktionsleiste erscheint auf der Projektionsfläche, zum Beispiel:

- Sie können den Projektor auch über die angezeigte Projektorkontrollfunktionsleiste von der Projektionsfläche aus steuern. Tippen Sie auf das Symbol oder , wenn die Projektorkontrollfunktionsleiste nicht angezeigt wird.
- Sie können die Funktionsleistenregister und nach oben und unten und das Funktionsleistenregister oder nach rechts oder links bewegen.

Sie können auf der Projektionsfläche schreiben.

☛"Verwendung der interaktiven Stifte" S.76

☛"Verwendung Ihres Fingers zur interaktiven Berührungssteuerung (nur EB-595Wi)" S.83

☛"Interaktion mit der Projektionsfläche" S.89

Verwendung der Projektionsfläche als Whiteboard (Whiteboard-Modus)

Sie können mit interaktiven Stiften oder Ihrem Finger (EB-595Wi) wie bei einer Kreide- oder Schreibtafel auf der Projektionsfläche schreiben und malen. Sie können beide Stifte gleichzeitig verwenden. Außerdem können Sie beide Stifte und Ihren Finger gleichzeitig verwenden (EB-595Wi).

1 Schalten Sie den Projektor ein.

2 Achten Sie darauf, bei der ersten Benutzung Ihres Projektors eine Kalibrierung durchzuführen.

☛"Stiftkalibrierung" S.77

☛"Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" S.85

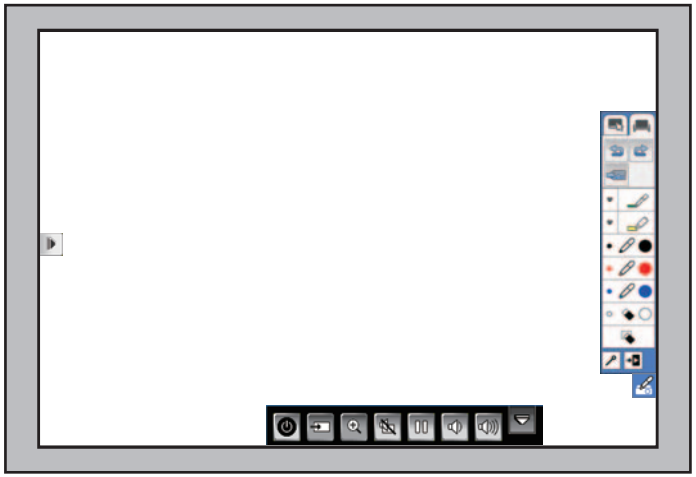
3 Halten Sie einen interaktiven Stift nah an die Projektionsfläche oder tippen Sie mit Ihrem Finger auf die Projektionsfläche.

4 Tippen Sie auf das Funktionsleistenregister oder .

Die Funktionsleiste wird angezeigt.

5 Tippen Sie in der Funktionsleiste auf das -Symbol.

Sie sehen Whiteboard-Anzeige und Funktionsleiste, z. B.:



- Sie können den Projektor auch über die angezeigte Projektorkontrollfunktionsleiste von der Projektionsfläche aus steuern. Tippen Sie auf das Symbol oder , wenn die Projektorkontrollfunktionsleiste nicht angezeigt wird.
- Sie können die Funktionsleistenregister und nach oben und unten und das Funktionsleistenregister oder nach rechts oder links bewegen.

6 Verwenden Sie zum Schreiben oder Zeichnen auf der Projektionsfläche die Funktionsleiste auf der rechten oder linken Seiten.

☛"Verwendung der interaktiven Stifte" S.76

☛"Verwendung Ihres Fingers zur interaktiven Berührungssteuerung (nur EB-595Wi)" S.83

☛"Interaktion mit der Projektionsfläche" S.89

Zudem können Sie mit der Software Easy Interactive Tools zusätzliche interaktive Funktionen bereitstellen, wie die Handhabung des Zeichenbereichs als Seite und die Erstellung mehrerer Seiten zum Zeichnen. Anweisungen finden Sie in der *Easy Interactive Tools Bedienungsanleitung*.

Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)

Sie können mit Hilfe interaktiver Stifte oder Ihres Fingers (EB-595Wi) über die Projektionsfläche navigieren, Elemente auswählen und mit Computerprogrammen interagieren, genau wie Sie dies mit einer Maus tun würden.

Systemanforderungen des Computer-Interaktions-Modus

Ihr Computer muss zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus eines der folgenden Betriebssysteme verwenden.

Windows	Windows XP Service Pack 2 und Service Pack 3 • Professional (32 Bit) • Home Edition (32 Bit) • Tablet PC Edition (32 Bit)
	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate (32 Bit) • Enterprise (32 Bit) • Business (32 Bit) • Home Premium (32 Bit) • Home Basic (32 Bit)
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate (32 und 64 Bit) • Enterprise (32 und 64 Bit) • Professional (32 und 64 Bit) • Home Premium (32 und 64 Bit)
	Windows 8 • Windows 8 (32 und 64 Bit) • Windows 8 Pro (32 und 64 Bit) • Windows 8 Enterprise (32 und 64 Bit)

	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 und 64 Bit) • Windows 8.1 Pro (32 und 64 Bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 und 64 Bit)
Mac	OS X • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Verwendung des Computer-Interaktions-Modus

Sie können Ihre Computerprogramme mittels Computer-Interaktions-Modus über die Projektionsfläche steuern.

Verbinden Sie Ihren Computer zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus über das mitgelieferte USB-Kabel mit dem Projektor.

Bei OS X müssen Sie den Easy Interactive Driver zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus installieren.

- Wenn Sie mehrere Displays mit Windows 7 nutzen und interaktive Funktionen am zweiten Display verwenden, nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor:

  - Stellen Sie die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung auf **1 Nutzer/Stift** ein; rufen Sie dazu **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Projektors auf (EB-585Wi/EB-575Wi).

  - Stellen Sie die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung auf **Modus 2** ein; rufen Sie dazu **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Projektors auf (EB-595Wi).

  - Rufen Sie **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Tablet PC-Einstellungen** > **Einrichten** auf, starten Sie das Einrichtungsprogramm und konfigurieren Sie die interaktiven Funktionen.

  Wenn Sie ein drittes Display aufstellen, können Sie die interaktiven Funktionen nicht mit diesem Display nutzen.

  Sie können nicht an mehreren Bildschirmen schreiben oder zeichnen.

- Zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk müssen Sie EasyMP Network Projection-Version 2.85 oder aktueller (unter Windows), 2.83 oder aktueller (unter OS X) bzw. Quick Wireless-Version 1.32 oder aktueller installieren.

1 Wenn Sie OS X nutzen, installieren Sie den Easy Interactive Driver bei der ersten Nutzung der interaktiven Funktionen auf Ihrem Computer.

☛"Systemanforderungen von Easy Interactive Driver (nur OS X)" S.74

☛"Installation von Easy Interactive Driver unter OS X" S.74

2 Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel an Ihren Computer an.

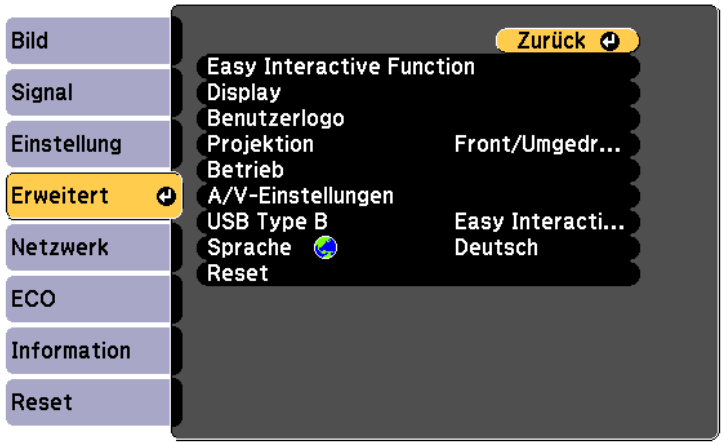
Sie benötigen bei Verwendung des Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk kein USB-Kabel.

☛"Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk" S.95

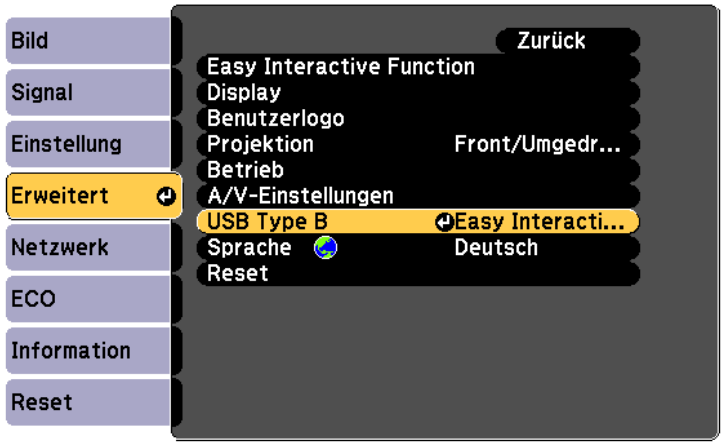
3 Schalten Sie den Projektor ein.

4 Projizieren Sie die Anzeige Ihres Computerbildschirms.

5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



6 Wählen Sie die **USB Type B**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



7 Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- Wählen Sie zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus **Easy Interactive Function**.
- Wählen Sie zur gleichzeitigen Nutzung von Computer-Interaktions-Modus und USB Display **USB Display/Easy Interactive Function**.

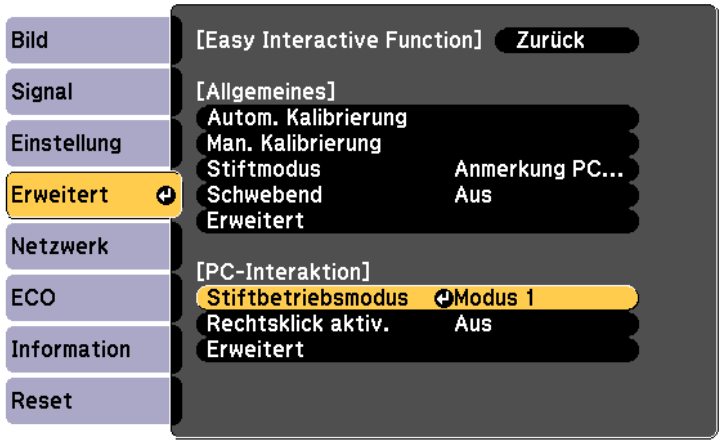
Bei Projektion per USB Display kann die Reaktionszeit langsamer sein.

8 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung aus dem **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.

9 Wählen Sie je nach verwendetem Modell die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung:

- Beim EB-585Wi/EB-575Wi: Wählen Sie entweder **2 Nutzer/Maus** oder **1 Nutzer/Maus**.

- Beim EB-595Wi: Wählen Sie eine der folgenden Optionen entsprechend dem Betriebssystem des angeschlossenen Computers.
  - Windows XP oder früher: Wählen Sie **Modus 1**.
  - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und OS X: Wählen Sie **Modus 2**
  - Linux: Wählen Sie **Modus 3**.



10 Drücken Sie [Enter] und dann die [Menu]-Taste zum Verlassen des Projektor-Konfigurationsmenüs.

11 Achten Sie darauf, bei der ersten Benutzung Ihres Projektors eine Kalibrierung durchzuführen.

☛"Stiftkalibrierung" S.77

☛"Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" S.85

12 Halten Sie einen interaktiven Stift nah an die Projektionsfläche oder tippen Sie mit Ihrem Finger auf die Projektionsfläche.

Das -Symbol erscheint auf der Projektionsfläche.

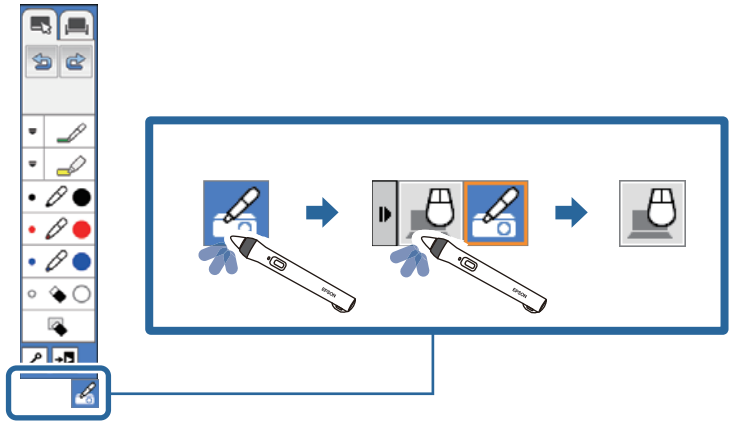
- Das -Symbol wird beim ersten Mal rechts angezeigt.

  Beim nächsten Mal wird es auf der Seite angezeigt, von der Sie die Funktionsleiste zuletzt geöffnet haben.

- Falls das -Symbol nicht angezeigt wird, stellen Sie **Stiftmodussymbol** auf **Ein** ein; diese Option finden Sie im **Erweitert**-Menü des Projektors.

  ☛**Erweitert** - **Display** - **Stiftmodussymbol** S.138

13 Wählen Sie das - und anschließend das -Symbol.



Sie können auch anhand der folgenden Schritte in den Computer-Interaktions-Modus wechseln:

- Durch Betätigung der [Pen Mode]-Taste an der Fernbedienung.
- Durch Umschalten der **Stiftmodus**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors auf **PC-Interaktion**.

  ☛**Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftmodus** S.140

Nun können Sie den Computer über den interaktiven Stift oder Ihren Finger bedienen.

☛"Verwendung der interaktiven Stifte" S.76

☛"Verwendung Ihres Fingers zur interaktiven Berührungssteuerung (nur EB-595Wi)" S.83

☛"Interaktion mit der Projektionsfläche" S.89

☛"Verwendung der interaktiven Funktionen über ein Netzwerk" S.95

- Sie können den Projektor auch über die angezeigte Projektorkontrollfunktionsleiste von der Projektionsfläche aus steuern. Tippen Sie auf das Symbol oder , wenn die Projektorkontrollfunktionsleiste nicht angezeigt wird.
- Sie können die Funktionsleistenregister und nach oben und unten und das Funktionsleistenregister oder nach rechts oder links bewegen.
- Sie können im Computer-Interaktions-Modus auch Folgendes durchführen:

  - Nutzen Sie das Tablet-PC-Eingabefenster unter Windows 7 oder Windows Vista.

  - Nutzen Sie die Freihandwerkzeuge für Anmerkungen in Microsoft Office-Applikationen.
- Die gleichzeitige Verwendung von zwei interaktiven Stiften kann sich störend auf bestimmte Anwendungssoftware auswirken. Entfernen Sie in diesem Fall den Stift, den Sie nicht verwenden, von der Projektionsfläche.

Systemanforderungen von Easy Interactive Driver (nur OS X)

Zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus müssen Sie den Easy Interactive Driver auf Ihrem Computer installieren. Prüfen Sie die zur Ausführung der Software geltenden Systemanforderungen.

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller (Core-Duo 1,83 GHz oder schneller empfohlen)
Speicher	512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	100 MB oder mehr
Display	Auflösung zwischen 1024 × 768 (XGA) und 1920 × 1200 (WUXGA) 16 Bit Farbtiefe oder mehr (circa 32.000 darstellbare Farben)

Installation von Easy Interactive Driver unter OS X

Installieren Sie zur Nutzung des Computer-Interaktions-Modus Easy Interactive Driver auf Ihrem Computer.

Möglicherweise haben Sie Easy Interactive Tools bereits über die **Easy Install**-Option installiert, die auch Easy Interactive Driver installiert. Einzelheiten finden Sie in der *Easy Interactive Tools Bedienungsanleitung* auf der Dokument-CD-ROM.

1 Schalten Sie Ihren Computer ein.

2 Legen Sie die CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in den Computer ein.

Sie sehen das EPSON-Fenster.

3 Doppelklicken Sie auf das **Install Navi**-Symbol im EPSON-Fenster.

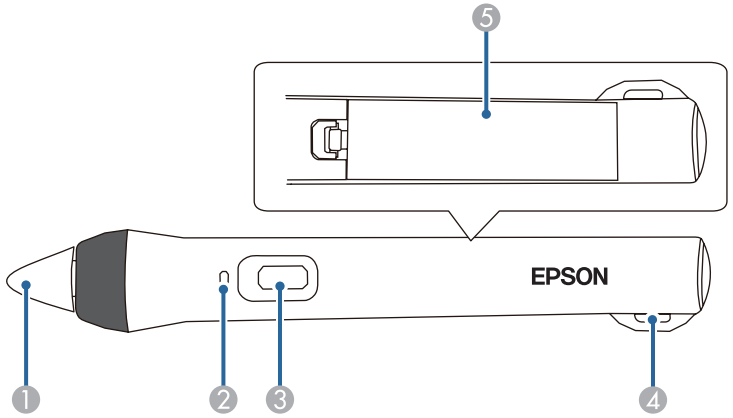
4 Wählen Sie **Custom Install**.

5 Befolgen Sie zur Installation der Software die Bildschirmanweisungen.

6 Starten Sie Ihren Computer neu.

Ihr Projektor ist mit einem blauen und einem orangen Stift ausgestattet, erkennbar durch die Farben am Stiftende. Sie können einen der beiden Stifte oder beide Stifte gleichzeitig (einen von jeder Farbe) verwenden.

Stellen Sie sicher, dass die Stiftbatterien installiert sind.



1. Stiftspitze
2. Batterieanzeige
3. Taste
4. Befestigung für optionale Schlaufe oder Band
5. Batterieabdeckung

Tippen Sie zum Einschalten des Stifts auf die Stiftspitze oder drücken Sie die Taste an der Seite.

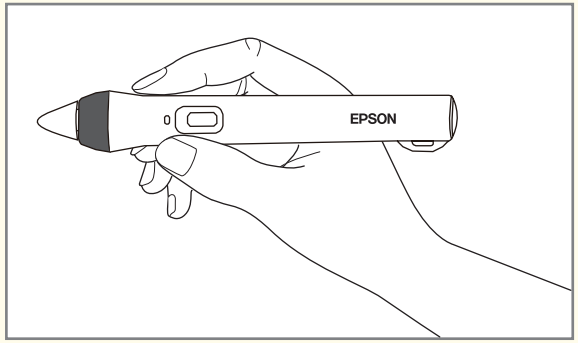
Wenn Sie mit der Nutzung des Stifts fertig sind, lassen Sie den Stift wie er ist in ausreichendem Abstand von der Projektionsfläche liegen.

☛"Interaktiver Stift (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.21

Achtung

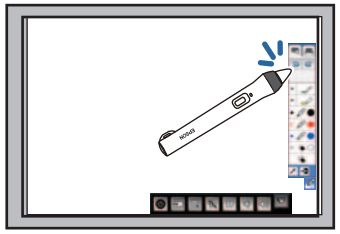
- Benutzen Sie interaktive Stifte nicht mit feuchten oder gar nassen Händen oder an Orten, an denen sie nass werden können. Die interaktiven Stifte sind nicht wasserdicht.
- Halten Sie Projektor und Projektionsfläche von direktem Sonnenlicht fern; andernfalls funktionieren die interaktiven Funktionen möglicherweise nicht.

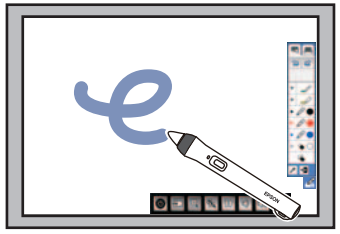
- Die Stifte schalten sich nach 20-minütiger Inaktivität automatisch ab. Tippen Sie zum erneuten Einschalten eines Stifts auf die Stiftspitze oder drücken Sie die Taste an der Seite.
- Halten Sie den Stift für optimale Leistung wie nachstehend gezeigt lotrecht zur Projektionsfläche. Decken Sie das schwarze Band in der Nähe der Stiftspitze nicht ab.



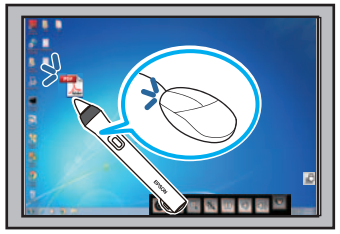
Sie können mit dem Stift Folgendes machen:

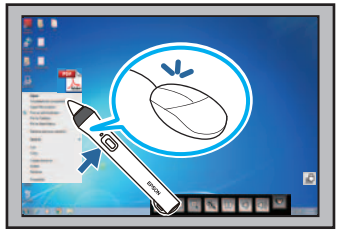
- Schreiben oder zeichnen Sie im Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus an die Projektionsfläche.





  - Tippen Sie zur Auswahl eines projizierten Elements, wie z. B. eines Symbols, mit der Stiftspitze auf die Projektionsfläche.
  - Tippen Sie zum Zeichnen auf der Projektionsfläche mit dem Stift auf die Projektionsfläche und ziehen Sie die gewünschten Linien.
  - Bewegen Sie den Stift zum Navigieren des projizierten Zeigers über die Fläche, ohne sie zu berühren.
  - Drücken Sie zum Umschalten des Stifts von einem Zeichenwerkzeug zu einem Radierer die seitliche Taste.
- Verwenden Sie den Stift im Computer-Interaktions-Modus als Maus.





  - Tippen Sie zum Linksklicken mit der Stiftspitze gegen die Projektionsfläche.
  - Tippen Sie zum Doppelklicken zweimal mit der Stiftspitze.
  - Drücken Sie zum Rechtsklicken die Taste an der Seite.
  - Zum Klicken und Ziehen tippen und ziehen Sie mit dem Stift.
  - Bewegen Sie ihn zum Navigieren des Cursors über die Fläche, ohne sie zu berühren.

- Falls Sie die Schwebefunktion nicht nutzen möchten, können Sie sie über die **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Projektors abschalten.

  ☛**Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Schwebend** S.140
- Damit ein Rechtsklick durch langes Drücken des Stifts erzielt wird, wählen Sie folgende Einstellungen in der **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Projektors.

  - Stellen Sie die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung auf **2 Nutzer/Maus** oder **1 Nutzer/Maus**(EB-585Wi/EB-575Wi).

  - Stellen Sie die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung auf **Modus 1** oder **Modus 3** (EB-595Wi).

  - Stellen Sie die **Rechtsklick aktiv.**-Einstellung auf **Ein** ein.

Stiftkalibrierung

Die Kalibrierung stimmt die Ausrichtung des Stifts auf die Position Ihres Cursors ab. Sie müssen die Kalibrierung nur bei der ersten Benutzung Ihres Projektors durchzuführen.

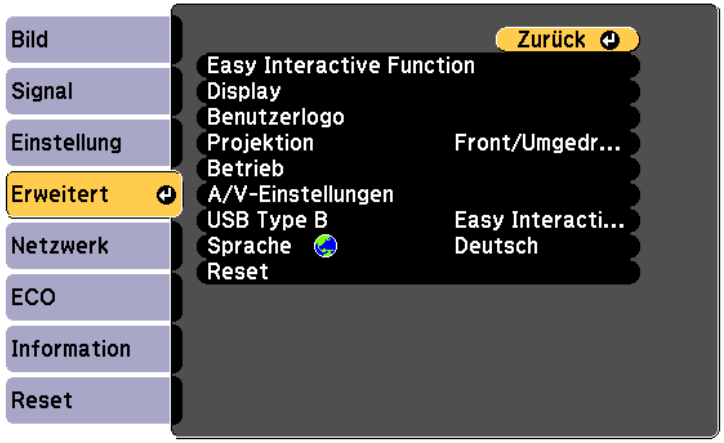
Sie können das System mit **Autom. Kalibrierung** kalibrieren, können jedoch auch **Man. Kalibrierung** verwenden, wenn Sie präzisere Einstellungen vornehmen möchten oder **Autom. Kalibrierung** fehlschlägt.

- Entfernen Sie während der Systemkalibrierung alle Stifte, die Sie nicht verwenden, von der Projektionsfläche.
- Kalibrieren Sie das System erneut, falls Sie eine Abweichung der Ausrichtung nach einer der folgenden Aktionen feststellen:
  - Durchführung einer Keystone-Korrektur
  - Anpassung der Bildgröße.
  - Nutzung der Bildverschiebung-Funktion
  - Änderung der Projektorposition
- Die Kalibrierungsergebnisse bleiben solange erhalten, bis Sie eine erneute Kalibrierung durchführen.

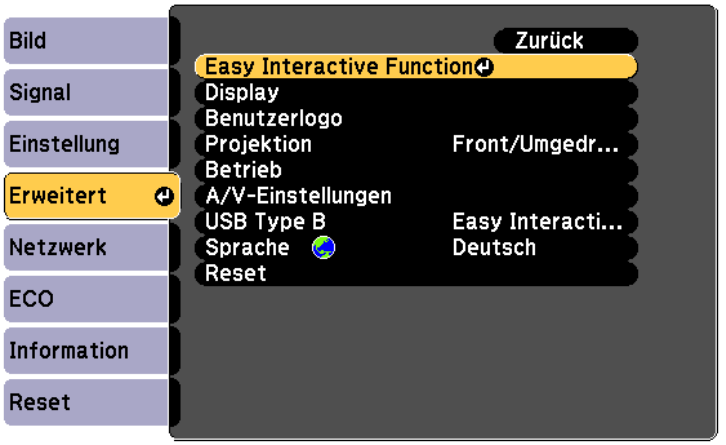
Automatische Kalibrierung

Sie müssen bei der ersten Inbetriebnahme Ihres Projektors eine Kalibrierung durchführen; bei **Autom. Kalibrierung** benötigen Sie weder die Stifte noch einen Computer.

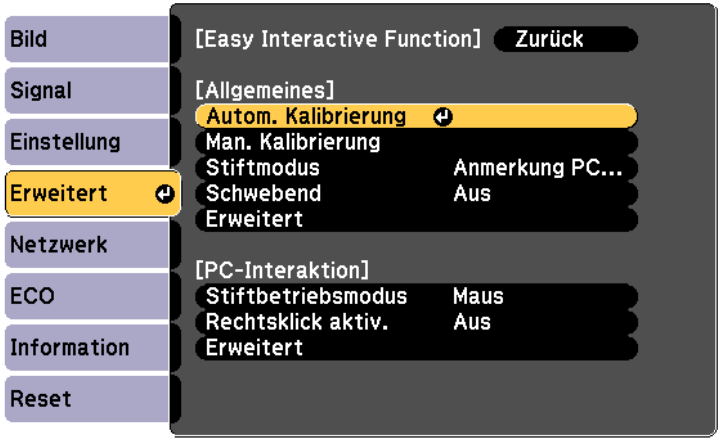
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



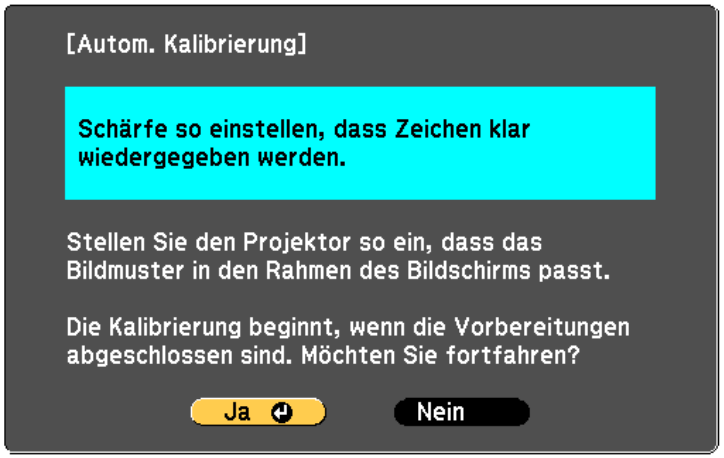
2 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



3 Wählen Sie **Autom. Kalibrierung** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



Folgendes Fenster erscheint.


[Autom. Kalibrierung]
Schärfe so einstellen, dass Zeichen klar wiedergegeben werden.
Stellen Sie den Projektor so ein, dass das Bildmuster in den Rahmen des Bildschirms passt.
Die Kalibrierung beginnt, wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein

4 Passen Sie den Fokus bei Bedarf an, indem Sie die Luftfilterabdeckung an der Seite des Projektors öffnen und den Fokushebel verschieben.

5 Drücken Sie die [Enter]-Taste zur Auswahl von **Ja**.

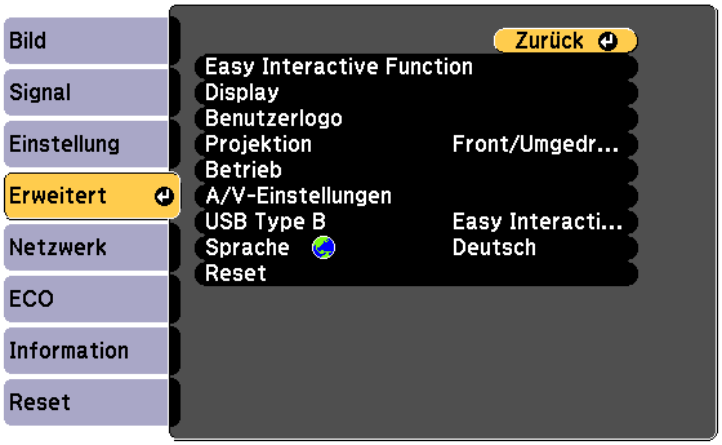
Ein Muster erscheint und verschwindet wieder; damit ist das System kalibriert. Falls Sie eine Meldung sehen, dass die Kalibrierung fehlgeschlagen ist, müssen Sie die manuelle Kalibrierung durchführen.

Cursorposition und Stiftposition sollten nach der Kalibrierung übereinstimmen. Falls nicht, müssen Sie möglicherweise die manuelle Kalibrierung durchführen.

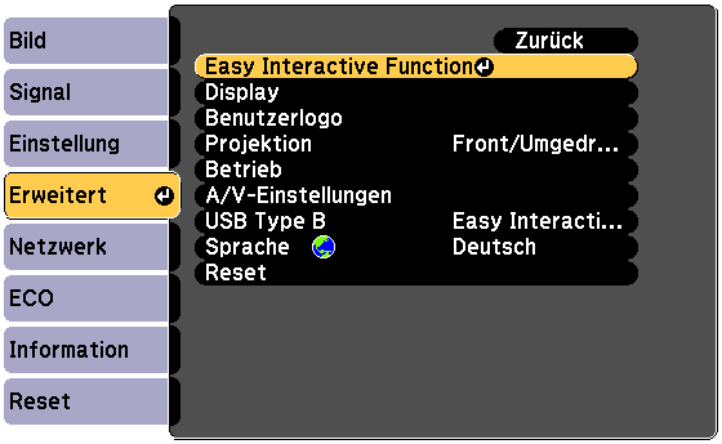
Manuelle Kalibrierung

Falls Cursorposition und Stiftposition nach der automatischen Kalibrierung nicht übereinstimmen, können Sie die manuelle Kalibrierung durchführen.

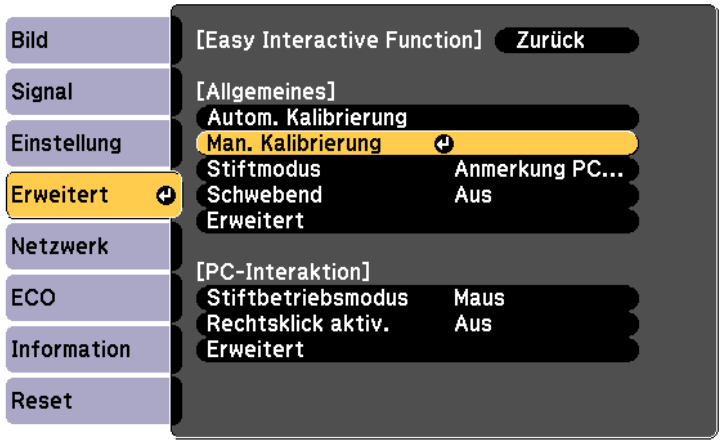
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



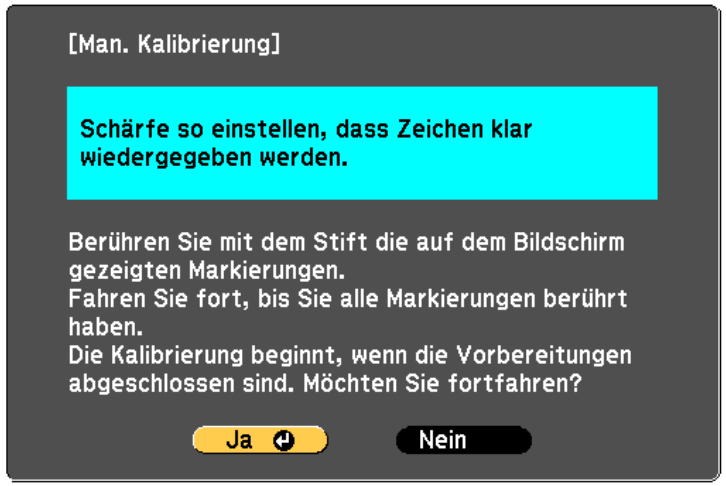
2 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



3 Wählen Sie **Man. Kalibrierung** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



Folgendes Fenster erscheint.


[Man. Kalibrierung]
Schärfe so einstellen, dass Zeichen klar wiedergegeben werden.
Berühren Sie mit dem Stift die auf dem Bildschirm gezeigten Markierungen.
Fahren Sie fort, bis Sie alle Markierungen berührt haben.
Die Kalibrierung beginnt, wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein

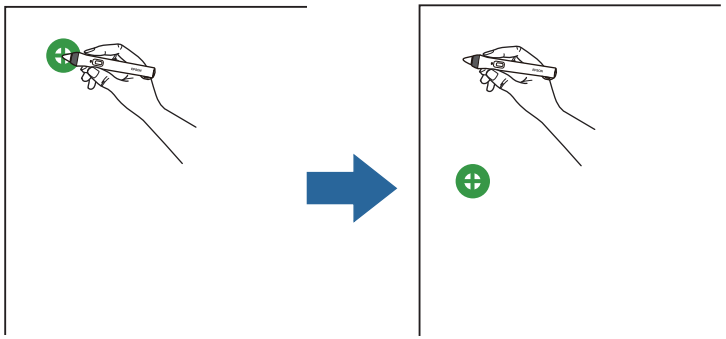
4 Passen Sie den Fokus bei Bedarf an, indem Sie die Luftfilterabdeckung an der Seite des Projektors öffnen und den Fokushebel verschieben.

5 Drücken Sie die [Enter]-Taste zur Auswahl von **Ja**.

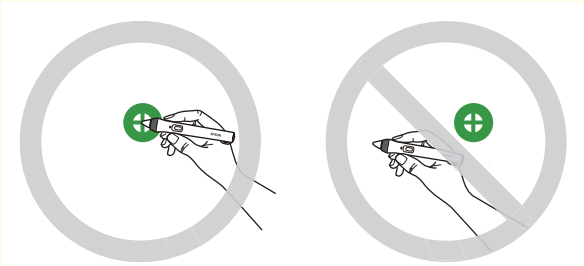
Ein grün blinkender Kreis erscheint oben links in Ihrem projizierten Bild.

6 Berühren Sie die Mitte des Kreises mit der Stiftspitze.

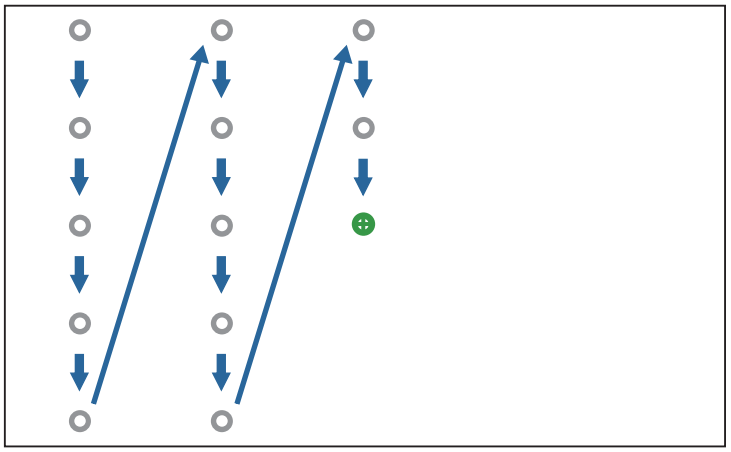
Der Kreis verschwindet und Sie sehen einen weiteren Kreis unter dem ersten.



Achten Sie zur möglichst exakten Kalibrierung darauf, die Mitte des Kreises zu berühren.



7 Berühren Sie die Mitte des nächsten Kreises und wiederholen Sie den Vorgang. Wenn Sie am unteren Ende der Spalte angelangt sind, erscheint der nächste Kreis im oberen Bereich einer neuen Spalte.



- Stellen Sie sicher, dass Sie das Signal zwischen Stift und interaktivem Empfänger nicht blockieren.
- Falls Sie einen Fehler machen, können Sie mit der [Esc]-Taste an der Fernbedienung zum vorherigen Kreis zurückkehren.
- Zum Abbrechen der Kalibrierung halten Sie die [Esc]-Taste 2 Sekunden lang gedrückt.

8 Fahren Sie fort, bis alle Kreise verschwunden sind.

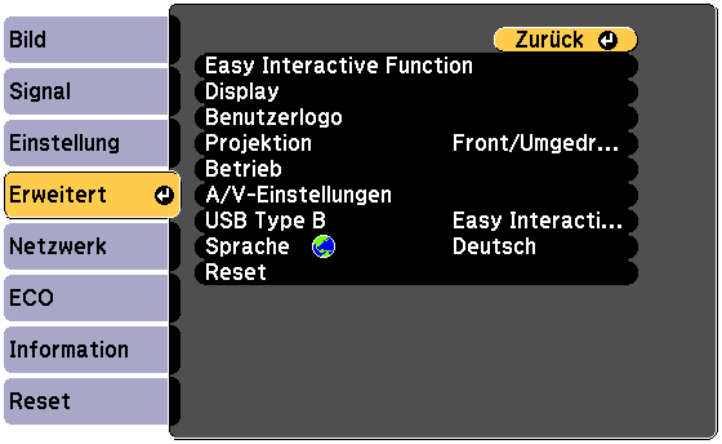
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung

Der Stiftbetriebsbereich wird normalerweise automatisch angepasst, wenn Sie einen anderen Computer anschließen oder die Computerauflösung ändern. Falls Sie eine Abweichung der Stiftposition bei der Bedienung Ihres Computers über die Projektionsfläche (Computer-Interaktions-Modus) bemerken, können Sie den Stiftbereich manuell anpassen.

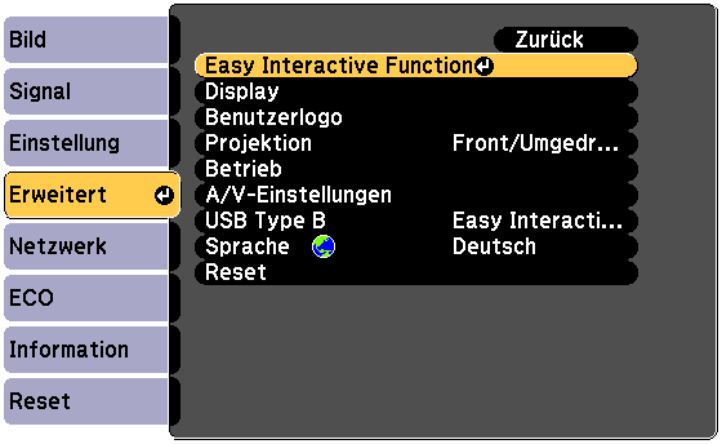
Die manuelle Anpassung ist beim Projizieren von einer LAN-Quelle nicht verfügbar.

1 Wechseln Sie bei Bedarf in den Computer-Interaktions-Modus.
☛"Verwendung des Computer-Interaktions-Modus" S.71

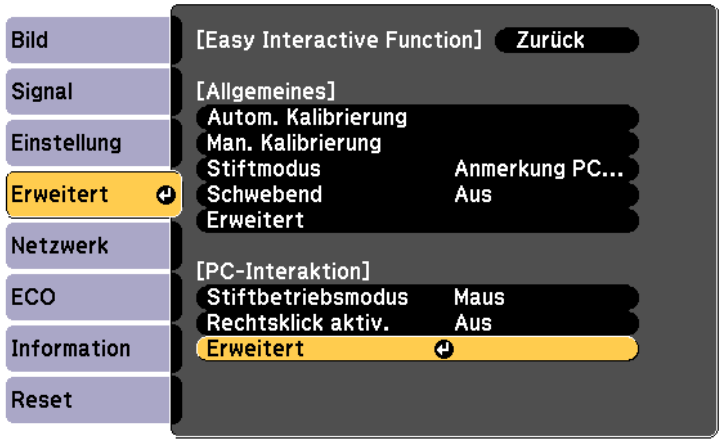
2 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



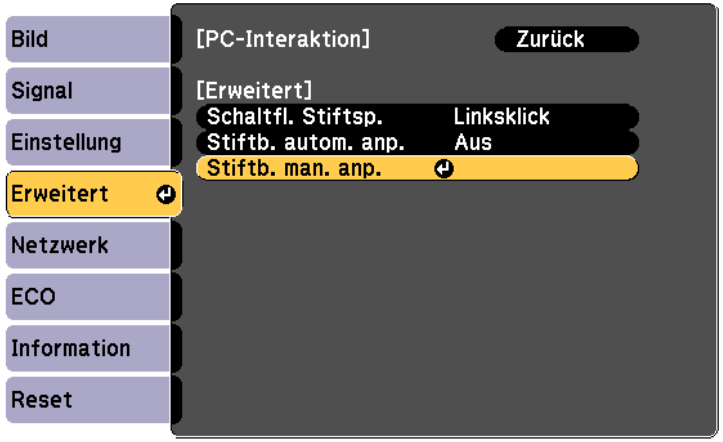
3 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



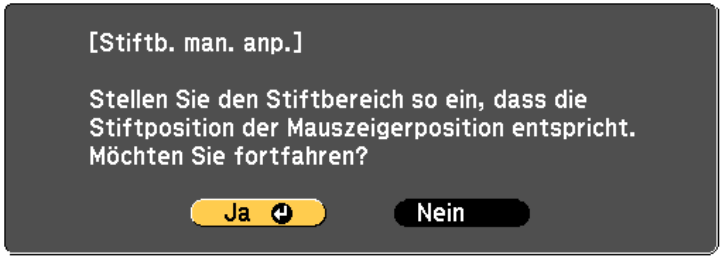
4 Wählen Sie im **PC-Interaktion**-Bereich **Erweitert** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



5 Wählen Sie **Stiftb. man. anp.** und drücken Siedie [Enter]-Taste.



6 Drücken Sie die [Enter]-Taste zur Auswahl von **Ja**.


[Stiftb. man. anp.]
Stellen Sie den Stiftbereich so ein, dass die Stiftposition der Mauszeigerposition entspricht. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein

Der Mauszeiger bewegt sich nach links oben.

7 Wenn der Mauszeiger links oben anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Stift.

Der Mauszeiger bewegt sich nach rechts unten.

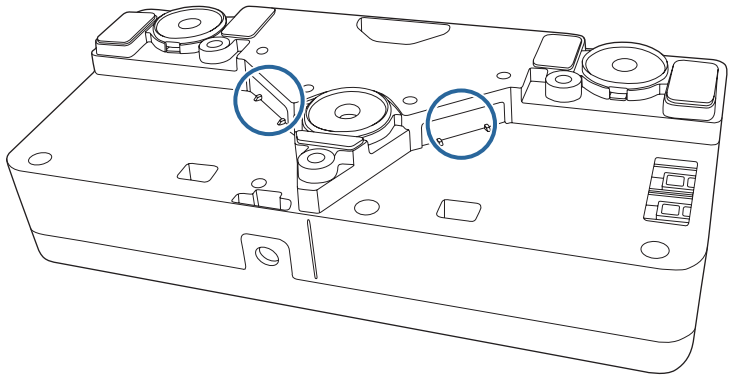
8 Wenn der Mauszeiger rechts unten anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Stift.

Sie können mit Ihrem Finger dieselben Funktionen wie mit dem Stift durchführen, wenn das Touch-Gerät installiert ist.

Sicherheitsanweisungen zur interaktiven Berührungssteuerung

Die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger wird durch Installation des Touch-Gerätes mit integriertem Hochleistungslaser (EB-595Wi) aktiviert.

Der Laser strahlt aus den Laserdiffusionsports an der Rückseite des Touch-Gerätes:



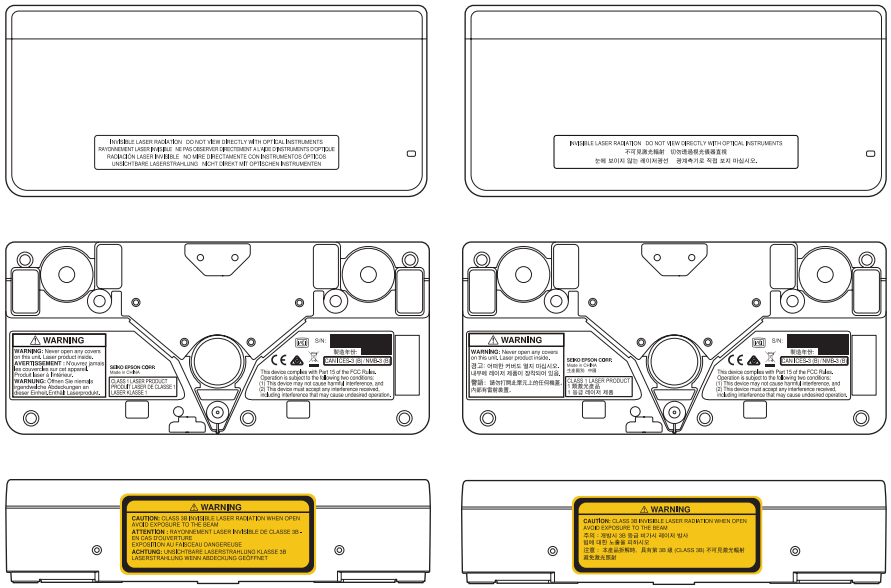
Warnung

- Kinder sollten die Berührungssteuerung mit ihren Fingern ausschließlich im Beisein eines Erwachsenen nutzen.
- Öffnen Sie niemals eine Abdeckung am Projektor oder Touch-Gerät. Versuchen Sie niemals, Projektor oder Touch-Gerät zu demontieren oder zu modifizieren. Elektrische Spannung im Inneren des Projektors kann schwere Verletzungen verursachen.
- Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors bzw. in den Laseremissionsbereich des Touch-Gerätes, wenn diese Geräte eingeschaltet sind. Der Laser kann Ihre Augen schädigen. Achten Sie besonders auf kleine Kinder, wenn diese die Berührungssteuerung mit ihren Fingern nutzen.
- Achten Sie darauf, dass das vom Touch-Gerät abgestrahlte Laserlicht nicht durch ein optisches Objekt hindurchgeht oder davon reflektiert wird, wie z. B. ein Vergrößerungsglas oder einen Spiegel. Kontinuierliche Nutzung kann Brände oder Unfälle und damit auch Verletzungen verursachen.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Projektors aus der Steckdose und überlassen Sie sämtliche Reparaturarbeiten qualifiziertem Servicepersonal, falls Probleme mit Projektor und Touch-Gerät auftreten. Kontinuierliche Nutzung kann Brände oder Unfälle sowie Augenschäden verursachen.
- Blicken Sie nicht innerhalb eines Abstands von 70 mm von den Laserdiffusionsports des Touch-Gerätes mit einem optischen Gerät (z. B. einer Augenlupe, einem Vergrößerungsglas oder Mikroskop) in das Laserlicht. Dies kann Ihre Augen schädigen.

Laserwarnetiketten

Das Touch-Gerät ist ein Laserprodukt der Klasse 1, das mit IEC/EN60825-1:2007 übereinstimmt.

Die Etiketten zur Identifikation als Laserprodukt der Klasse 1 sowie Warnungen befinden sich an folgenden Teilen des Touch-Gerätes:



Die Etiketten zeigen Folgendes an:

- Laserprodukt der Klasse 1
- Warnung: Öffnen Sie niemals irgendwelche Abdeckungen dieses Gerätes. Es befindet sich ein Laserprodukt im Inneren.
- Warnung:
  - Achtung: Unsichtbare Laserstrahlung der Klasse 3B, wenn geöffnet
  - Strahlungsexposition vermeiden

Verwendung interaktiver Berührungssteuerung mit Ihrem Finger

Sie können mit Hilfe Ihres Fingers mit der Projektionsfläche interagieren, als würden Sie einen interaktiven Stift nutzen (EB-595Wi). Sie können entweder einen Stift, Ihren Finger oder beides gleichzeitig verwenden.

Der Projektor erkennt im Computer-Interaktions-Modus bis zu sechs Berührungspunkte. Bei Durchführung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger können Sie im Anmerkungs- und Whiteboard-Modus zwei Finger verwenden.

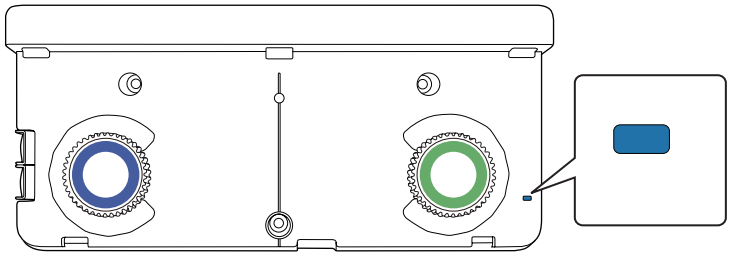
Führen Sie vor Verwendung Ihres Fingers zur Berührungssteuerung folgende Schritte durch:

- Touch-Gerät installieren
- System manuell für den Stift kalibrieren
- Winkeleinstellung für das Touch-Gerät durchführen
- Das System für die Berührungssteuerung kalibrieren

Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung*.

☛*Installationsanleitung*

Das Touch-Gerät schaltet sich ein und ist zur Berührungssteuerung mit Ihrem Finger bereit, wenn Sie den Projektor einschalten.



- Je nach Winkel und Richtung Ihres Fingers können Positionsabweichungen auftreten.
- Die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger funktioniert bei langen oder künstlichen Nägeln sowie bei bandagierten Fingern möglicherweise nicht richtig.
- Die Berührungssteuerung wird eventuell nicht richtig erkannt, falls sich Ihre Finger und/oder die Stifte zu nah beieinander befinden ober gekreuzt sind.
- Falls Kleidung oder ein anderer Teil Ihres Körpers nah an die Projektionsfläche gerät bzw. diese berührt, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig.
- Falls Sie die Projektionsfläche während der Berührungssteuerung mit Ihrer freien Hand berühren, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig.

Sie können folgende Berührungsaktionen mit Ihrem Finger durchführen:

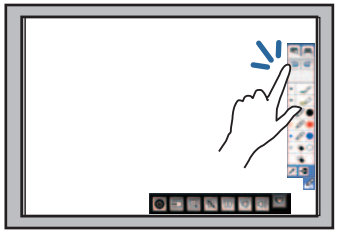
- Verwenden Sie Ihren Finger im Computer-Interaktions-Modus als Maus.

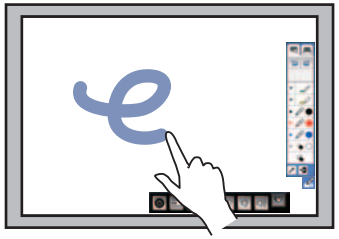
  - Tippen Sie zum Linksklicken mit Ihrem Finger gegen die Projektionsfläche.
  - Tippen Sie zum Doppelklicken zweimal mit Ihrem Finger.
  - Zum Klicken und Ziehen tippen Sie mit Ihrem Finger auf ein Element und ziehen es an die gewünschte Position.

Falls Ihr Gerät diese Funktionen unterstützt, haben Sie zudem folgende Möglichkeiten:

- Berühren Sie ein Element zum Vergrößern oder Verkleinern mit zwei Fingern und bewegen Ihre Finger auseinander (vergrößern) bzw. zueinander (verkleinern).
- Berühren Sie das Bild zum Drehen mit zwei Fingern und drehen Sie Ihre Hand.
- Verwenden Sie zum Auf- oder Abwärtsblättern von Seiten bzw. zum Rück- bzw. Vorwärtsbewegen in einem Browser-Fenster Gesten wie etwa Schnipsen.

- Schreiben oder zeichnen Sie im Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus an die Projektionsfläche.





  - Tippen Sie zur Auswahl eines projizierten Elements, wie z. B. eines Symbols, mit Ihrem Finger an die Projektionsfläche.
  - Wenn Sie nach dem Einschalten des Projektors das erste Mal an die Projektionsfläche zeichnen möchten, wählen Sie einen Stift aus der Werkzeugleiste und tippen mit Ihrem Finger auf die Projektionsfläche. Falls Sie dies nicht tun, fungiert ihr Finger als Radiergummi, wenn Sie die Berührungssteuerung das erste Mal verwenden.

Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger

Die Kalibrierung koordiniert die Position Ihres Fingers in Übereinstimmung mit der Position Ihres Cursors (EB-595Wi). Falls die Position von Cursor und Finger nicht übereinstimmen, müssen Sie die Kalibrierung erneut durchführen.

- Die Positionierung Ihres Fingers wird üblicherweise bei Installation des Touch-Gerätes angepasst. Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung.*

  ☛*Installationsanleitung*

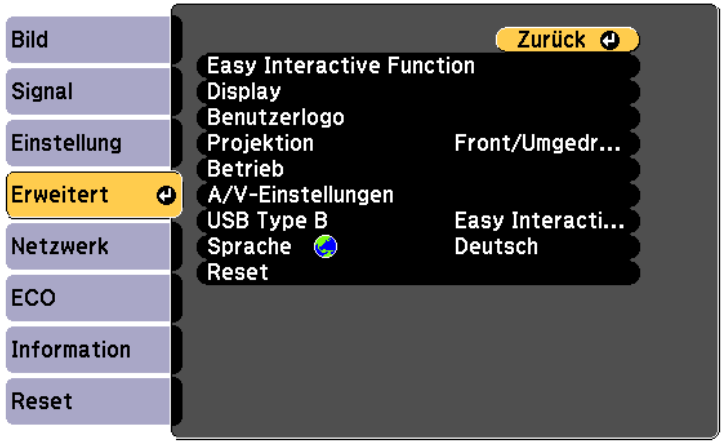
- Stellen Sie sicher, dass Sie das System per **Autom. Kalibrierung** oder **Man. Kalibrierung** für den Stift kalibriert haben, bevor Sie die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger kalibrieren.

  ☛"Stiftkalibrierung" S.77

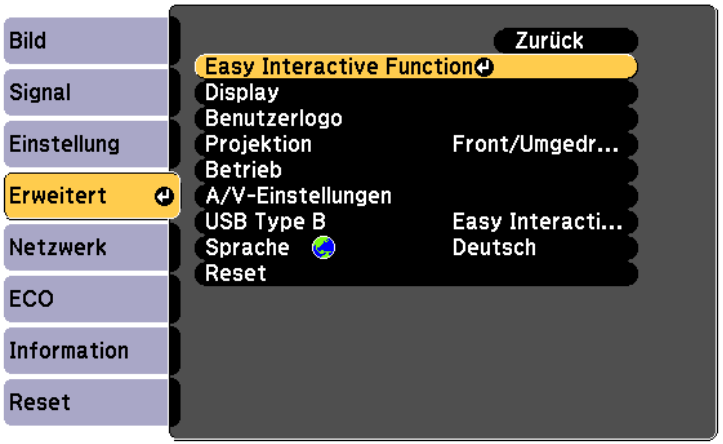
- Kalibrieren Sie erneut für die Berührungssteuerung mit Ihrem Finger, falls Sie eine Abweichung der Ausrichtung nach einer der folgenden Aktionen feststellen:

  - Systemkalibrierung zur Nutzung mit dem Stift (automatisch oder manuell)
  - Durchführung von Winkeleinstellungen für das Touch-Gerät
  - Durchführung einer Keystone-Korrektur
  - Anpassung der Bildgröße.
  - Nutzung der Bildverschiebung-Funktion
  - Änderung der Projektorposition

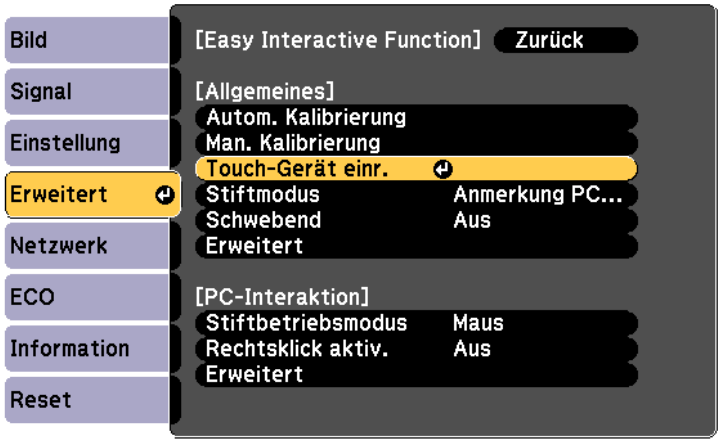
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



2 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.

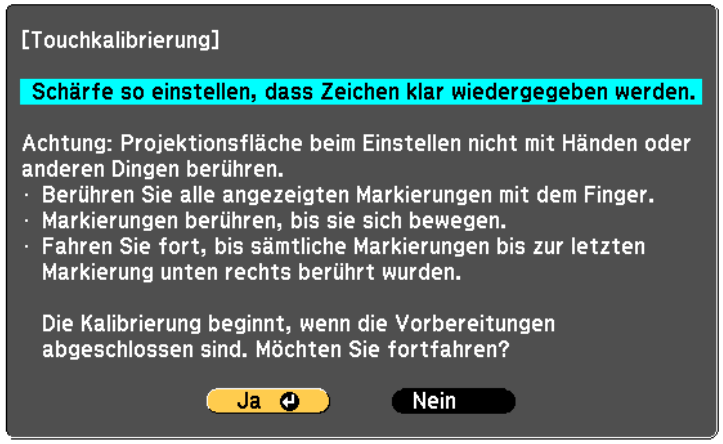


3 Wählen Sie **Touch-Gerät einr.** und drücken Sie die [Enter]-Taste.



4 Wählen Sie **Touchkalibrierung** und drücken Sie die [Enter]-Taste.

Folgendes Fenster erscheint.

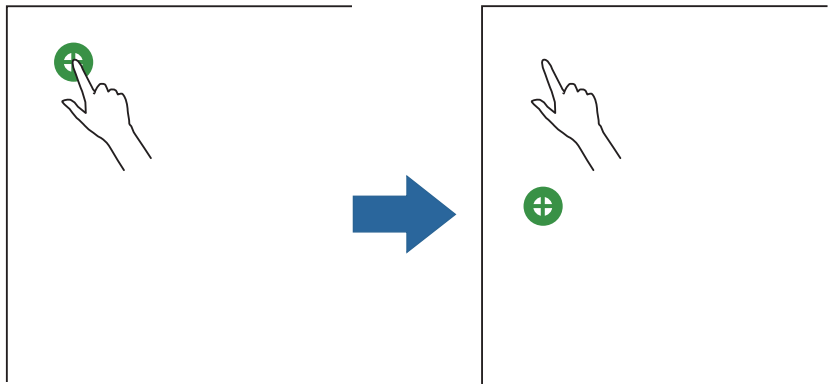

[Touchkalibrierung]
Schärfe so einstellen, dass Zeichen klar wiedergegeben werden.
Achtung: Projektionsfläche beim Einstellen nicht mit Händen oder anderen Dingen berühren.
· Berühren Sie alle angezeigten Markierungen mit dem Finger.
· Markierungen berühren, bis sie sich bewegen.
· Fahren Sie fort, bis sämtliche Markierungen bis zur letzten Markierung unten rechts berührt wurden.
Die Kalibrierung beginnt, wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein

5 Passen Sie den Fokus bei Bedarf an, indem Sie die Luftfilterabdeckung an der Seite des Projektors öffnen und den Fokushebel verschieben.

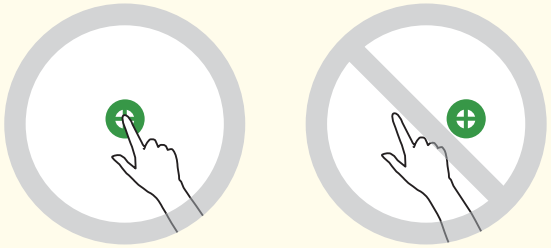
6 Drücken Sie die [Enter]-Taste zur Auswahl von **Ja**.

Ein grün blinkender Kreis erscheint oben links in Ihrem projizierten Bild.

7 Berühren und halten Sie die Mitte des Kreises mit Ihrem Finger, bis der Kreis verschwindet und ein weiterer Kreis erscheint; lösen Sie dann Ihren Finger.



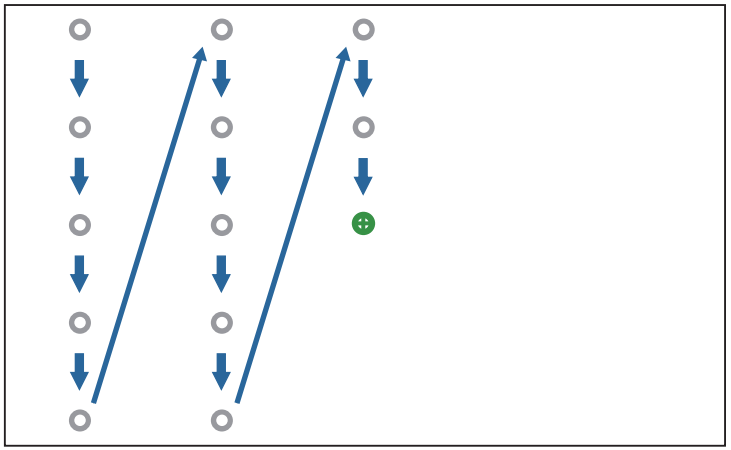
- Achten Sie zur möglichst exakten Kalibrierung darauf, die Mitte des Kreises zu berühren.



- Mit nichts anderem außer Ihrer Fingerspitze berühren.

8 Berühren Sie die Mitte des nächsten Kreises mit Ihrem Finger und wiederholen Sie den Vorgang. Wenn Sie am unteren Ende der

Spalte angelangt sind, erscheint der nächste Kreis im oberen Bereich einer neuen Spalte.



- Falls Sie die falsche Position berühren, drücken Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld. Dadurch kehren Sie zum vorherigen Punkt zurück. Sie können nicht zwei oder mehr Punkte zurückkehren.
- Halten Sie die [Esc]-Taste zum Abbrechen der Touch-Kalibrierung zwei Sekunden lang gedrückt.
- Es kann nach Verschwinden aller Punkte einige Sekunden dauern, bis die Touch-Kalibrierung abgeschlossen ist.

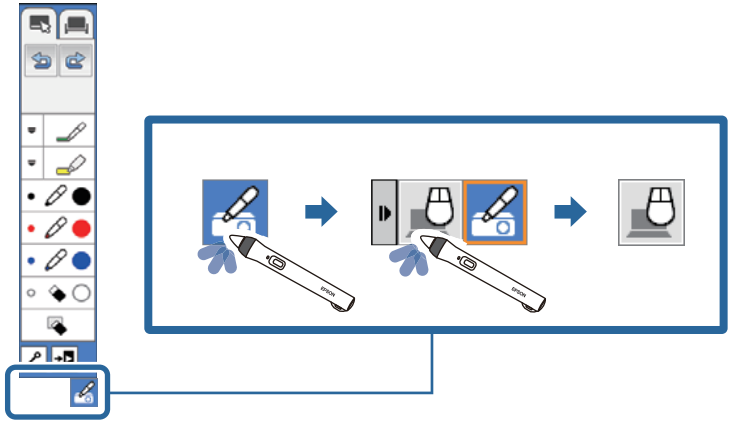
9 Fahren Sie fort, bis alle Kreise verschwunden sind.

Befolgen Sie diese Anweisungen zum Interagieren mit dem Projektionsbild bzw. zum Steuern des Projektors.

Wechsel des Interaktionsmodus

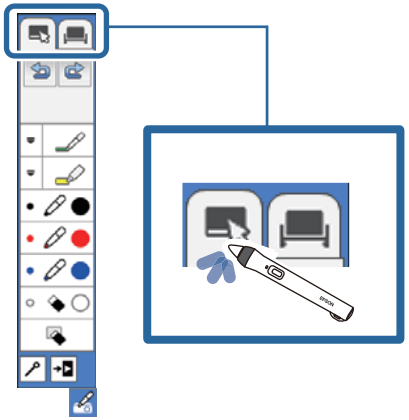
Sie können den Interaktionsmodus einfach über die Funktionsleiste umschalten.

- Wählen Sie zum Umschalten zwischen Computer-Interaktions-Modus und Anmerkungsmodus eines der folgenden Symbole:
  - So wechseln Sie vom Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus in den Computer-Interaktions-Modus:



  - So wechseln Sie vom Computer-Interaktions-Modus in den Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus:

- Wählen Sie zum Umschalten zwischen Anmerkungs- und Whiteboard-Modus folgendes Symbol in der Funktionsleiste.



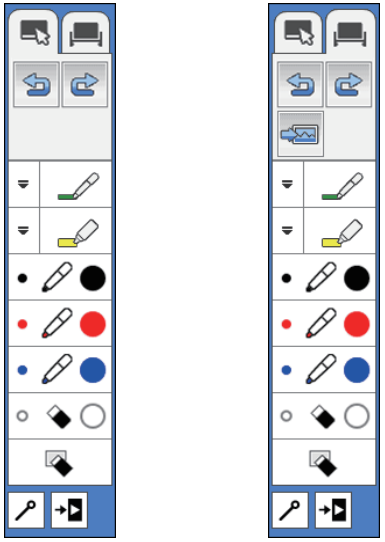
- Sie können den Interaktionsmodus auch anhand der folgenden Schritte wechseln:
  - Durch Betätigung der [Pen Mode]-Taste an der Fernbedienung.
  - Durch Umschalten auf **Anmerkung PC Free** oder **PC-Interaktion** in der **Stiftmodus**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors.

  ☛**Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftmodus** S.140
- Sie können in den Computer-Interaktions-Modus wechseln, wenn Sie die Anzeige des Computerbildschirms projizieren.
- Sie können nicht in den Computer-Interaktions-Modus wechseln, wenn die **USB Type B**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors auf **Kabellose Maus/USB Display** eingestellt ist.
- Die Anzeige des Computerbildschirms wird projiziert, wenn Sie vom Whiteboard- in den Computer-Interaktions-Modus wechseln.
- Nach Wechseln in den Computer-Interaktions-Modus bleiben mittels Anmerkungsmodus erstellte Zeichnungen erhalten.

Funktionsleisten von Anmerkungsmodus und Whiteboard-Modus

Über die Funktionsleiste des Anmerkungsmodus oder Whiteboard-Modus können Sie auf der Projektionsfläche zeichnen und schreiben. Die Funktionsleiste ermöglicht Ihnen zudem das einfache Umschalten in den Anmerkungs- oder Whiteboard-Modus.

In der nachstehenden Abbildung werden die Funktionsleiste des Anmerkungsmodus links und die Funktionsleiste des Whiteboard-Modus rechts angezeigt:



	Wechselt zum Anmerkungsmodus.
	Wechselt zum Whiteboard-Modus.

	Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.
	Wiederholt den zuvor rückgängig gemachten Vorgang.
	Zur Auswahl eines weißen oder schwarzen Hintergrunds oder eines von vier Mustern (nur Whiteboard-Modus). ☛"Auswahl von Whiteboard-Vorlagen" S.92
	Zum Schreiben oder Zeichnen freier Linien mit benutzerdefiniertem Stift. Wählen Sie zum Ändern von Farbe und Breite des benutzerdefinierten Stifts das ▾-Symbol. ☛"Auswahl von Linienbreite und Farbe" S.91
	Zum Schreiben oder Zeichnen freier Linien mit einem transparenten Textmarker. Wählen Sie zum Ändern von Farbe und Breite des Textmarkers das ▾-Symbol. ☛"Auswahl von Linienbreite und Farbe" S.91
	Schwarzer Stift (feiner Punkt links, dicker Punkt rechts).
	Roter Stift (feiner Punkt links, dicker Punkt rechts).
	Blauer Stift (feiner Punkt links, dicker Punkt rechts).

	Radiergummi (dünne Breite links, dicke Breite rechts).
	Löscht alle Zeichnungen.
	Blendet die Funktionsleiste nach jeder Zeichnung aus.
	Schließt die Funktionsleiste.

Auswahl von Linienbreite und Farbe

Sie können Farbe und Linienbreite von benutzerdefiniertem Stift sowie Textmarker-Werkzeugen wählen.

1 Wählen Sie das -Symbol neben dem benutzerdefinierten Stift oder Textmaker-Anmerkungswerkzeug.

Ein Feld erscheint wie nachstehend gezeigt:

2 Wählen Sie Linienbreite und Farbe der Stift- oder Textmarkerwerkzeuge.

- Während Sie den Cursor über die Farbpalette bewegen, wird der Name der Farbe im unteren Bereich der Palette angezeigt.
- Ändern Sie die Tönung der Farbpalette bei Bedarf über die **Farbpalette**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors.
  ☛**Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Allgemeines** - **Erweitert** - **Farbpalette** S.140

3 Wählen Sie das Werkzeug oder , schreiben oder malen Sie dann mit dem Stift oder Ihrem Finger (EB-595Wi) auf der Projektionsfläche.

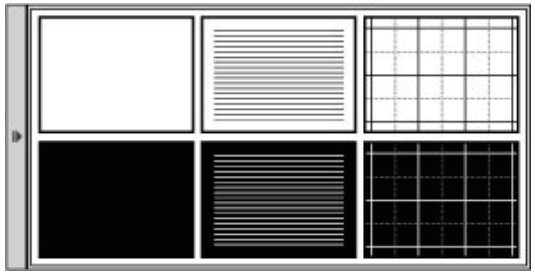
Wenn mehrere Personen mit mehreren Stiften auf der Projektionsfläche zeichnen, können Sie jedem Stift eine andere Farbe und Linienbreite zuweisen. Bei Verwendung der Berührungssteuerung teilen alle Benutzer dieselbe Farbe und Linienbreite.

Auswahl von Whiteboard-Vorlagen

Im Whiteboard-Modus können Sie die Hintergrundfarbe ändern, horizontale Linien oder eine Hintergrundvorlage einfügen.

1. Wählen Sie im Whiteboard-Modus das -Symbol.

   Folgendes Fenster erscheint.

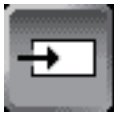


2. Wählen Sie eines der Vorlagenmuster.

Projektorkontrollfunktionsleiste

Über die Projektorkontrollfunktionsleiste können Sie den Projektor von der Projektionsfläche aus steuern, als würden Sie die Fernbedienung nutzen.

Falls Ihr Netzwerkgerät per EasyMP Multi PC Projection mit dem Projektor verbunden ist, können Sie die Funktionsleiste auch zur Auswahl des Netzwerkgerätes nutzen, von dem aus Sie projizieren möchten.

	Schaltet den Projektor aus.
	Ändert die Eingangsquelle über die angezeigte Liste. Wählen Sie zum Schließen der Bildeingangsliste das -Symbol im unteren Bereich der Liste.
	Vergrößert oder verkleinert das Bild über die Skala bzw. die Symbole + und - in der angezeigten Liste. Sie können Folgendes tun: • Das Bild kann 1- bis 4-fach vergrößert werden. Wählen Sie zum Wiederherstellen der Originalbildgröße **x1**. • Sie können die Anzeige durch Gedrückthalten des Symbols + oder - schnell vergrößern bzw. verkleinern. Wählen Sie zum Schließen der Skalenliste das -Symbol im unteren Bereich der Liste.
	Schaltet Bild und Ton aus. Tippen Sie zum Einschalten von Bild und Ton auf die Projektionsfläche. ☛"Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105
	Unterbricht die Videowiedergabe. ☛"Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.106
	Vermindert die Lautstärke. ☛"Anpassung der Lautstärke" S.61

	Erhöht die Lautstärke. ☛"Anpassung der Lautstärke" S.61
	Schließt die Projektionskontrollfunktionsleiste.

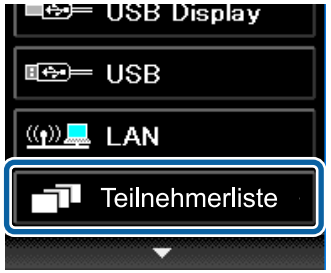
Auswahl der Netzwerkgeräteanzeige über die Projektorkontrollfunktionsleiste

Falls Sie Geräte über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden haben, können Sie ein Bild von diesen Geräten mit Hilfe der Projektorkontrollfunktionsleiste projizieren. Sie können die Bildquelle aus den Computern mit EasyMP Multi PC Projection sowie aus Smartphones oder Tablets mit Epson iProjection wählen. Sie können die projizierte Anzeige durch Auswahl zwischen bis zu 50 Geräten ändern.

Sie können ein beliebiges verbundenes Netzwerkgerät zur Projektion wählen, selbst wenn der verbundene Nutzer die EasyMP Multi PC Projection-Software mit aktivierter Moderatorfunktion verwendet. Einzelheiten zur Moderatorfunktion finden Sie in der *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*.

☛*EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*

1 Wählen Sie das -Symbol in der Projektorkontrollfunktionsleiste und dann **Teilnehmerliste** aus der Bildquellenliste.



2 Wählen Sie den Benutzernamen für das Gerät, von dem Sie projizieren möchten.

1. Zeigt die Benutzernamen für die mit dem Projektor verbundenen Netzwerkgeräte.

   Das -Symbol wird neben dem Benutzernamen des aktuell projizierten Gerätes angezeigt.
2. Schließt das Benutzerauswahlfenster und kehrt zur vorherigen Anzeige zurück.

❸ Aktualisiert die Benutzerliste.
Wenn ein zusätzlicher Benutzer über ein Netzwerk eine Verbindung zum Projektor herstellt, wählen Sie diese Taste zum Aktualisieren der Benutzerliste.

- Wenn das ausgewählte Gerät vom Projektor getrennt wird, wird die Anzeige des ausgewählten Benutzers nicht projiziert und die Benutzerliste wird automatisch aktualisiert.
- Während der Anzeige des Benutzerauswahlfensters können Sie Folgendes nicht tun:
  - Eine andere Bildquelle wählen
  - Andere interaktive Funktionen verwenden
  - Den Projektor über die Projektorkontrollfunktionsleiste steuern
  - Sich mit mehreren Projektoren verbinden
  - Ton vom Projektor hören (wird vorübergehend abgeschaltet)
  - Einstellungen über das Projektorkonfigurationsmenü ändern
  - Ein Bild per EasyMP Multi PC Projection oder Epson iProjection projizieren

Sie sehen die Bildschirmanzeige des ausgewählten Benutzers.

Wenn Sie den Benutzer ändern, wiederholen Sie diese Schritte.

- Sie können das Benutzerauswahlfenster bei Verbindung mit mehreren Projektoren per EasyMP Multi PC Projection und Projektion desselben Bildes (Spiegelung) nicht aufrufen.
- Falls die interaktiven Funktionen nicht unterstützt werden, können Sie mit der [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld zum vorherigen Fenster zurückkehren.

Sie können Ihren Projektor im Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk verwenden.

Wenn Sie bei Verwendung der Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk Anmerkungen erstellen möchten, müssen Sie Easy Interactive Tools (oder andere Anmerkungsprogramme) nutzen. Easy Interactive Tools ermöglicht Ihnen die Nutzung verschiedener Zeichenwerkzeuge, die Handhabung des Zeichenbereichs als Seite und die Speicherung Ihrer Zeichnungen als Datei zur späteren Verwendung. Sie können Easy Interactive Tools von der CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function installieren. Sie können die Software auch von der Epson-Website herunterladen.

- Sie können mit Hilfe einer der folgenden Softwareapplikationen Ihren Projektor in einem Computernetzwerk einrichten und den Computer-Interaktions-Modus über das Netzwerk verwenden:
  - EasyMP Network Projection-Version 2.85 oder aktueller (über Windows) bzw. 2.83 oder aktueller (unter OS X)
    Anweisungen finden Sie in der *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*.
    ☛*EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*
  - Quick Wireless-Version 1.32 oder aktueller (nur Windows)
    Beachten Sie die mit dem optionalen Quick Wireless Connection USB Key gelieferten Anweisungen.
- Wählen Sie mit einer der Applikationen **Interaktiven Stift verwenden** im **Allgemeine Einstellungen**-Register und **Übertragung überlagerter Fenster** im **Leistung anpassen**-Register.

- Sie können nur einen Stift oder Finger auf einmal verwenden (EB-595Wi).
- Die Ansprechzeit über das Netzwerk kann langsamer sein.
- Bei Verwendung des Computer-Interaktions-Modus über ein Netzwerk können Sie die **Stiftmodus**-Einstellung über die Fernbedienung oder das **Erweitert**-Menü des Projektors nicht ändern. Das -Symbol ist auch nicht verfügbar.
- Sie können die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors nicht ändern.
- Sie können bis zu vier Projektoren gleichzeitig per EasyMP Network Projection verbinden. Bei Verbindung mit mehreren Projektoren funktioniert der Computer-Interaktions-Modus für jeden Projektor. An einem Projektor durchgeführte Aktionen werden von den anderen Projektoren übernommen.
- Wählen Sie zur Nutzung des Anmerkungsmodus über das Netzwerk **Interaktiven Stift verwenden** im **Allgemeine Einstellungen**-Register und **Übertragung überlagerter Fenster** im **Leistung anpassen**-Register in EasyMP Network Projection oder Quick Wireless Connection ab und stellen Sie dann erneut eine Verbindung zum Netzwerk her.

Warnhinweise beim Verbinden mit einem Projektor in einem anderen Subnetz

Befolgen Sie diese Warnhinweise, wenn Sie einen Projektor in einem anderen Subnetz per EasyMP Network Projection verbinden und interaktive Funktionen verwenden:

- Suchen Sie im Netzwerk nach dem Projektor, indem Sie die IP-Adresse des Projektors angeben. Sie können nicht durch Angabe des Projektornamens danach suchen.

- Stellen Sie sicher, dass Sie beim Senden einer Echoanfrage per Ping-Befehl eine Echoantwort vom Netzwerkprojektor empfangen. Wenn die Internet Control Message Protocol- (ICMP)-Option am Router deaktiviert ist, können Sie sich mit dem Projektor an externen Orten verbinden, selbst wenn Sie keine Echoantwort empfangen können.
- Stellen Sie sicher, dass folgende Ports geöffnet sind.

Port	Protokoll	Nutzung	Kommunikation
3620	TCP/UDP	Zur Verbindung und Steuerung	Duplex
3621	TCP	Zur Bildübertragung	Duplex
3629	TCP	Zur Projektorsteuerung	Duplex

- Stellen Sie sicher, dass die MAC-Adressfilterungs- und Applikationsfilterungsoptionen am Router deaktiviert sind.
- Stellen Sie sicher, dass Network Address Translation- (NAT)-Technologie nicht in Ihrer Netzwerkumgebung verwendet wird. Mit Internet VPN und IP-VPN können Sie extern eine Verbindung zum Netzwerkprojektor herstellen, wenn Sie die obigen Anforderungen erfüllen.
- Wenn Bandbreitenverwaltung für die Kommunikation zwischen Standorten angewendet wird und EasyMP Network Projection über die gesteuerte Bandbreite läuft, können Sie möglicherweise keine Verbindung zum Projektor an externen Orten herstellen.

Epson garantiert keine Verbindung zum Projektor in einem anderen Subnetz mittels EasyMP Network Projection, selbst wenn Sie die obigen Anforderungen erfüllen. Achten Sie bei Berücksichtigung der Implementierung darauf, die Verbindung in Ihrer Netzwerkumgebung zu testen.

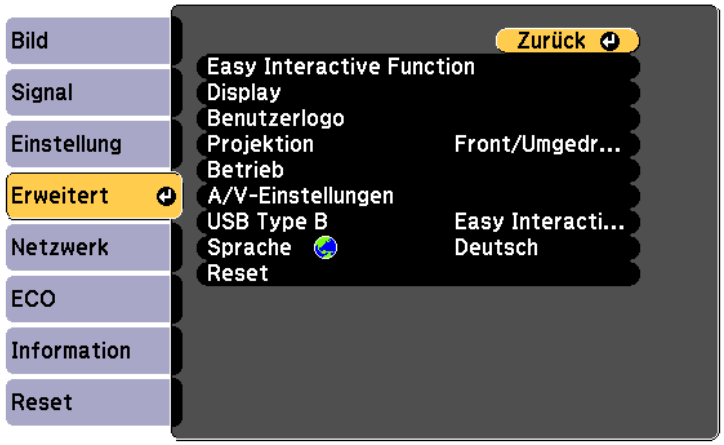
Wenn Sie Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 oder Windows Vista nutzen, können Sie zum Hinzufügen handschriftlicher Eingaben und Anmerkungen zu Ihren Arbeiten Stifteingabe und Freihandwerkzeuge verwenden.

Zudem können Sie Stifteingabe- und Freihandfunktionen über ein Netzwerk verwenden, wenn Sie die interaktiven Funktionen in Ihrem Netzwerk verfügbar machen.

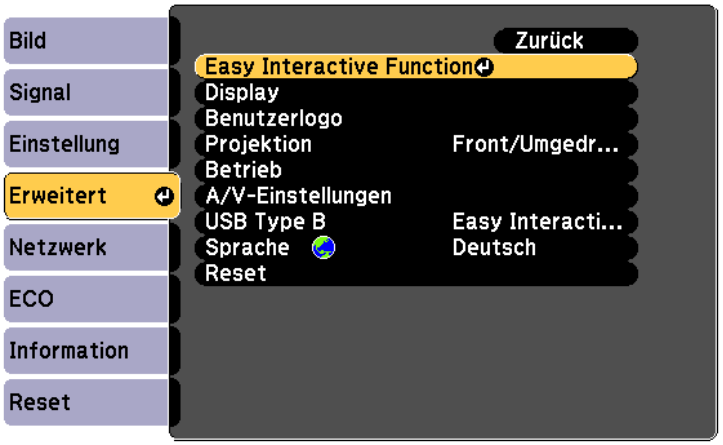
Aktivierung von Windows-Stifteingabe und Freihandfunktionen

Wenn Sie Stifteingabe- und Freihandfunktionen unter Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 oder Windows Vista verwenden, müssen Sie die Stifteinstellungen im **Erweitert**-Menü des Projektors anpassen.

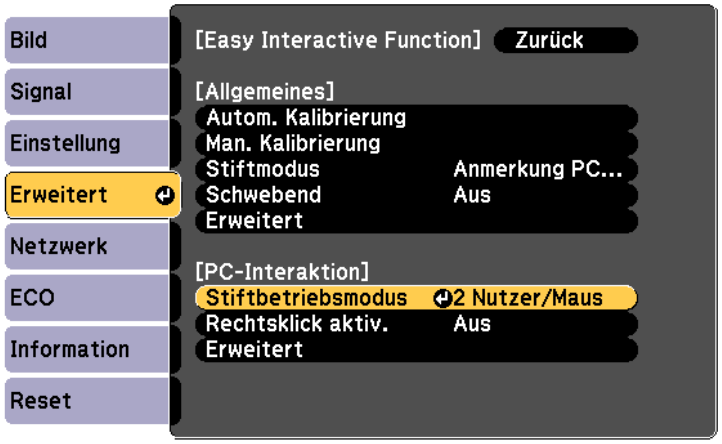
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen das **Erweitert**-Menü und drücken Sie die [Enter]-Taste.



2 Wählen Sie die **Easy Interactive Function**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



3 Wählen Sie die **Stiftbetriebsmodus**-Einstellung und drücken Sie die [Enter]-Taste.



4 Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- Wählen Sie **1 Nutzer/Stift** und drücken Sie die [Enter]-Taste (EB-585Wi/EB-575Wi).

- Wählen Sie bei Verwendung der Stifteingabe **Modus 2** und drücken Sie die [Enter]-Taste (EB-595Wi).
- Wählen Sie bei Verwendung der Freihandfunktionen **Modus 1** oder **Modus 2** und drücken Sie die [Enter]-Taste (EB-595Wi).

Bei Auswahl von **Modus 1** oder **Modus 2** können Sie auch die Windows-Multi-Touch-Funktionen nutzen (EB-595Wi).

Verwendung von Windows-Stifteingabe und Freihandfunktionen

Wenn Sie Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 oder Windows Vista nutzen, können Sie handschriftliche Eingaben hinzufügen und in Text konvertieren.

Wenn Sie Microsoft Office 2007 oder aktueller haben, können Sie mit der Freihandfunktion handschriftliche Notizen zu einem Word-Dokument, Excel-Arbeitsblatt oder einer PowerPoint-Präsentation hinzufügen.

Optionsnamen der Anmerkungsfunktionen können je nach Microsoft Office-Version variieren.

- Rechtsklicken oder tippen und halten Sie zum Öffnen der Bildschirmtastatur unter Windows 8 die Taskleiste und wählen Sie **Symbolleisten** > **Bildschirmtastatur**. Wählen Sie das angezeigte Tastatursymbol und anschließend das Stiftsymbol.
- Wählen Sie zum Öffnen des Tablet PC-Eingabebereichs unter Windows 7 oder Windows Vista > **Alle Programme** > **Zubehör** > **Tablet PC** > **Tablet PC-Eingabebereich**.
  Sie können mit dem Stift oder Ihrem Finger (EB-595Wi) in das Feld schreiben und dann aus einer Vielzahl von Optionen zur Bearbeitung und Konvertierung des Textes wählen.
- Wählen Sie zum Hinzufügen von Freihandanmerkungen in Microsoft Office-Applikationen das **Überprüfung**-Menü und anschließend **Freihandzeichnen beginnen**.

Wählen Sie in Microsoft Word oder Excel das **Einfügen**-Register und klicken Sie dann auf **Freihandzeichnen beginnen**.

- Sie können Ihre PowerPoint-Folien im Diaschaumodus mit Anmerkungen versehen, indem Sie die Taste an der Seite des Stifts oder die Projektionsfläche etwa 3 Sekunden lang mit Ihrem Finger gedrückt halten und dann **Zeigeroptionen** > **Stift** aus dem Auswahlmenü wählen.

Diese Methode zum Hinzufügen von Anmerkungen zu PowerPoint-Folien im Diaschaumodus funktioniert auch mit Windows XP Tablet PC Edition.

Weitere Informationen zu diesen Funktionen finden Sie in Ihrer Windows-Hilfe.

Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden nützliche Funktionen für Präsentationen usw. vorgestellt und die Sicherheit erläutert.

Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)

Durch Anschluss eines USB-Speichermediums, wie z. B. eines USB-Sticks oder einer USB-Festplatte, am Projektor können Sie die auf dem Medium gespeicherten Dateien ohne Verwendung eines Computers projizieren. Diese Funktion heißt PC Free.

- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Trapezverzerrungen können während der Projektion in PC Free nicht korrigiert werden, selbst wenn Sie die Tasten [⏢] und [⏢] auf dem Bedienfeld drücken.

Merkmale von Dateien, die mit Hilfe von PC Free wiedergegeben werden können

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. - CMYK-Farbformat - Progressives Format - Bilder mit einer höheren Auflösung als 8192x8192 Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.
	.bmp	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
	.gif	• Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich. • Animierte GIFs können nicht projiziert werden.
	.png	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
	.avi (Motion JPEG)	• Die Projektion von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1,280 x 720 ist nicht möglich. • Sie können nur mit linearer PCM und ADPCM formatiertes Audio wiedergeben. • Unterstützt AVI 1.0. Sie können Bilder über 2 GB nicht projizieren.

- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Der Projektor unterstützt nicht alle Dateisysteme. Verwenden Sie daher Medien, die unter Windows formatiert worden sind.
- Formatieren Sie das Medium mit FAT16/32.

PC Free-Beispiele

Projizieren von Bildern von USB-Speichermedien

☛ "Projektion der gewählten Bilder oder Filme" S.103

☛ "Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)" S.104

PC Free-Bedienmethoden

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erläutert werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Starten von PC Free

1 Ändern Sie die Quelle zu USB.

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.48

2 Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Projektor an.

☛ "Anschluss von USB-Geräten" S.36

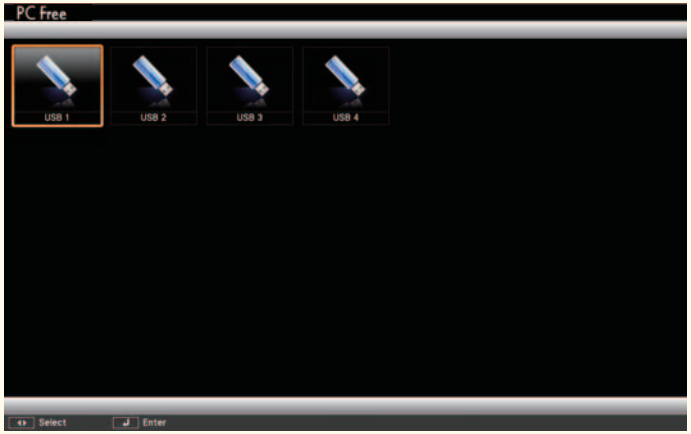
PC Free startet und es wird eine Liste mit Dateien angezeigt.

- Die folgenden Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Dateiinhalte werden als kleinformatige Bilder angezeigt).
  - JPEG-Dateien
  - AVI-Dateien (Anzeige des Bilds am Beginn des Films)
- Andere Dateien werden als Symbole, wie in der nachfolgenden Tabelle, angezeigt.

Symbol	Datei	Symbol	Datei
	JPEG-Dateien*		BMP-Dateien
	GIF-Dateien		PNG-Dateien
	AVI-Dateien (Motion JPEG)*		

* Wenn keine Miniaturansicht möglich ist, werden die Dateien als Symbol angezeigt.

- Sie können auch eine Speicherkarte in einen USB-Kartenleser einführen und diesen dann an den Projektor anschließen. Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind jedoch möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn das folgende Fenster (Laufwerk wählen) angezeigt wird, verwenden Sie zur Auswahl des gewünschten Laufwerks die Tasten [▲], [▼], [◄] und [►]. Drücken Sie dann die [Enter]-Taste.



- Bewegen Sie den Cursor zur Anzeige von Laufwerk wählen auf **Laufwerk wählen** oben in der Dateiliste und drücken dann die [Enter]-Taste.

Projizierung von Bildern

1 Wählen Sie die Datei oder den Ordner für die Projektion mithilfe der [▲], [▼], [◄] und [►]-Tasten.

Wenn nicht alle Dateien und Ordner im aktuellen Fenster angezeigt werden, drücken Sie die [⏬]-Taste an der Fernbedienung oder bewegen den Cursor am unteren Anzeigerand auf **Nächste Seite** und drücken die [Enter]-Taste.

Zum Umschalten auf das vorherige Fenster drücken Sie die [⏫]-Taste an der Fernbedienung oder positionieren den Cursor am oberen Anzeigerand auf **Vorherige Seite** und drücken die [Enter]-Taste.

2 Drücken Sie die [Enter]-Taste.

Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

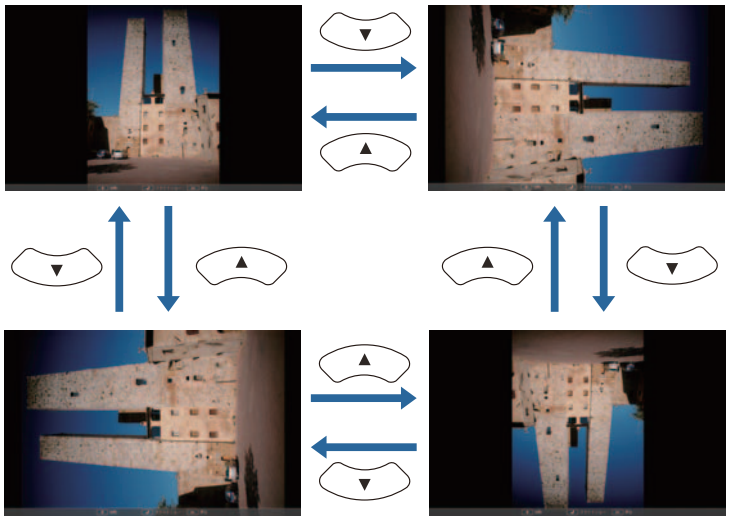
Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Um zu dem Fenster zurückzukehren, der vor dem Öffnen des Ordners angezeigt wurde, bewegen Sie den Cursor auf **Zum Anfang** und drücken die [Enter]-Taste.

Bilder drehen

Sie können die wiedergegebenen Bilder in 90˚-Schritten drehen. Diese Funktion kann auch bei PC Free verwendet werden.

1 Geben Sie Bilder wieder oder führen PC Free aus.

2 Drücken Sie während der Projektion die [▲]- oder [▼]-Taste.



Beenden von PC Free

Trennen Sie zum Beenden von PC Free die Verbindung zum USB-Anschluss am Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Projektion der gewählten Bilder oder Filme

Achtung

Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. PC Free funktioniert möglicherweise nicht richtig.

1 Starten Sie PC Free.

Die Dateiliste wird angezeigt.

☛ "Starten von PC Free" S.101

2 Wählen Sie die zu projizierende Bilddatei mit den Tasten [▲], [▼], [◄] und [►].

3 Drücken Sie die [Enter]-Taste.

Das entsprechende Bild wird angezeigt.

Drücken Sie zum Aufrufen der nächsten oder vorherigen Bilddatei [◄] oder [►].

4 Führen Sie zum Beenden der Projektion einen der folgenden Bedienvorgänge aus.

- Projektion eines Bildes: Drücken Sie die [Esc]-Taste.
- Projektion eines Films: Drücken Sie zur Anzeige des Meldungsfensters die [Esc]-Taste, wählen **Beenden** und drücken dann die [Enter]-Taste.

Wenn die Wiedergabe beendet ist, wird wieder die Dateiliste angezeigt.

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Dia-Show zu starten.

Zum automatischen Ändern der Dateien bei Ausführung von PC Free stellen Sie **Bild Umschaltzeit** unter **Option** auf eine andere Option als **Nein** ein. Die Voreinstellung ist 3 Sekunden.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" S.105

1 Starten Sie PC Free.

Die Dateiliste wird angezeigt.

☛ "Starten von PC Free" S.101

2 Bewegen Sie den Cursor mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf den Ordner, den Sie mittels Dia-Show wiedergeben möchten, und drücken dann die [Enter]-Taste.

3 Wählen Sie **Dia-Show** am unteren Anzeigerand des Dateilistenfensters aus und drücken die [Enter]-Taste.

Die Dia-Show beginnt und die Bilddateien im Ordner werden automatisch nacheinander wiedergegeben.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Fenster Option **Endlos Wiedergaben** auf **Ein** gesetzt wurde, wird die Projektion nach Beendigung von Neuem gestartet.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" S.105

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.

Falls die **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien bei Auswahl von Präsentation wiedergeben nicht automatisch umgeschaltet. Drücken Sie zum Fortfahren mit der nächsten Datei die [▶]-, [Enter]- oder [⏎]-Taste.

Beim Projizieren von Bildern mittels PC Free können die folgenden Funktionen verwendet werden.

- Einfrieren
  ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.106
- A/V Stummschalten
  ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105
- E-Zoom
  ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.107

Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

1 Wählen Sie **Option** am unteren Anzeigerand des Dateilistenfensters aus und drücken die [Enter]-Taste.

2 Stellen Sie im angezeigten Bildschirm Option jeden einzelnen Punkt ein.

Aktivieren Sie die Einstellungen, indem Sie den Cursor auf das Zielelement setzen und die [Enter]-Taste drücken.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.

Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder **Nach Name** oder **Nach Datum** anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien **Aufsteigend** oder **Absteigend** sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.
Bild Umschaltzeit	Sie können die Wiedergabezeit der einzelnen Dateien in Präsentation wiedergeben festlegen. Sie können die Zeit auf **Nein** (0) bis 60 Sekunden einstellen. Bei der Wahl von **Nein** wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

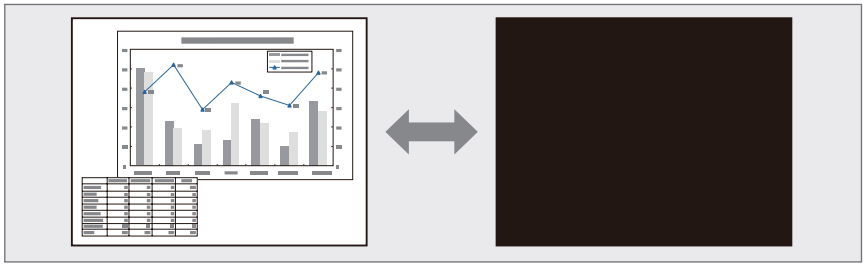
3 Bewegen Sie den Cursor mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf **OK** und drücken die [Enter]-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Falls Sie die Einstellungen nicht übernehmen möchten, bewegen Sie den Cursor auf **Abbrechen** und drücken die [Enter]-Taste.

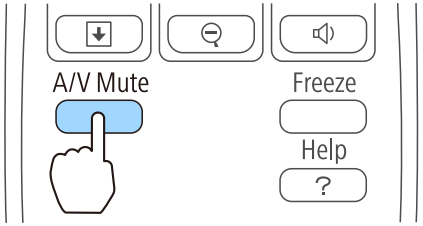
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)

Sie können das Bild auf dem Bildschirm ausschalten, wenn Sie die Aufmerksamkeit des Publikums auf Ihre Ausführungen lenken möchten oder wenn Sie bestimmte Bedienvorgänge, wie z. B. die Dateiauswahl, ausblenden möchten.



Bei jedem Drücken der [A/V Mute]-Taste wird A/V Stummschalten ein- bzw. ausgeschaltet.

Fernbedienung



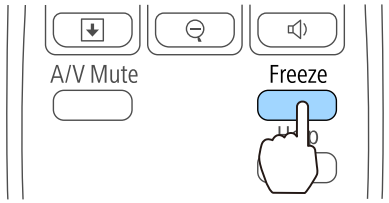
- Falls Sie diese Funktion bei der Wiedergabe von bewegten Bildern verwenden, wird die Bild- und Tonwiedergabe vom Abspielgerät fortgesetzt und die Wiedergabe kann nicht wieder an dem Punkt aufgenommen werden, an dem Sie A/V Stummschalten aktiviert haben.
- Audiosignale vom Mikrofon werden selbst dann ausgegeben, wenn die Option A/V Stummschalten eingeschaltet ist.
- Wenn die [A/V Mute]-Taste gedrückt wurde, können Sie den angezeigten Bildschirm im Konfiguration auswählen.
  ☛ **Erweitert** - **Display** - **A/V Stummschalten** S.138
- Wenn die A/V-Stummschaltung mit der Taste [A/V Mute] aktiviert wird, aktiviert sich der **Timer A/V Mute**, und das Gerät wird automatisch nach etwa 30 Minuten abgeschaltet. Wenn Sie den **Timer A/V Mute** nicht aktivieren möchten, setzen Sie **Timer A/V Mute** auf **Aus**.
  ☛ **ECO** - **Timer A/V Mute** S.151
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.

Einfrieren des Bildes (Einfrieren)

Wenn für bewegte Bilder Einfrieren aktiviert ist, wird das eingefrorene Bild auch weiter projiziert, so dass Sie auch bewegte Bilder einzeln wie Standbilder projizieren können. Wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist, können Sie beispielsweise auch während einer Computerpräsentation Dateien wechseln, ohne Bilder zu projizieren.

Mit jeder Betätigung der [Freeze]-Taste wird die Funktion "Einfrieren" ein- oder ausgeschaltet.

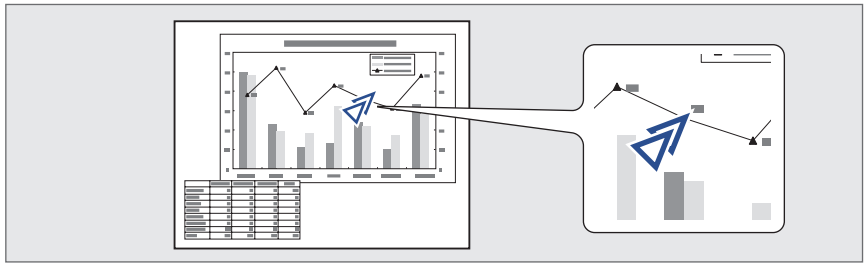
Fernbedienung



- Der Ton wird nicht unterbrochen.
- Bewegte Bilder werden weiterhin ausgegeben, wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist. Es ist daher nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der der Bildschirm eingefroren wurde.
- Wird die [Freeze]-Taste gedrückt, während das Konfiguration oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird, wird das angezeigte Menü bzw. der Hilfe-Bildschirm geschlossen.
- Die Einfrieren-Funktion funktioniert auch bei Verwendung von E-Zoom.

Zeigerfunktion (Zeiger)

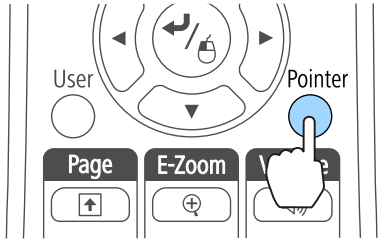
Mit dieser Funktion können Sie ein Zeiger-Symbol auf dem projizierten Bild bewegen, um die Aufmerksamkeit auf den Bereich zu lenken, über den Sie gerade sprechen.



1 Zeiger anzeigen.

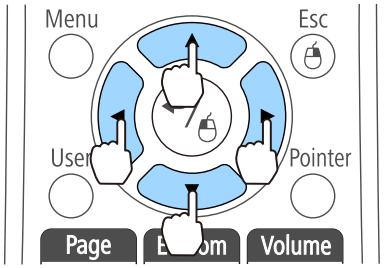
Bei jeder Betätigung der [Pointer]-Taste, wird der Zeiger angezeigt oder ausgeblendet.

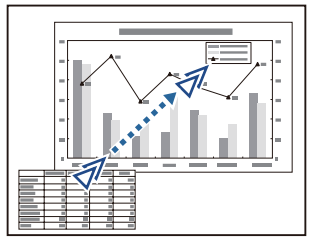
Fernbedienung



2 Zeiger-Symbol bewegen ( ).

Fernbedienung





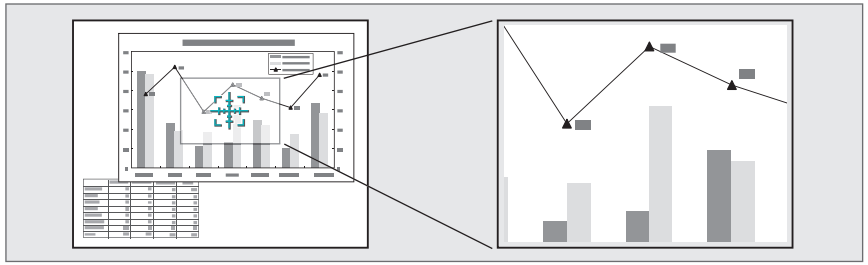
Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [ ], [ ], [ ] oder [ ] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

Sie können die Form des Zeigers im Konfiguration smenü wählen.

☛ **Einstellung** - **Zeigerform** S.136

Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)

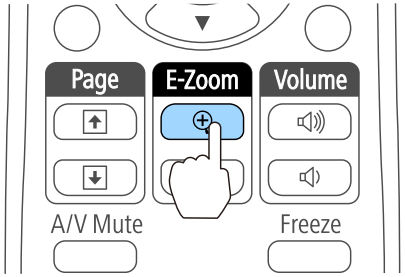
Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Bild vergrößern möchten, um sich Details, wie z. B. Grafiken und Tabellen, genauer anzusehen.



1 Starten Sie E-Zoom.

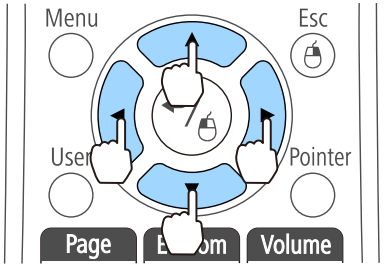
Drücken Sie die Taste [⊕], um das Kreuz anzuzeigen (✥).

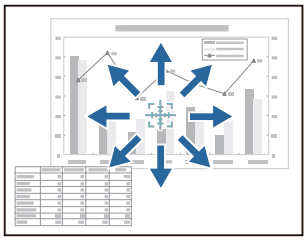
Fernbedienung



2 Bewegen Sie das Kreuz (✥) auf den zu vergrößernden Bildausschnitt.

Fernbedienung

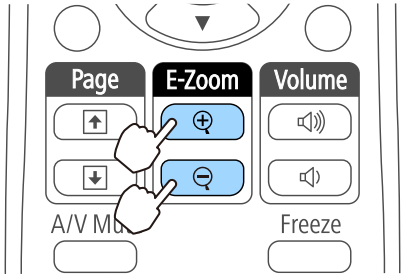




Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [△], [▽], [◁] oder [▷] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

3 Vergrößern.

Fernbedienung



[⊕]-Taste: Erweitert den Bereich mit jeder Tastenbetätigung. Sie können schnell vergrößern, indem Sie die Taste gedrückt halten.

[⊖]-Taste: Verkleinert vergrößerte Bilder.

[Esc]-Taste: Bricht den E-Zoom ab.

- Das Vergrößerungsverhältnis erscheint auf dem Bildschirm. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten 1- bis 4-fach vergrößert werden.
- Drücken Sie während der Projektion die Tasten [△], [▽], [◁] und [▷], um das Bild zu scrollen.

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)

Der Zeiger der Computermaus kann über die Fernbedienung des Projektors gesteuert werden. Diese Funktion wird „Kabellose Maus“ genannt.

Folgende Betriebssysteme sind mit der Funktion "Kabellose Maus" kompatibel.

	Windows	OS X
Betriebssystem	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Die Funktion Kabellose Maus kann möglicherweise mit bestimmten Betriebssystemversionen nicht verwendet werden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die „Kabellose Maus“-Funktion zu aktivieren.

1 Stellen Sie im Konfiguration-Menü **USB Type B** auf **Kabellose Maus/USB Display** ein (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).

☛ **Erweitert - USB Type B** S.138

2 Schließen Sie den Projektor mit dem mitgelieferten oder mit einem handelsüblichen USB-Kabel am Computer an.

☛ "Anschließen eines Computers" S.30

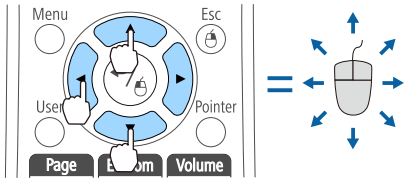
3 Ändern Sie die Quelle zu einer der folgenden Optionen:

- USB Display
- Computer1
- Computer2
- HDMI1
- HDMI2

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.48

Sobald diese Einstellungen vorgenommen wurden, kann der Mauszeiger wie folgt gesteuert werden.

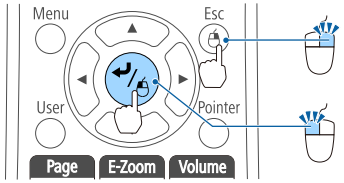
Bewegen des Mauszeigers



Tasten [▲][▼][◀][▶]:

Bewegen den Mauszeiger.

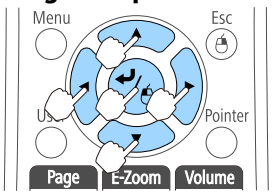
Mausklicks



[Esc]-Taste: Rechter Mausklick.

[Enter]-Taste: Linker Mausklick. Drücken Sie für einen Doppelklick zwei Mal schnell hintereinander auf die Taste.

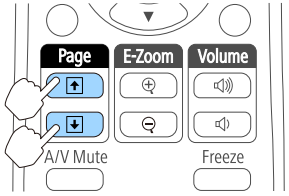
Drag & Drop



Halten Sie zum Ziehen die [Enter]-Taste gedrückt, und drücken Sie eine der Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶].

Lassen Sie die [Enter]-Taste los, um das Objekt an der gewünschten Stelle abzulegen.

Bild auf/ab



[⇞]-Taste: Wechselt zur vorherigen Seite.

[⇟]-Taste: Wechselt zur nächsten Seite.

- Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.
- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann keine kabellose Maus verwendet werden.

  - Wenn **Erweitert** - **USB Type B** auf einen anderen Wert als **Kabellose Maus/USB Display** eingestellt ist (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).

  - Bei Projektion von Bildern von einem über ein MHL-Kabel mit den HDMI1/MHL-Anschlüssen verbundenen Gerät.

  - Wenn das Menü Konfiguration oder die Hilfe angezeigt wird.

  - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als den Funktionen der kabellosen Maus (z. B. bei der Lautstärkeregelung).
  Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können das gerade projizierte Bild als Benutzerlogo speichern.

Bei Start der Projektion oder wenn kein Bildsignal anliegt, kann das registrierte Benutzerlogo angezeigt werden.

☛ **Erweitert** - **Display** S.138

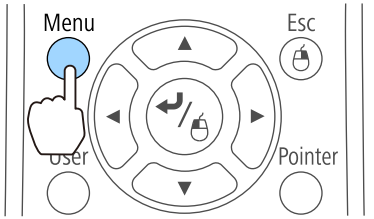
- Wurde ein Benutzerlogo gespeichert, kann die Logoeinstellung nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.
- Falls der Inhalt des Konfiguration-Menüs von einem anderen Projektor mittels Sammeleinrichtungsfunktion angepasst wird, wird das registrierte Benutzerlogo für die anderen Projektoren festgelegt. Registrieren Sie keine vertraulichen Informationen und dergleichen als Benutzerlogo.

  ☛ "Durchführung der Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren" S.154

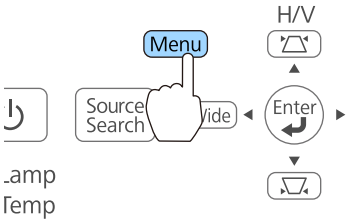
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzerlogo speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

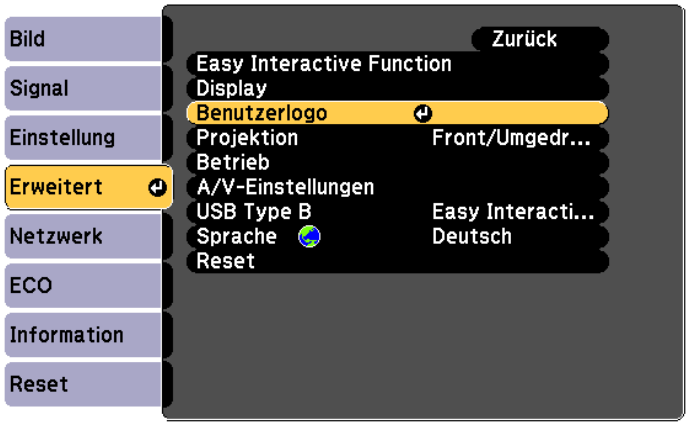
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Benutzerlogo** im Menü **Erweitert**.



- Ist **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** eingestellt, erscheint eine Meldung und das Benutzerlogo kann nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** eingestellt haben.
  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.114
- Wird ein **Benutzerlogo** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion abgebrochen.

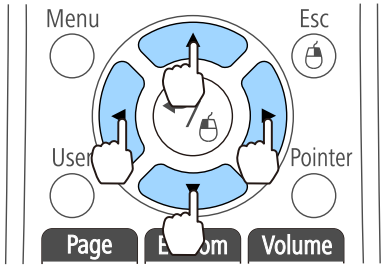
3 Wenn die Meldung "Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

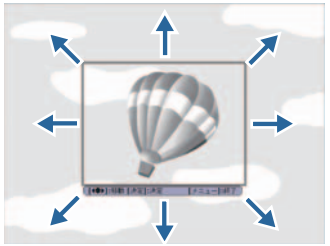
Wenn Sie die [Enter]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld drücken, ändert sich eventuell die Darstellungsgröße entsprechend der tatsächlichen Auflösung des Bildsignals.

4 Bewegen Sie den Rahmen, um den Bereich des Bildes auszuwählen, den Sie als Benutzerlogo verwenden möchten.

Sie können dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Fernbedienung

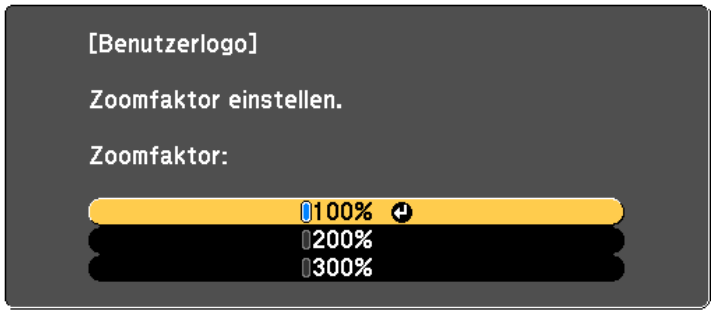




Die speicherbare Bildgröße ist 400x300 Punkte.

5 Wenn Sie die [Enter]-Taste drücken und die Meldung "Wählen Sie dieses Bild?" angezeigt wird, wählen Sie **Ja**.

6 Wählen Sie den Zoomfaktor im Fenster Zoom-Einstellungen.



7 Wenn "Sichern Sie das Bild als Benutzerlogo?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Beendet." angezeigt.

Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.

Benutzerbild speichern

Im Projektor sind vier Arten von Bildern registriert, wie zum Beispiel gleichmäßige Linien oder Gitter.

☛ **Einstellung** - **Eigenes Bild** - **Auswahl eigenes Bild** S.136

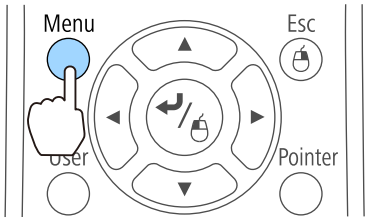
Sie können auch das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild speichern.

Wird ein Benutzermuster gespeichert, wird das zuvor gespeicherte Benutzermuster überschrieben.

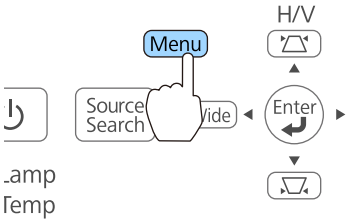
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzermuster speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

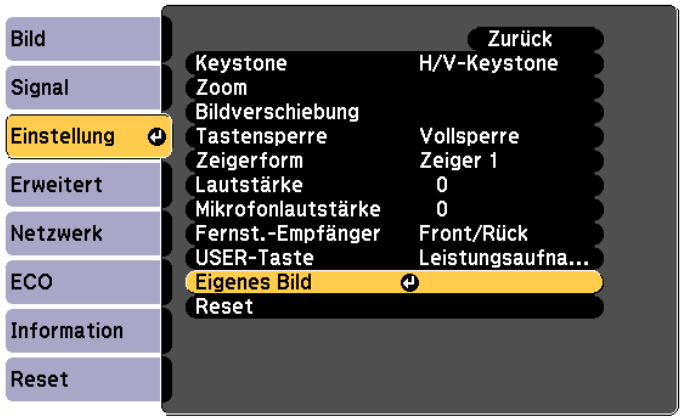
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Eigenes Bild**.



3 Wählen Sie **Eigenes Benutzerbild**.

Wird ein **Eigenes Benutzerbild** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis, Zoom einstellen oder Bildverschiebung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion vorübergehend abgebrochen.

4 Wird "Möchten Sie das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild verwenden?" angezeigt, bestätigen Sie mit **Ja**.

5 Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, erscheint die Meldung "Dieses Bild als Eigenes Benutzerbild speichern?". Wählen Sie **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Die Benutzerbild -Einstellung ist abgeschlossen." angezeigt.

Wurde ein Benutzermuster gespeichert, kann das Benutzermuster nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

Der Projektor besitzt die folgenden erweiterten Sicherheitsfunktionen:

- Kennwortschutz
  Sie können den Personenkreis, der den Projektor verwendet, einschränken.
- Tastensperre
  Die Tastensperre verhindert, dass Ihre Einstellungen am Projektor von nicht autorisierten Personen verändert werden.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.116
- Sicherheitsschloss
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  ☛ "Sicherheitsschloss" S.117

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)

Bei aktiviertem Kennwortschutz lässt sich der Projektor zum Schutz der Bilder nicht ohne Eingabe eines Kennworts in Betrieb nehmen, auch wenn er eingeschaltet ist. Außerdem lässt sich das beim Anschalten des Projektors als Hintergrund gezeigte Benutzerlogo nicht ändern. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor selbst wenn er gestohlen wird nicht benutzt werden kann. Zum Zeitpunkt des Kaufs ist der Kennwortschutz nicht aktiviert.

Kennwortschutz-Arten

Je nachdem, wie Sie den Projektor verwenden möchten, können die folgenden drei Arten des Kennwortschutzes eingestellt werden.

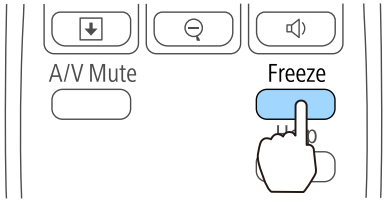
- **Einschaltschutz**
  Ist **Einschaltschutz** auf **Ein** eingestellt, müssen Sie nach dem Anschließen und Einschalten des Projektors ein Kennwort eingeben (dies gilt auch für die Funktion Direkt Einschalten). Bei Eingabe des richtigen Kennwortes startet die Projektion.
- **Benutzerlogoschutz**
  Das Benutzerlogo, das vom Besitzer des Projektors eingestellt wurde, kann ohne Autorisierung nicht geändert werden. Wenn die Option **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** eingestellt ist, sind die folgenden Einstellungen für das Benutzerlogo geschützt.
  - Erstellen eines Benutzerlogos
  - Einstellen von **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** oder **A/V Stummschalten** im Menü **Display**
    ☛ **Erweitert** - **Display** S.138
- **Netzwerkschutz**
  Wenn die Option **Netzwerkschutz** auf **Ein** eingestellt ist, sind die Einstellungen für das **Netzwerk** geschützt.
  ☛ "Menü Netzwerk" S.142

Einstellen von Kennwortschutz

Der Kennwortschutz kann wie folgt eingestellt werden:

1. Halten Sie während der Projektion etwa fünf Sekunden lang die [Freeze]-Taste gedrückt.
   Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.

Fernbedienung



- Wenn der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.
  Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, erscheint das Kennwortschutz-Einstellungsmenü.
  ☛ "Eingabe des Kennworts" S.115
- Zur Vorbeugung von Diebstählen bringen Sie bei aktiviertem Kennwort den Kennwortschutzaufkleber an einer gut sichtbaren Stelle am Projektor an.

2 Wählen Sie Ihre gewünschte Kennwortschutzart und drücken die [Enter]-Taste.

3 Wählen Sie **Ein** und drücken die [Enter]-Taste.

Drücken Sie die [Esc]-Taste. Daraufhin wird der Bildschirm von Schritt 2 wieder angezeigt.

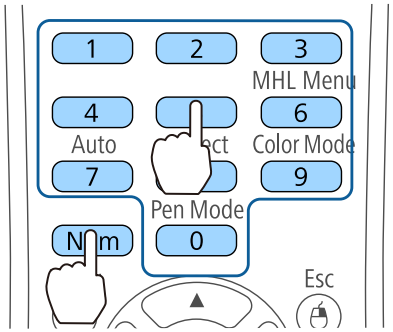
4 Geben Sie das Kennwort ein.

(1) Wählen Sie **Kennwort** und drücken die [Enter]-Taste.

(2) Wenn die Anzeige "Ändern Sie das Kennwort?" erscheint, wählen Sie **Ja** und drücken die [Enter]-Taste. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet "0000". Ändern Sie diese in Ihr gewünschtes Kennwort um.
Wählen Sie **Nein** wird erneut der Bildschirm aus Schritt 2 angezeigt.

(3) Geben Sie mit den Zahlentasten eine vierstellige Zahl ein, während Sie die [Num]-Taste gedrückt halten. Die eingegebene Zahl wird als "* * * *" angezeigt. Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

Fernbedienung

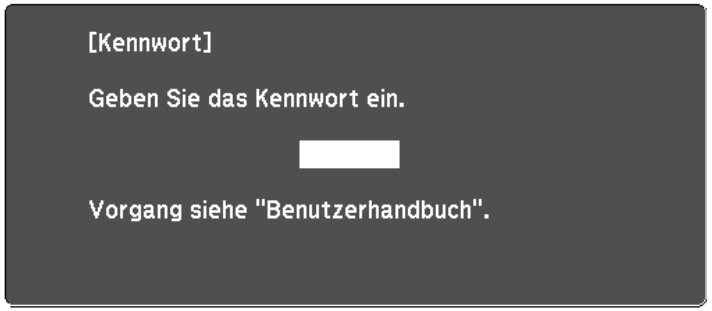


(4) Geben Sie das Kennwort erneut ein.
Die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert." wird angezeigt.
Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

Eingabe des Kennworts

Geben Sie Ihr Kennwort mit der Fernbedienung ein, wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird.

Halten Sie die [Num]-Taste gedrückt, und geben Sie das Kennwort mit den Zahlentasten ein.



Wenn Sie das richtige Kennwort eingeben, wird der Kennwortschutz vorübergehend aufgehoben.

Achtung

- Wird das Kennwort drei Mal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa fünf Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt." Anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten "**Anforderungscode**: xxxxx" notieren und sich an die nächstgelegene Adresse wenden, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist.
  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort 30 Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Kennworteingabe mehr. "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson."
  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)

Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um die Tasten des Bedienfelds zu sperren.

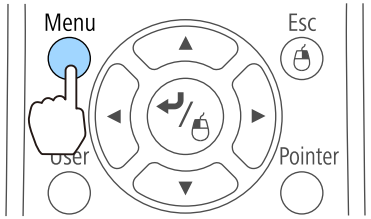
- Vollsperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind gesperrt. Alle Tasten des Bedienfelds sind funktionslos, einschließlich der [Power]-Taste.
- Bedienungssperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds, außer der Ein-/Aus-Taste [⏻], werden gesperrt.

Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

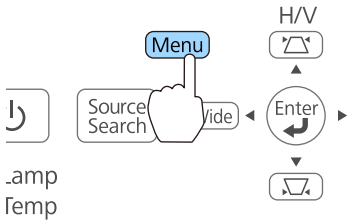
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration" S.130

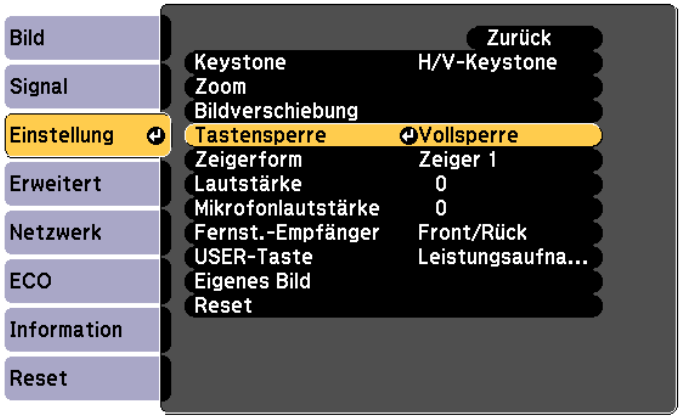
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Tastensperre** im Menü **Einstellung**.



3 Wählen Sie entweder **Vollsperre** oder **Bedienungssperre** je nach Einsatzzweck.

4 Wählen Sie **Ja**, wenn die Bestätigung angezeigt wird.

Die Tasten des Bedienfelds sind nach den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.

Die Sperre der Projektortasten kann auf zwei Arten aufgehoben werden:

- Wählen Sie **Aus** im Menü **Tastensperre**.
  ☛ **Einstellung** - **Tastensperre** S.136
- Drücken Sie die [Enter]-Taste am Bedienfeld und halten sie etwa 7 Sekunden gedrückt. Es wird eine Meldung angezeigt und die Sperre wird aufgehoben.

Sicherheitsschloss

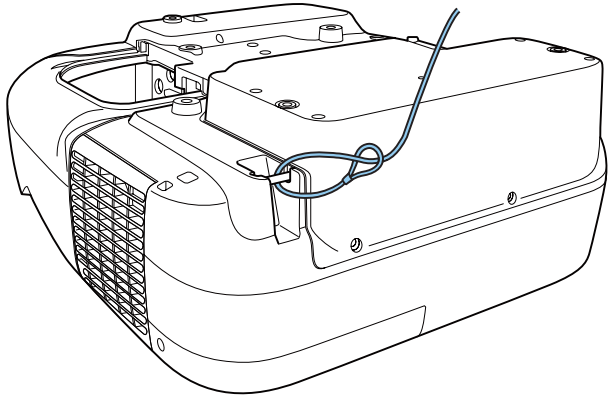
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz
  Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
  Weitere Informationen zum Microsaver Security System finden Sie auf der folgenden Website.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel
  Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen. Führen Sie keine Sicherungskabel hierdurch, wenn der Projektor an einer Wand oder Decke montiert wird.

Anbringen des Kabelschlosses

Führen Sie ein Kabelschloss durch die Anschlussstelle.

Weitere Informationen zum Abschließen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.



Information zu EasyMP Monitor

Mithilfe der Software EasyMP Monitor können Vorgänge, wie das Überprüfen des Betriebsstatus mehrerer an ein Netzwerk angeschlossener Epson-Projektoren über einen Computermonitor oder das Steuern von Projektoren über einen Computer, ausgeführt werden.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

http://www.epson.com

Der folgende Abschnitt gibt einen Überblick über die Überwachungs- und Kontrollfunktionen, die mittels EasyMP Monitor ausgeführt werden können.

- Registrieren von Projektoren für die Überwachung und Steuerung
- Gruppenregistrierung für registrierte Projektoren
- Überwachen des Betriebsstatus registrierter Projektoren
- Steuern von registrierten Projektoren
- Mailbenachrichtigungseinstellungen
- Senden von Meldungen an registrierte Projektoren

Message Broadcasting

Message Broadcasting ist Plug-in-Software für EasyMP Monitor. Message Broadcasting kann zum Senden einer Meldung (JPEG-Datei) genutzt werden, die an allen mit dem Netzwerk verbundenen Epson-Projektoren oder angegebenen Projektoren projiziert wird.
Die Daten können manuell oder automatisch per Timer-Einstellungen von EasyMP Monitor gesendet werden.
Laden Sie die Message Broadcasting-Software von folgender Website herunter.

http://www.epson.com

Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)

Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und den Projektor steuern. Mit dieser Funktion können Sie den Projektor von einem ortsfernen Standort aus einstellen und steuern. Darüber hinaus erleichtert die Möglichkeit, die Computer-Tastatur zu verwenden, die Eingabe von Zeichen für den Setup.

Verwenden Sie als Webbrowser Microsoft Internet Explorer 8.0 oder höher. Verwenden Sie Safari für OS X.

Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** stellen, können Sie über den Webbrowser Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

☛ **ECO – Standby-Modus** S.151

Projektoreinstellung

Im Webbrowser können Sie Punkte einstellen, die üblicherweise im Konfiguration smenü des Projektors angepasst werden. Die Einstellungen werden ebenfalls im Konfiguration angezeigt. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

Punkte im Konfiguration-Menü, die nicht über einen Webbrowser eingestellt werden können

- Menü Einstellung - Bildverschiebung
- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellung - Muster (ausgenommen „Auswahl eigenes Bild“)
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Erweitert - Benutzerlogo

- Menü Erweitert - USB Type B
- Menü Erweitert - Easy Interactive Function
- Menü Erweitert - Sprache
- Menü Erweitert - Betrieb - Höhenlagen-Modus
- Menü Reset - Reset total und Reset Lampenstunden

Die Einstellungen für die Punkte der einzelnen Menüs sind dieselben, wie die im Konfiguration des Projektors.

☛ "Menü Konfiguration" S.129

Menüpunkte, die nur mit einem Webbrowser eingestellt werden können

- SNMP-Community-Name (bis zu 32 alphanumerische 1-Byte-Zeichen)
- Monitor-Passwort (bis zu 16 alphanumerische 1-Byte-Zeichen)

Anzeigen der Fenster Web-Steuerung

Zeigen Sie den Bildschirm Web-Steuerung wie folgt an.

Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei Anschluss über ein WLAN müssen auch erweiterte Einstellungen vorgenommen werden.

Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, kann der Bildschirm Web-Steuerung nicht angezeigt werden. Um die Web-Steuerung anzeigen zu können, müssen Sie die Einstellungen so einstellen, dass für die Verbindung kein Proxy-Server verwendet wird.

1. Starten Sie einen Computer-Webbrowser.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.

   Das Fenster Web-Steuerung wird angezeigt.

   Wenn **Kennwrt zu Web-Strg.** über das Konfiguration-Menü festgelegt wurde, wird das Kennwort-Eingabefenster angezeigt.
3. Geben Sie Benutzerkennung und Kennwort ein, drücken Sie dann die Enter-Taste an Ihrer Computertastatur.

   Die Benutzerkennung lautet „**EPSONWEB**“.

   Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „**admin**“.

   Wenn Benutzerkennung und Kennwort richtig eingegeben wurden, erscheint die Web-Steuerung.

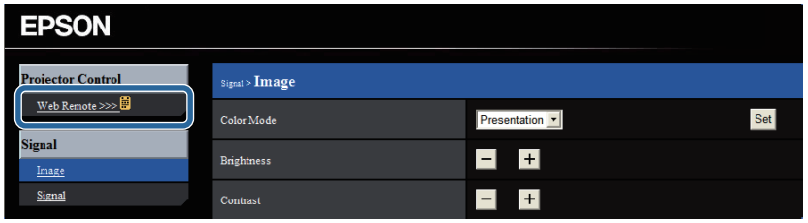
- Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.
- Sie können im Menü Konfiguration das Kennwort im Netzwerk-Menü ändern.

  ☛ **Netzwerk** - **Grund** - **Kennwrt zu Web-Strg.** S.142

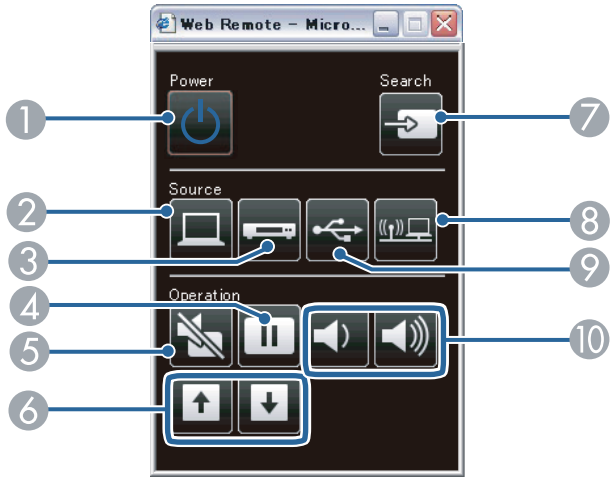
Anzeigen des Fensters Web Remote

Die Funktion "Web Remote" ermöglicht es Ihnen, den Projektor über einen Webbrowser fernzusteuern.

1. Rufen Sie den Bildschirm Web-Steuerung auf.
2. Klicken Sie auf **Web Remote**.



3 Das Web Remote-Fenster wird angezeigt.



	Bezeichnung	Funktion
1	**[Power]-Taste** [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46
2	**[Computer]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • Computer1-Anschluss • Computer2-Anschluss
3	**[Video]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • S-Video-Anschluss • Video-Anschluss • HDMI1/MHL-Anschluss • Anschluss HDMI2
4	**[Freeze]-Taste**	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.106
5	**[A/V Mute]-Taste**	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105
6	**[Page]-Tasten [Up] [Down]**	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.49 • Bei Anschluss mit einem Netzwerk Beim Projizieren von Bildern über PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.
7	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
8	**[LAN]-Taste**	Wechselt zum Bild des angeschlossenen Netzwerkgerätes. ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.48

Bezeichnung		Funktion
⑨	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.48
⑩	**[Volume]-Tasten** [🔉][🔊]	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.61

Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung

Wenn Sie Mail-Meldung einstellen, werden bei Problemen oder Warnungen im Zusammenhang mit einem Projektor Meldungen an voreingestellte E-Mail-Adressen versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk** - **Mail** - **Mail-Meldung** S.148

- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen Adressen gleichzeitig gesendet werden.
- Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden.
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
  ☛ **ECO** – **Standby-Modus** S.151

Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen

Wenn die Mail-Meldungsfunktion auf Ein gestellt ist und ein Problem/eine Warnmeldung am Projektor auftritt, wird die folgende E-Mail verschickt.

Sender: E-Mail Adresse 1

E-Mail-Titel: EPSON Projector

Zeile 1: Der Name des Projektors, an dem das Problem besteht

Zeile 2: Die IP-Adresse des Projektors, an dem das Problem besteht

Zeile 3 und folgende: Detailhinweise zu dem Problem

Die Detailhinweise zu dem Problem werden zeilenweise aufgelistet. Die Inhalte der Hauptmeldungen werden nachfolgend aufgelistet:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Der Projektor empfängt kein Signal. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus oder ob das als Signalquelle dienende Gerät eingeschaltet ist.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Lösungsvorschläge bei Problemen oder Warnungmeldungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Ablesen der Anzeigen" S.157

Verwaltung mit SNMP

Wenn im Konfiguration smenü die Option **SNMP** auf **Ein** gestellt wird, werden bei Problemen oder Warnmeldungen Benachrichtigungen an voreingestellte Computer versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk** - **Sonstige** - **SNMP** S.149

- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm "SNMP Manager" muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Der SNMP Agent für diesen Projektor entspricht Version 1 (SNMPv1).
- Die Verwaltungsfunktion unter Verwendung von SNMP kann im Modus AdHoc nicht über ein Wireless LAN verwendet werden.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.

ESC/VP21 Befehle

Mithilfe von ESC/VP21 kann der Projektor über ein externes Gerät gesteuert werden.

Liste der Befehle

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt ":" (3Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt ":", anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und ":" wird ausgegeben.

Die Hauptinhalte werden nachfolgend aufgelistet:

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Ein/Aus	Ein		MUTE ON

Punkt		Befehl
	Aus	MUTE OFF

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

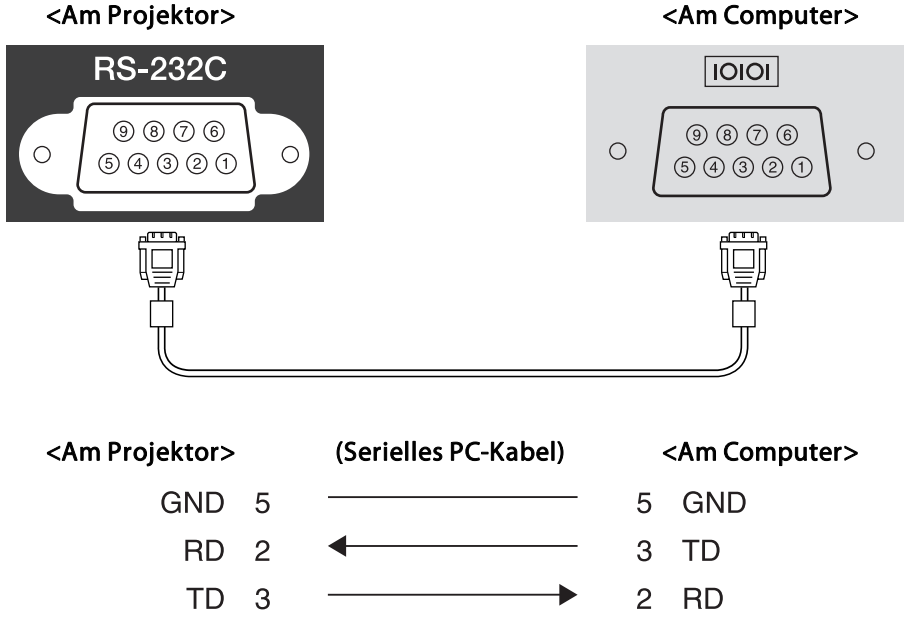
Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Kabelanordnung

Serielle Verbindung

- Steckertyp: Sub-D 9-polig (Stecker)
- Name des Projektor-Eingangsanschlusses: RS-232C



Signalbezeichnung	Funktion
GND	Erdung Signalleitung
TD	Datenübertragung
RD	Datenempfang

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Über PJLink

PJLink Class1 wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerkkompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil Ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class1-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Bevor Sie PJLink verwenden können, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen vornehmen. Weitere Informationen zu Netzwerkeinstellungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Menü Netzwerk" S.142

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class1 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeitsprüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Nicht-kompatible Befehle**

Funktion		PJLink-Befehl
Mute-Einstellungen (Stummschaltung)	Bild-Mute setzen	AVMT 11
	Audio-Mute setzen	AVMT 21

- **Bezeichnung des Eingangs, laut PJLink-Definition mit den entsprechenden Projektorquellen**

Quelle	PJLink-Befehl
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).
  EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).
  EPSON 595
  EPSON 585
  EPSON 580
  EPSON 575
  EPSON 570

Informationen zu Crestron RoomView®

Bei Crestron RoomView® handelt es sich um ein integriertes Steuersystem von Crestron®. Es dient zum Überwachen und Steuern von mehreren an ein Netzwerk angeschlossene Geräte.

Der Projektor unterstützt das Steuerprotokoll und kann deshalb in einer Crestron RoomView®-Umgebung verwendet werden.

Besuchen Sie die Crestron®-Website, um mehr Details zu Crestron RoomView® zu erfahren. (Es werden nur englische Anzeigen unterstützt.)

http://www.crestron.com

Der nachfolgende Abschnitt gibt einen Überblick über Crestron RoomView®.

- **Fernsteuerung mithilfe eines Webbrowsers**
  Der Projektor kann von Ihrem Computer wie bei einer Fernbedienung gesteuert werden.
- **Überwachen und Steuern mithilfe der Anwendungssoftware**
  Crestron RoomView® Express oder Crestron RoomView® Server Edition von Crestron® können zum Überwachen von Geräten des Systems, zur Kommunikation mit dem Support und zum Versenden von Notfallmeldungen verwendet werden. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der folgenden Website:
  http://www.crestron.com/getroomview

Diese Anleitung erläutert das Ausführen von Bedienvorgängen auf Ihrem Computer über einen Webbrowser.

- Es können nur Single-Byte alphanumerische Zeichen und Symbole eingegeben werden.
- Die folgende Funktion kann während der Ausführung von Crestron RoomView® nicht verwendet werden:
  ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.118
  Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
  ☛ **ECO – Standby-Modus** S.151

Bedienen eine Projektors über Ihren Computer

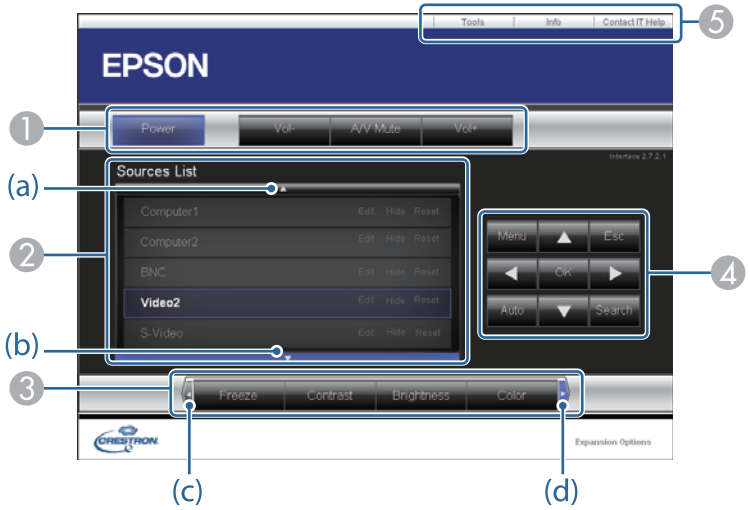
Aufrufen des Betriebsfensters

Überprüfen Sie vor dem Vornehmen eines Bedienschritts die folgenden Punkte:

- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei der Kommunikation über ein WLAN, muss der Verbindungsmodus "Infrastruktur" verwendet werden.
  ☛ "Menü Wireless LAN" S.145
- Stellen Sie im **Netzwerk**-Menü die Option **Crestron RoomView** auf **Ein**.
  ☛ **Netzwerk - Sonstige - Crestron RoomView** S.149

1. Starten Sie einen Computer-Webbrowser.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Adressfeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.
   Das Betriebsfenster wird angezeigt.

Verwenden des Betriebsfensters



1 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden.

Taste	Funktion
Power	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
Vol-/Vol+	Zur Anpassung der Lautstärke.
A/V Mute	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105

2 Wechseln Sie zum Bild der gewählten Eingangsquelle. Um Eingangsquellen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (a) oder (b), um nach oben oder nach unten zu blättern. Das aktuelle Videoeingangssignal wird in Blau angezeigt.
Der Quellenname kann bei Bedarf geändert werden.

3 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden. Um Schaltflächen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (c) oder (d), um nach links oder nach rechts zu blättern.

Taste	Funktion
Freeze	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.106
Contrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Brightness	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Color	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Sharpness	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Zoom	Klicken Sie auf die Schaltfläche [⊕], um das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche zu vergrößern. Klicken Sie auf die Schaltfläche [⊖], um ein Bild zu verkleinern, welches mit der Schaltfläche [⊕] vergrößert wurde. Klicken Sie auf [▲], [▼], [◀] oder [▶], um die Position des vergrößerten Bilds zu verändern. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.107

4 Die Bedienung der Schaltflächen [▲], [▼], [◀] und [▶] entspricht der Bedienung der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] an der Fernbedienung. Beim Klicken auf diese anderen Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden.

Taste	Funktion
OK	Identische Aktion wie die [Enter]-Taste an der Fernbedienung. ☛ "Fernbedienung" S.17

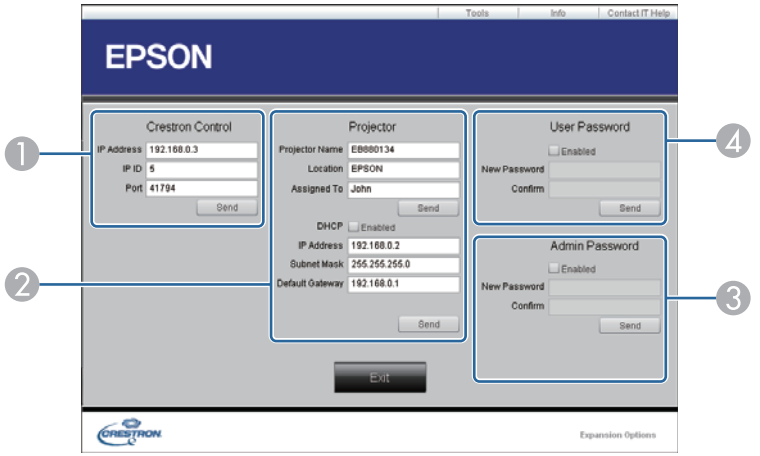
Taste	Funktion
Menu	Zum Aufrufen und Schließen des Konfiguration.
Auto	Wird auf diese Schaltfläche während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer1- oder Computer2-Anschlusses geklickt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.
Search	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
Esc	Selber Bedienvorgang wie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung. ☛ "Fernbedienung" S.17

5 Beim Klicken auf diese Register können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden.

Register	Funktion
Contact IT Help	Zeigt das Fenster des Supports an. Es wird verwendet, um Meldungen mithilfe von Crestron RoomView® an den Administrator zu senden und von ihm zu empfangen.
Info	Zeigt Informationen des aktuell verbundenen Projektors an.
Tools	Dient zum Ändern der Einstellungen des aktuell verbundenen Projektors. Siehe nächster Abschnitt.

Verwenden des Fensters Tools

Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn Sie auf das Register **Tools** im Betriebsfenster klicken. Dieses Fenster kann verwendet werden, um Einstellungen des aktuell angeschlossenen Projektors zu ändern.



1 **Crestron Control**
Dient zum Einstellen der Crestron®-Zentralsteuerung.

2 **Projector**
Sie können folgende Punkte einstellen.

Punkt	Funktion
Projector Name	Weisen Sie dem Projektor einen eindeutigen Namen zu, so dass er sich von anderen an das Netzwerk angeschlossenen Projektoren unterscheidet. (Der Name darf aus max. 15 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Location	Geben Sie einen Namen für den Installationsort des aktuell an das Netzwerk angeschlossenen Projektors an. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)
Assigned To	Weisen Sie dem Projektor einen Benutzernamen zu. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)

Punkt	Funktion
DHCP	Wählen Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, um DHCP zu nutzen. Wenn DHCP aktiviert ist, kann keine IP-Adresse eingegeben werden.
IP Address	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine IP-Adresse zu.
Subnet Mask	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Subnet-Maske zu.
Default Gateway	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Gateway-Adresse zu.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **Projector** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

③ **Admin Password**
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Fenster Tools nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen.

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Fensters Tools verwendete Kennwort geändert werden soll. (Der Name darf aus max. 26 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter **New Password** ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **Admin Password** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

④ **User Password**
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Betriebsfenster des Computers nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen.

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Betriebsfensters verwendete Kennwort geändert werden soll. (Maximal 26 Single Byte alphanumerische Zeichen)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter **New Password** ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **User Password** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

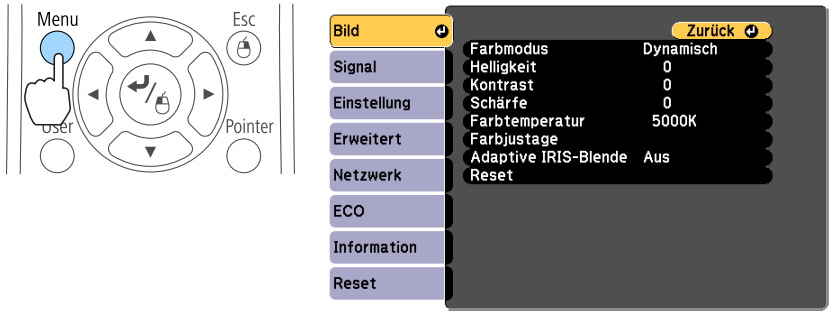
Menü Konfiguration

In diesem Kapitel wird das Konfiguration mit seinen Funktionen erläutert.

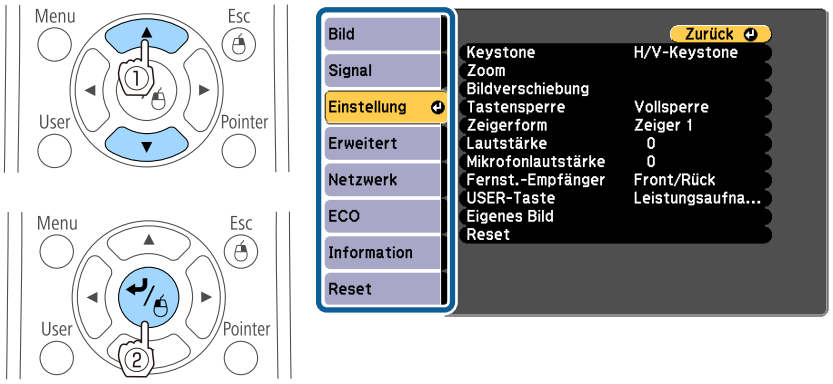
In diesem Abschnitt wird die Verwendung des Konfiguration erläutert.

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erklärt werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern. Hinweise zu den verfügbaren Tasten und ihren Funktionen finden Sie in den Anleitungen im Menü.

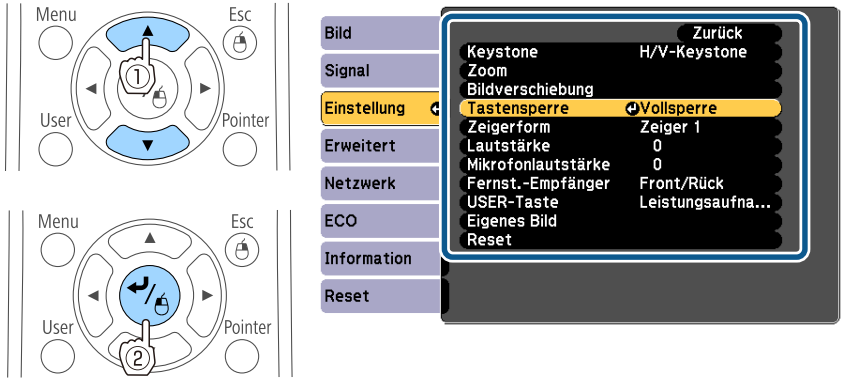
1 Rufen Sie das Konfiguration auf.



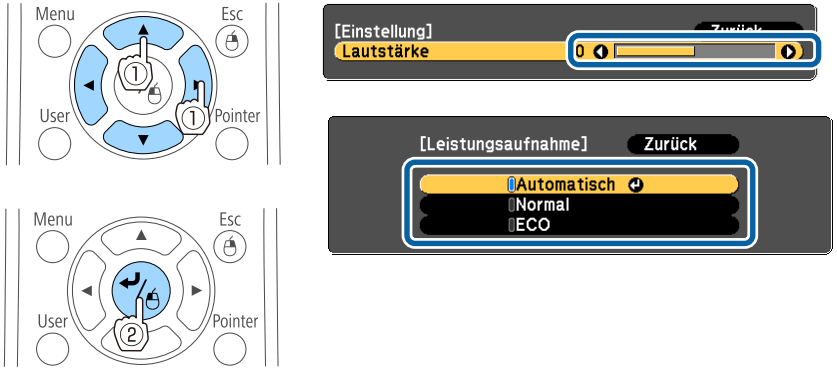
2 Wählen Sie einen Hauptmenüpunkt aus.



3 Wählen Sie einen Untermenüpunkt aus.



4 Ändern Sie die Einstellungen.



5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Tabelle zum Konfigurationsmenü

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom jeweils verwendeten Modell sowie dem Bildsignal und von der Projektionsquelle abhängig.

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Bild ☛ S.133	Farbmodus	Dynamisch, Präsentation, Theater, Foto, Sport, sRGB, Tafel und Weißtafel
	Helligkeit	-24 bis 24
	Kontrast	-24 bis 24
	Farbsättigung	-32 bis 32
	Farbton	-32 bis 32
	Schärfe	-5 bis 5
	Farbtemperatur	5,0000K bis 10,000K, -3 bis 6
	Farbjustage	Rot: -16 bis 16 Grün: -16 bis 16 Blau: -16 bis 16
	Adaptive IRIS-Blende	Aus, Normal und Hohe Geschw.
Menü Signal ☛ S.134	Auto Setup	Ein und Aus
	Auflösung	Automatisch, Breit und Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts
	Progressiv	Aus, Video und Film/ Automatisch
	Rauschunterdrückung	Aus, NR1 und NR2
	HDMI-Videobereich	Automatisch, Normal und Erweitert
	Eingangssignal	Automatisch, RGB und Component
	Video-Signal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 und SECAM
	Seitenverhältnis	Normal, Automatisch, 4:3, 16:9, Voll, Zoom und Nativ
	Overscan	Automatisch, Aus, 4% und 8%
	Bildverarbeitung	Fein, Schnell
Menü Einstellung ☛ S.136	Keystone	H/V-Keystone und Quick Corner
	Zoom	0 (Fern) bis 40 (Nah)
	Bildverschiebung	-
	Tastensperre	Vollsperre, Bedienungssperre und Aus
	Zeigerform	Zeiger 1, Zeiger 2, Zeiger 3
	Lautstärke	0 bis 20
	Mikrofonlautstärke	0 bis 5
	Fernst.-Empfänger	Front/Rück, Front, Rück und Aus
	USER-Taste	Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Mikrofonlautstärke, Anzeige eigenes Bild, Autom. Kalibrierung
	Eigenes Bild	Anzeige eigenes Bild, Auswahl eigenes Bild, Eigenes Benutzerbild und Testbild

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Erweitert ☛ S.138	Easy Interactive Function	Elemente unter **Allgemeines** Autom. Kalibrierung, Man. Kalibrierung, Touch-Gerät einr., Stiftmodus, Schwebend, Erweitert Elemente unter **PC-Interaktion** Stiftbetriebsmodus, Rechtsklick aktiv., Erweitert
	Display	Meldung, Hintergrundanzeige, Startbildschirm, A/V Stummschalten, Funktionsleisten, Stiftmodussymbol, Projektorbedienung
	Benutzerlogo	-
	Projektion	Front, Front/Umgedreht, Rück, Rück/Umgedreht
	Betrieb	Direkt Einschalten, Höhenlagen-Modus, Quellensuche bei Start, Monitor-Ausg.-Port
	A/V-Einstellungen	A/V-Ausgang, Audio-Ausgang, HDMI1-Audioausgang, HDMI2-Audioausgang
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kabellose Maus/USB Display
	Sprache	15 bzw. 35 Sprachen*
Menü ECO ☛ S.151	Leistungsaufnahme	Automatisch, Normal, ECO
	Lichtoptimierung	Ein und Aus
	Sleep-Modus	Ein und Aus
	Sleep-Modus-Zeit	1 bis 30
	Timer A/V Mute	Ein und Aus
	Standby-Modus	Kommunikat. ein und Kommunikat. aus
	ECO-Anzeige	Ein und Aus
Menü Information ☛ S.152	Lampenstunden	-
	Quelle	-
	Eingangssignal	-
	Auflösung	-
	Video-Signal	-
	Wiederholrate	-
	Sync-Info	-
	Status	-
	Seriennummer	-
	Version	-
	Event ID	-
Menü Reset ☛ S.153	Reset total	-
	Reset Lampenstunden	-

* Die Anzahl der unterstützten Sprachen ist von der Region abhängig, in der der Projektor verwendet wird.

Netzwerk-Menü

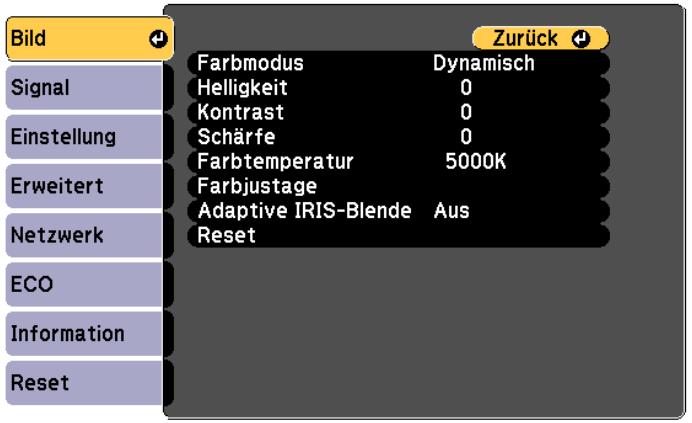
Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Grund ☛ S.144	Projektorname	-
	PJLink-Passwort	-
	Kennwrt zu Web-Strg.	-
	Projektor-Kennwort	Ein und Aus

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Wireless LAN ☛ S.145	Wirel.-LAN-Stärke	Ein und Aus
	Verbindungsmodus	AdHoc und Infrastruktur
	Kanal	1ch, 6ch und 11ch
	SSID Auto	Ein und Aus
	SSID	-
	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	SSID-Anzeige	Ein und Aus
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
Menü Sicherheit ☛ S.146	Sicherheit	Aus, WPA2-PSK und WPA/WPA2-PSK
	Passwort	-
Menü Wired LAN ☛ S.147	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	Anzeige IP-Adresse	Ein und Aus
Menü Mail ☛ S.148	Mail-Meldung	Ein und Aus
	SMTP Server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1 einstellen, Adresse 2 einstellen und Adresse 3 einstellen	-
Menü Sonstige ☛ S.149	SNMP	Ein und Aus
	Trap IP Adresse 1 und Trap IP Adresse 2	-
	Prioritätsgateway	Wired LAN und Wireless LAN
	AMX Device Discovery	Ein und Aus
	Crestron RoomView	Ein und Aus
	Bonjour	Ein und Aus
	Message Broadcasting	Ein und Aus

Menü Bild

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47



Untermenü	Funktion
Farbmodus	Wählen Sie die der Umgebung entsprechende Bildqualität aus. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.61
Helligkeit	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.

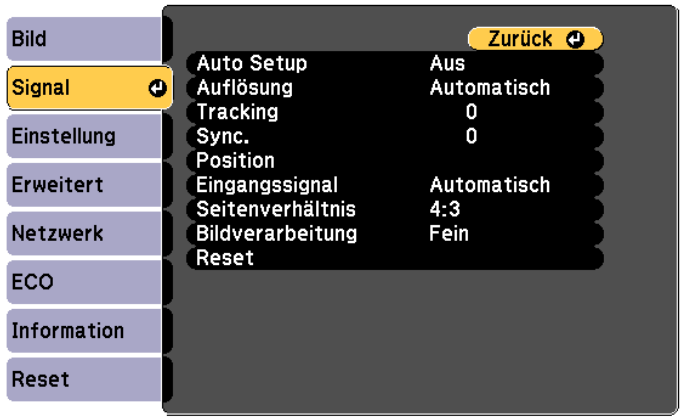
Untermenü	Funktion
Farbsättigung	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Component-Video oder Composite-Video-Bilder eingegeben werden.) Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Farbton	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video-Signale eingegeben werden. Composite Video- und S-Video-Eingangssignale können nur eingestellt werden, wenn es sich um NTSC-Video-Signale handelt.) Stellen Sie den Farbton ein.
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Farbtemperatur	Hier können Sie den Gesamtfarbton des Bildes einstellen. Bei einer hohen Einstellung erscheinen die Bilder bläulich, bei einer niedrigen Einstellung werden sie rötlich wiedergegeben. Einstellbare Werte sind von den **Farbmodus**-Einstellungen abhängig. Bei sRGB: Von 5000 K bis 10000 K in 10 Schritten Bei anderen Einstellungen: Von -3 bis 6 in 10 Schritten
Farbjustage	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der **Farbmodus** auf sRGB eingestellt ist.) Sie können die Farbintensität für **Rot, Grün** und **Blau** einzeln einstellen.
Adaptive IRIS-Blende	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch** oder **Theater** eingestellt ist.) Stellen Sie diese Option auf **Normal** oder **Hohe Geschw.** ein, um die IRIS-Blende einzustellen und so die optimale Belichtung für die zu projizierenden Bilder zu erreichen. Wählen Sie **Hohe Geschw.**, um schnellere IRIS-Korrekturen entsprechend der Geschwindigkeit der Szenen vorzunehmen. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert. ☛ "Adaptive IRIS-Blende einstellen" S.62
Reset	Sie können alle Werte des Menüs **Bild** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.153

Menü Signal

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Einstellungen für das Menü Signal sind nicht möglich, wenn als Quelle USB Display, USB oder LAN festgelegt wurde.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47



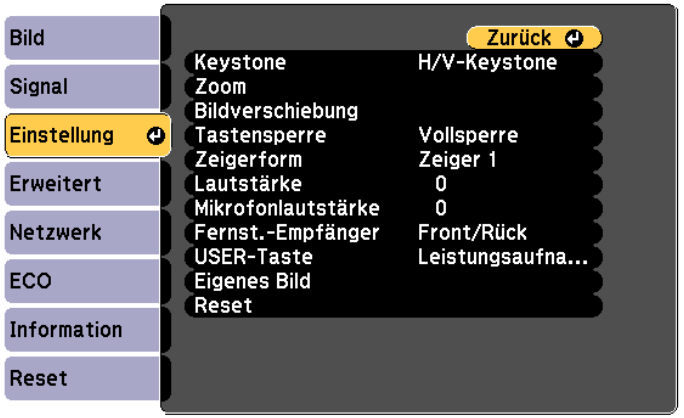
Untermenü	Funktion
Auto Setup	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Änderung des Eingangsignals automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position für eine Bildoptimierung anzupassen.

Untermenü	Funktion
Auflösung	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf **Automatisch**, um die Auflösung des Eingangssignals automatisch zu ermitteln. Wenn die Projektion der Bilder unter der Einstellung **Automatisch** nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn z. B. Bilder fehlen, stellen Sie, je nach angeschlossenen Computer **Breit** für Breitbild oder **Normal** für die Formate 4:3 oder 5:4 ein.
Tracking	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von vertikalen Bildstreifen.
Sync.	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von Flimmern, Unschärfe oder sonstigen Bildstörungen.
Position	(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle HDMI1 oder HDMI2 ist.) Falls das Bild nicht vollständig angezeigt wird, können Sie die Position der Anzeige nach oben, unten, links und rechts verschieben, um eine Projektion des gesamten Bildes zu erreichen.
Progressiv	Zeilensprung-Signale (i) werden in Progressiv-Signale (p) konvertiert. (IP-Konvertierung) **Aus**: Ideal für die Wiedergabe von sehr unruhigen Bildern. **Video**: Ideal für gewöhnliche Videos. **Film/Auto**: Ideal für Filmsequenzen, Computer-Grafiken und Animationen.

Untermenü	Funktion
Rauschunterdrückung	(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Option **Bildverarbeitung** auf **Schnell** gesetzt ist.) Gleicht Rauschen von per Progressive-Konvertierung umgewandelten Bildern aus. Es sind zwei Modi verfügbar. Wählen Sie Ihre bevorzugte Einstellung. Es wird empfohlen, diese Option auf **Aus** zu stellen, wenn Bilder projiziert werden, die nur wenig Bildrauschen aufweisen, z. B. Signale von DVDs.
HDMI-Videobereich	Wenn der HDMI1- oder HDMI2-Anschluss des Projektors mit einem DVD-Player verbunden ist, stellt sich der Videobereich des Projektors auf die Einstellung am DVD-Player ein. Wenn Sie sich um schwebende schwarze Punkte oder ausgewaschene Bildbereichen sorgen, stellen Sie diese Option auf **Erweitert** ein.
Eingangssignal	Sie können das Eingangssignal vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss auswählen. Mit der Einstellung **Automatisch** wird das Eingangssignal automatisch entsprechend dem angeschlossenen Gerät eingestellt. Falls die Bildfarben mit der Einstellung **Automatisch** nicht richtig wiedergegeben werden, können Sie das geeignete Signal dem angeschlossenen Gerät entsprechend manuell einstellen.
Video-Signal	Sie können das Eingangssignal vom S-Video-Anschluss oder Video-Anschluss auswählen. Mit der Einstellung **Automatisch** werden Videosignale automatisch erkannt. Falls mit der Einstellung **Automatisch** Bildstörungen auftreten oder kein Bild erscheint, können Sie das betreffende Signal des angeschlossenen Geräts manuell einstellen.
Seitenverhältnis	Sie können das Bildformat der projizierten Bilder einstellen. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.62
Overscan	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn ein Component-Video-Signal eingeht.) Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). Sie können den Schnittbereich auf **Aus**, **4%** oder **8%** einstellen. Sie können **Automatisch** wählen, wenn die Quelle HDMI1 oder HDMI2 ist. Bei Einstellung auf **Automatisch** ändert sich diese Einstellung automatisch je nach Quelle.

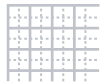
Untermenü	Funktion
Bildverarbeitung	(Dieses Element kann nicht gewählt werden, wenn **Easy Interactive Function** auf **PC-Interaktion** eingestellt ist) Wenn **Fein** ausgewählt ist, wird die Bildqualität priorisiert; das Bild wird projiziert. Wenn **Schnell** ausgewählt ist, wird die Verarbeitungsgeschwindigkeit priorisiert; und das Bild wird projiziert. Dies steigert die Verfolgungsfähigkeit des Stiftes bei Verwendung der interaktiven Funktionen.
Reset	Sie können alle Werte des Menüs **Signal** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen, ausgenommen **Eingangssignal** und **Bildverarbeitung**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.153

Menü Einstellung



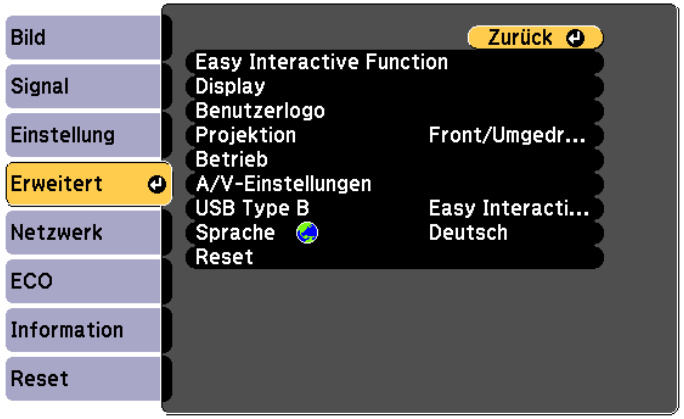
Untermenü	Funktion
Keystone	Sie können die Keystone-Verzerrung korrigieren. • Wenn **H/V-Keystone** ausgewählt ist: Justieren Sie **V-Keystone** und **H-Keystone**, um horizontale und vertikale Keystone-Verzerrungen zu korrigieren. ☛ "H/V-Keystone" S.53 • Wenn **Quick Corner** ausgewählt wurde: Wählen und korrigieren Sie die vier Ecken des projizierten Bildes. ☛ "Quick Corner" S.54
Zoom	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.
Bildverschiebung	Sie können die Position des Bildes anpassen, ohne den Projektor bewegen zu müssen. ☛ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.56
Tastensperre	Die eingestellte Tastensperre deaktiviert alle Tastenfunktionen des Projektor-Bedienfelds. ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.116

Untermenü	Funktion
Zeigerform	Sie können hier die Zeigerform wählen. Zeiger 1: Zeiger 2: Zeiger 3: ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.106
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.
Mikrofonlautstärke	Passt die Lautstärke des Mikrofons an. Ist die **Mikrofonlautstärke** auf 0 gestellt, wird kein Audiosignal über den Lautsprecher ausgegeben. Wenn die Mikrofonlautstärke angehoben wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts leiser. Wenn die Mikrofonlautstärke gesenkt wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts lauter.
Fernst.-Empfänger	Sie können den Empfang des Fernbedienungssignals beschränken. Wenn diese Option auf **Aus** eingestellt ist, können Sie keine Vorgänge über die Fernbedienung steuern. Wenn Sie die Fernbedienung verwenden möchten, halten Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung mindestens 15 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellung auf ihren Standardwert zurückzusetzen.
USER-Taste	Sie können das Element im Menü Konfiguration auswählen, das der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen wird. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. Sie können der [User]-Taste einen der folgenden Punkte zuweisen. **Leistungsaufnahme**, **Information**, **Progressiv**, **Testbild**, **Auflösung**, **Mikrofonlautstärke**, **Anzeige eigenes Bild**, **Autom. Kalibrierung** (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Untermenü	Funktion
Eigenes Bild	**Anzeige eigenes Bild**: Zeigt ein Muster an. **Auswahl eigenes Bild**: Sie können zwischen den Mustern 1 bis 5 und Eigenes Bild auswählen. Die Muster 1-4 zeigen Projektionslinien wie gleichmäßige Linien oder ein Gitter an. Eigenes Bild 5 zeigt ein Testmuster für 4:3-Projektionsflächen. Wählen Sie bei Anzeige eines Testmusters an einer 4:3-Projektionsfläche mittels Breitbildprojektor zur Fokusanpassung **Eigenes Bild 5**. Eigenes Bild 1: Eigenes Bild 2: Eigenes Bild 3:  Eigenes Bild 4: Eigenes Bild 5: **Eigenes Benutzerbild**: Erstellt ein Benutzermuster. ☛ "Benutzerbild speichern" S.112 **Testbild**: Zeigt ein Testmuster zur Anpassung des projizierten Status, ohne ein Gerät anzuschließen. Während der Anzeige des Testbildes können Zoom- und Schärfeeinstellungen und Keystone-Korrektur durchgeführt werden. Zum Aufheben des Testbilds drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. **Achtung** Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.

Untermenü	Funktion
Reset	Sie können alle Werte im Menü **Einstellung** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen, mit Ausnahme von **Zoom**, **USER-Taste** und **Bildverschiebung**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.153

Menü Erweitert



Untermenü	Funktion
Easy Interactive Function (nur EB-595Wi/ EB-585Wi/ EB-575Wi)	Ermöglicht die Verwendung und Einstellung der interaktiven Funktionen. ☛ "Verwendung der interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.66 Weitere Informationen dazu finden Sie in folgender Tabelle. ☛ "Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen" S.140

Untermenü	Funktion
Display	Hier können Sie die Einstellungen für die Projektoranzeige vornehmen. **Meldung**: Wenn die Einstellung **Aus** lautet, werden folgende Elemente nicht angezeigt. Punkte, wenn die Quelle, der Farbmodus oder das Bildformat geändert werden, Meldungen, wenn kein Signal anliegt und Warnungen, wie "Warnung Hochtemp.". **Hintergrundanzeige***1: Wenn kein Signal verfügbar ist, können Sie den Bildschirmhintergrund auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen. **Startbildschirm***1: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um zu Beginn der Projektion das **Benutzerlogo** anzuzeigen. **A/V Stummschalten***1: Während die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, können Sie den angezeigten Bildschirm auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen. **Funktionsleisten** (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Legen Sie fest, ob das Zeichenfunktionsleisten-Register beim Einsatz der interaktiven Funktionen immer angezeigt werden soll. Die Standardeinstellung ist **Eing Zeit verber**. **Stiftmodussymbol** (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Legen Sie fest, ob das Symbol zum Ändern des Stiftmodus bei Verwendung der interaktiven Funktionen immer angezeigt werden soll. Das Symbol wird bei Einstellung auf **Aus** ausgeblendet. **Projektorbedienung** (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Stellen Sie die Anzeigeposition für die Projektorbedienwerkzeugleiste bei Verwendung der interaktiven Funktionen ein.es. Der Standardwert ist **Unten**. Das Symbol wird bei Einstellung auf **Aus** ausgeblendet.
Benutzerlogo*1	Sie können das Benutzerlogo ändern, das während der Hintergrundanzeige, dem A/V Stummschalten usw. als Hintergrundbild erscheint. ☛ "Speichern eines Benutzerlogos" S.110

Untermenü	Funktion
Projektion	Wählen Sie je nach Projektoraufstellung eine der folgenden Projektionsarten. **Front**, **Front/Umgedreht**, **Rück** und **Rück/Umgedreht** Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten. **Front↔Front/Umgedreht** **Rück↔Rück/Umgedreht** ☛ "Aufstellung" S.27
Betrieb	**Direkt Einschalten**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose einzuschalten. Bitte denken Sie daran, dass sich der Projektor bei eingestecktem Netzstecker auch bei wiederhergestellter Stromversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet. **Höhenlagen-Modus**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie das Gerät in mehr als 1.500 m Höhe verwenden. **Quellensuche bei Start**: Stellen Sie diese Option auf **Aus** ein, wenn Sie Bilder von derselben Quelle wie bei der letzten Nutzung des Projektors projizieren möchten. **Monitor-Ausg.-Port**: Ändert Ein- und Ausgang der Computer2/Monitor Out-Anschlüsse. Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor wählen Sie **Monitor-Ausgang**. Bei Eingabe von Bildsignalen von einem Computer oder Component-Videosignalen von anderen Videoquellen wählen Sie **Computer2**. ☛ "Schnittstelle" S.13

Untermenü	Funktion
A/V-Einstellungen	**A/V-Ausgang**: (Nur verfügbar, wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** eingestellt ist.) Stellen Sie die Option zur Durchführung der nachstehenden Funktionen im Bereitschaftsmodus des Projektors auf **Immer** ein. • Aufgabe von Ton und Bild an externe Geräte. • Audioausgabe vom Mikrofon an den Projektorlautsprecher. Dass sich der Lüfter im Bereitschaftsmodus womöglich, ist nicht ungewöhnlich. **Audio-Ausgang**: Stellen Sie den Audioeingang ein, wenn Bilder von den Anschlüssen Computer1, Computer2, S-Video, Video und USB-A projiziert werden. Bei der Wahl von **Audio1**, **Audio2** oder **Audio3** wird der Ton unabhängig von der Quelle vom ausgewählten Anschluss ausgegeben (bei Einstellung auf **Audio3** wird der Ton vom Audio-Anschluss ausgegeben). **HDMI1-Audioausgang/HDMI2-Audioausgang**: Stellen Sie den Eingangston ein, wenn Bilder vom HDMI1- oder HDMI2-Anschluss projiziert werden. Bei der Wahl von **Audio1**, **Audio2** oder **Audio3** wird der Ton vom ausgewählten Audioeingang ausgegeben (bei Einstellung auf **Audio3** wird der Ton vom Audio-Anschluss ausgegeben).

Untermenü	Funktion
USB Type B (nur EB-595Wi/ EB-585Wi/ EB-575Wi)	**Easy Interactive Function**: Ermöglicht die Verwendung der interaktiven Funktionen zur Steuerung von Computern (Computer-Interaktions-Modus). Die Funktionen USB Display und Kabellose Maus sind nicht verfügbar. **USB Display/Easy Interactive Function**: Ermöglicht die Verwendung der interaktiven Funktionen zur Steuerung von Computern (Computer-Interaktions-Modus) und USB Display. Die Funktion Kabellose Maus ist nicht verfügbar. **Kabellose Maus/USB Display**: Ermöglicht die Verwendung der Funktion Kabellose Maus und des USB Display. Sie können die interaktiven Funktionen nicht zur Steuerung von Computern verwenden (Computer-Interaktions-Modus). ☛ "Projektion mit USB Display" S.49 ☛ "Steuerung der Computerfunktionen von einer Projektionsfläche aus (Computer-Interaktions-Modus)" S.70 ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.108
Sprache	Ermöglicht die Einstellung der Sprache für Meldungen und Menüs.
Reset	Sie können **Display***1, **Betrieb***2 und **A/V-Einstellungen***3 im Menü **Erweitert** auf die Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.153

*1 Ausgenommen **Funktionsleisten**, **Stiftmodussymbol** und **Projektorbedienung**. Ausgenommen **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** und **Benutzerlogo**, wenn **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** eingestellt ist.
☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.114

*2 Ausgenommen **Höhenlagen-Modus**, **Quellensuche bei Start** und **Monitor-Ausg.-Port**.

*3 Ausgenommen **A/V-Ausgang**.

Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen

Allgemeines

Untermenü	Funktion
Autom. Kalibrierung	Startet die automatische Kalibrierung.
Man. Kalibrierung	Startet die manuelle Kalibrierung.
Touch-Gerät einr.	• **Install. Testbild**: Zeigt Referenzpunkte, die bei der Bestimmung der Installationsposition für das Touch-Gerät helfen. • **Netz**: Zum Einschalten des Touch-Gerätes auf **Ein** einstellen. • **Winkeleinstellung**: Führt eine Winkeleinstellung für die Laserstreuung durch. • **Touchkalibrierung**: Führt eine Kalibrierung für die Berührungssteuerung durch.
Stiftmodus	(Dies kann nur bei Projektion von Bildern von einem Computer eingestellt werden.) Ändert die Funktion für den interaktiven Stift. Bei Einstellung auf **Anmerkung PC Free** (Standard) können Sie an die Projektionsfläche zeichnen. Bei Einstellung auf **PC-Interaktion** können Sie einen Computer über die Projektionsfläche steuern. Sie können die Funktion des interaktiven Stifts mit der [Pen Mode]-Taste an der Fernbedienung oder dem Stiftmodussymbol an der Projektionsfläche ändern.
Schwebend	Bei Einstellung auf **Ein** (Standard) folgt der Zeiger der Stiftspitze, während Sie die Stiftspitze über die Projektionsfläche halten und sie bewegen.

Untermenü	Funktion
Erweitert	• **Projektorabstand**: Bei Verwendung mehrerer Projektoren in demselben Raum passen Sie den Betrieb des interaktiven Stifts entsprechend dem Abstand zwischen den Projektoren an. Wenn die Bedienung mit dem interaktiven Stift instabil wird, versuchen Sie es mit einem anderen Modus. Der Standardabstand bei **Modus 1** beträgt 2 m. • **Projektorsynchronis.**: Bei Verwendung mehrerer Projektoren in demselben Raum wählen Sie die Methode zur Steuerung der Interferenz des interaktiven Stifts. Bei Einstellung auf **Infrarot** (Standard) wird nur Infrarotlicht zur Synchronisierung genutzt. Stellen Sie die Option bei Verbindung der Projektoren über Kabel auf **Verkabelt** ein. ☛ "Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.43 • **Kabelsyncmodus**: Bei Einstellung auf **Modus 1** (Standard) werden nur Kabelverbindungen synchronisiert. Wenn die Option auf **Modus 2** und **Projektorsynchronis.** auf **Verkabelt** eingestellt ist, wird gleichzeitig die Infrarotsynchronisierung durchgeführt. Stellen Sie die Option auf **Modus 2** ein, wenn Sie das Gerät in einem Raum mit Projektoren verwenden, die keine Kabelverbindungen unterstützen. • **Stifttastenvorgang**: Bei Einstellung auf **Radierer** (Standard) wechselt die Spitzenfunktion mit jeder Betätigung der Taste an der Seite des interaktiven Stifts zwischen Stift und Radierer. • **Löschung bestätigen**: Bei Einstellung auf **Ein** (Standard) erscheint eine Bestätigungsmeldung, bevor alle an der Projektionsfläche gezeichneten Inhalte gelöscht werden. • **Farbpalette**: Bei Einstellung auf **Palette 2** wechseln Sie zu einer Farbpalette, die für farbenblinde Menschen geeignet ist. Versuchen Sie es mit **Palette 2**, wenn Sie die Standardfarbpalette nur schwer sehen können.

PC-Interaktion

Stellen Sie dies ein, wenn Sie einen Computer über die Projektionsfläche bedienen möchten.

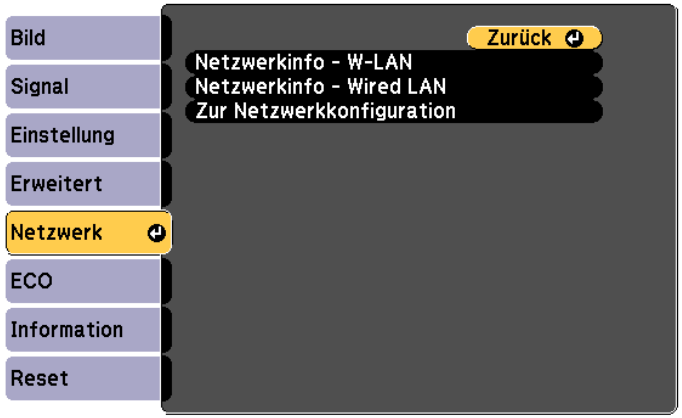
Untermenü	Funktion
Stiftbetriebsmodus	**Beim EB-595Wi** Stellen Sie die Betriebsmodi je nach Betriebssystem auf dem angeschlossenen Computer für interaktiven Stift oder Berührungssteuerung ein. **Modus 1** (Standard): Ermöglicht Ihnen die Durchführung von Mausaktionen mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger. Wählen Sie aus, wenn der verbundene Computer mit Windows XP oder früheren Versionen arbeitet. Multi-Touch und Freihandfunktionen sind unter Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 und Windows Vista verfügbar. Die Stifteingabe ist nicht verfügbar. **Modus 2**: Ermöglicht Ihnen die Durchführung von Mausaktionen mit dem interaktiven Stift oder Ihrem Finger. Wählen Sie aus, wenn der verbundene Computer mit Windows Vista oder späteren Versionen arbeitet. Multi-Touch, Freihandfunktionen und Stifteingabe sind unter Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 und Windows Vista verfügbar. **Modus 3**: Ermöglicht Ihnen die Durchführung von Mausaktionen. Wählen Sie diese Option, wenn der verbundene Computer mit Linux arbeitet. **Für EB-585Wi/EB-575Wi** Stellen Sie Betriebsmodus und Anzahl Benutzer für den interaktiven Stift ein. **2 Nutzer/Maus** (Standard)/**1 Nutzer/Maus**: Ermöglicht Ihnen die Durchführung von Mausaktionen mit dem interaktiven Stift. **1 Nutzer/Stift**: Stifteingabe und Freihandfunktionen sind unter Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 und Windows Vista verfügbar.
Rechtsklick aktiv.	(Nur verfügbar, wenn **Stiftbetriebsmodus** auf **Modus 1**/**Modus 3** oder **2 Nutzer/Maus** oder **1 Nutzer/Maus** eingestellt ist.) Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, dient langes Drücken mit dem Stift als Rechtsklick.

Untermenü	Funktion
Erweitert	• **Schaltfl. Stiftsp.**: Ermöglicht die Einstellung von Operationen für die Stiftspitze des interaktiven Stifts. Die Standardeinstellung ist **Linksklick**. • **Stiftb. autom. anp.**: Wenn diese Option auf **Ein** (Standard) eingestellt ist, wird der Stiftbereich automatisch eingestellt, sobald sich die Auflösung des angeschlossenen Computers ändert. Stellen Sie die Option auf **Aus** ein, wenn Sie den Stiftbereich, der manuell angepasst wurde, nicht automatisch einstellen möchten. • **Stiftb. man. anp.**: Passt den Stift manuell an.

Menü Netzwerk

Ist **Netzwerkschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** eingestellt, erscheint eine entsprechende Meldung und die Netzwerkeinstellungen können nicht verändert werden. Stellen Sie den **Netzwerkschutz** auf **Aus** ein und konfigurieren dann das Netzwerk.

☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.114



Untermenü	Funktion
Netzwerkinfo - W-LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Verbindungsmodus • W-LAN-System • Antennenpegel • Projektorname • SSID • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse • Regionscode*
Netzwerkinfo - Wired LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Projektorname • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse
Zur Netzwerk-konfiguration	Für die Netzwerkeinstellungen stehen folgende Menüs zur Verfügung. **Grund**, **Wireless LAN**, **Sicherheit**, **Wired LAN**, **Mail**, **Sonstige**, **Reset** und **Installation vollständig**

* Zeigt die verfügbaren Regionsinformationen für das verwendete WLAN-Gerät an. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

- Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und diesen steuern. Diese Funktion heißt Web-Steuerung. Einstellungen für die Web-Steuerung, wie z. B. Sicherheitseinstellungen, können Sie über die Tastatur per Texteingabe vornehmen.

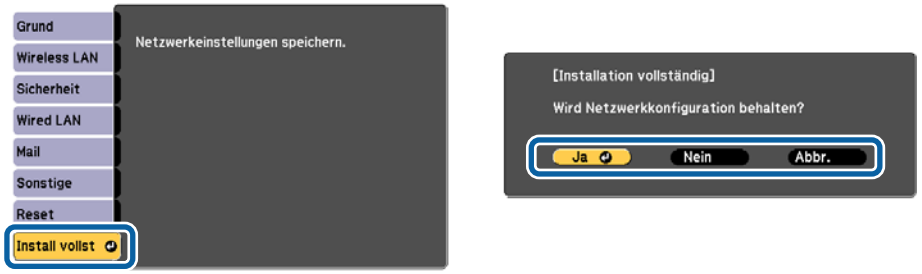
  ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.118

- Wenden Sie sich für Einzelheiten zu den Netzwerkeinstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.

Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte erfolgt auf gleiche Weise wie im Konfiguration.

Gehen Sie nach Abschluss der Einstellungen zum Menü **Installation vollständig** und wählen Sie **Ja**, **Nein** oder **Abbr.** Wenn Sie **Ja** oder **Nein** wählen, gelangen Sie wieder zum Menü Konfiguration.



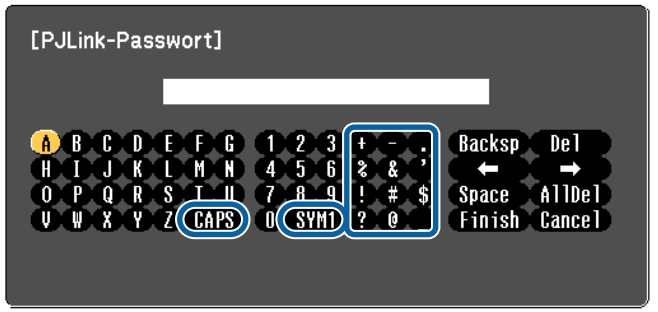
Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Netzwerk-Menü.

Nein: Speichert die Einstellungen nicht und schließt das Netzwerk-Menü.

Abbr.: Zeigt weiter das Netzwerk-Menü an.

Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Das Netzwerk-Menü enthält Punkte, bei denen während der Einrichtung Buchstaben und Zahlen eingegeben werden müssen. Wenn dies der Fall ist, wird die folgende Software-Tastatur angezeigt. Mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] an der Fernbedienung oder den Tasten [⏢], [⏢], [Wide] und [Tele] am Bedienfeld können Sie den Cursor zur gewünschten Taste verschieben. Drücken Sie zur Eingabe der alphanumerischen Zeichen dann die [Enter]-Taste. Geben Sie Zahlen ein, indem Sie die [Num]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt halten und die Zahlentasten drücken. Drücken Sie nach der Eingabe zur Bestätigung **Finish** auf der Tastatur. Drücken Sie auf der Tastatur auf **Cancel**, um Ihre Eingabe abzubrechen.



- Jedes Mal, wenn die **CAPS**-Taste ausgewählt und die [Enter]-Taste gedrückt wird, wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben gewechselt.
- Jedes Mal, wenn die **SYM1/2**-Taste ausgewählt und die [Enter]-Taste gedrückt wird, wechseln die Symboltasten im umrahmten Bereich und werden fest eingestellt.

Sie können folgenden Text eingeben.

Ziffern	0123456789
Buchstaben	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # $ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` { | } ~

- Doppelpunkte (:) können im Netzwerk-Menü nicht eingegeben werden.
- Außer bei der **SSID** können im Netzwerk-Menü keine Leerzeichen eingegeben werden.
- Einige Symbole (" * , ; [\ ] ^) können mit der Software-Tastatur nicht eingegeben werden. Verwenden Sie Ihren Webbrowser zur Texteingabe.

☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.118

Menü Grund

Untermenü	Funktion
Projektorname	Zeigt den Projektornamen an, der für die Identifizierung in einem Netzwerk verwendet wird. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Folgende Symbole können nicht verwendet werden: " * + , / ; < = > ? [\ ] ` |
PJLink-Passwort	Legen Sie ein Kennwort für den Zugriff auf den Projektor mit kompatibler PJLink-Software fest. Sie können bis zu 32 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (Symbole können nicht verwendet werden).
Kennwrt zu Web-Strg.	Legen Sie ein Kennwort fest, mit dem Sie den Projektor mittels Web-Steuerung einstellen und steuern können. Sie können bis zu acht alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (* kann nicht verwendet werden). Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“. Web-Steuerung ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Einrichtung und Steuerung des Projektors mit Hilfe des Webbrowsers eines an das Netzwerk angeschlossenen Computers ermöglicht. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.118
Projektor-Kennwort	Bei der Einstellung **Ein** müssen Sie das Kennwort eingeben, wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk verbinden möchten. So lässt sich verhindern, dass eine Präsentationen durch die Verbindung von anderen Computern unterbrochen wird. Diese Funktion sollte normalerweise auf **Ein** gestellt sein. ☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung* ☛ *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*

Menü Wireless LAN

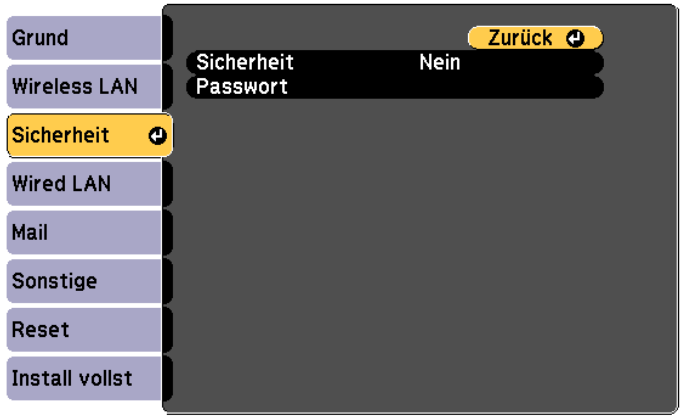
Untermenü	Funktion
Wirel.-LAN-Stärke	Wählen Sie **Ein**, wenn der Projektor mit dem Computer mithilfe eines Wireless LAN-Anschlusses verbunden werden soll. Soll die Verbindung nicht per Wireless LAN erfolgen, wählen Sie **Aus**, um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern. Standardmäßig lautet die Einstellung **Ein**.

Untermenü	Funktion
Verbindungsmodus	Stellen Sie den zu verwendenden Verbindungsmodus ein, wenn Sie den Projektor und einen Computer über ein WLAN miteinander verbinden. Bei Einstellung von **AdHoc** (Standard) wird von Projektor und Computer automatisch ein kleines Netzwerk erstellt. In Kombination mit EasyMP Network Projection verwendet. Wenn **SSID Auto** auf **Ein** eingestellt wird, wird der Projektor zu einem einfachen Zugangspunkt. Bei Einstellung auf **Aus** wird das Netzwerk im Ad hoc-Modus erstellt. Bei Einstellung von **Erweitert** wird die Verbindung im Infrastrukturmodus über den installierten Zugriffspunkt hergestellt. Weitere Informationen zum Verbindungsmodus finden Sie im folgenden Handbuch. ☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung* ☛ *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*
Kanal	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wählen Sie das vom WLAN verwendete Frequenzband aus: **1ch**, **6ch** oder **11ch**. Standardmäßig ist dies auf **11ch** eingestellt.
SSID Auto	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wählen Sie **Ein**, um die Projektorsuche zu beschleunigen. Stellen Sie diese Option auf **Aus** ein, wenn Sie mit mehreren Projektoren gleichzeitig eine Verbindung aufbauen. Standardmäßig lautet die Einstellung **Ein**.

Untermenü	Funktion
SSID	(Dieser Punkt kann nur eingestellt werden, wenn **SSID Auto** auf **Aus** gestellt wurde.) Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie diese SSID ein. Sie können bis zu 32 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben. Falls die SSID leer gelassen auf auf ANY eingestellt wird, wird eine ANY-Verbindung (wählt eine Verbindung von lokalen Zugangspunkte ohne Angabe einer SSID) hergestellt.
IP-Einstellungen	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** eingestellt ist.) Sie können Netzwerkeinstellungen vornehmen. **DHCP**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden. **IP-Adresse**: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255) **Subnet-Maske**: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Gateway-Adresse**: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
SSID-Anzeige	Um zu verhindern, dass die SSID auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.

Untermenü	Funktion
Anzeige IP-Address	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.

Menü Sicherheit



Untermenü	Funktion
Sicherheit	Wählen Sie den gewünschten Sicherheitstyp unter den angezeigten Punkten. Befolgen Sie beim Einstellen der Sicherheit die Anweisungen des Administrators des Netzwerksystems, auf das Sie zugreifen wollen.

Untermenü	Funktion
Passwort	(Dies kann nur ausgewählt werden, wenn **Sicherheit** auf **WPA2-PSK** oder **WPA/WPA2-PSK** eingestellt ist.) Geben Sie das Passwort ein. Sie können zwischen 8 und 63 alphanumerische 1-Byte-Zeichen eingeben. Bei Verwendung mit EasyMP Network Projection müssen Sie kein Kennwort am Computer eingeben, wenn es sich noch um das ursprüngliche (Standard-) Kennwort handelt. ☛ "Menü Reset" S.150 Im Konfiguration-Menü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.118 Wenn **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt wird, wird das anfängliche Kennwort festgelegt.

Sicherheitstyp

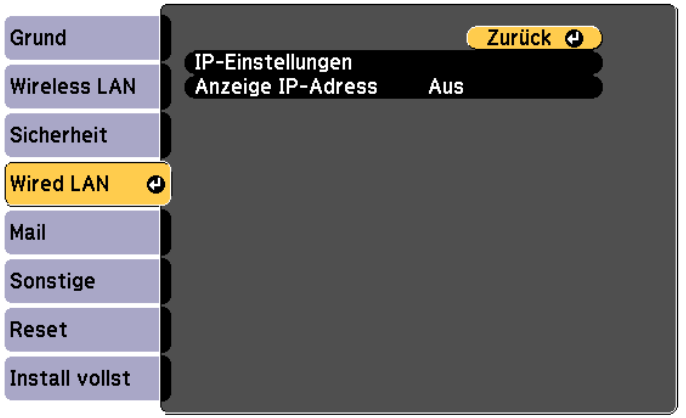
Wenn das optionale WLAN-Gerät installiert ist und im Modus Infrastruktur verwendet wird, sollten Sie unbedingt Sicherheitseinstellungen vornehmen.

WPA ist ein Verschlüsselungsstandard, der die Sicherheit für Drahtlosnetzwerke steigert. Der Projektor unterstützt die Verschlüsselungsmethoden TKIP und AES.

WPA besitzt ebenfalls Funktionen zur Benutzerauthentifizierung. Es gibt zwei Authentifizierungsfunktionen von WPA: mit einem Authentifizierungsserver oder Authentifizierung zwischen Computer und einem Zugriffspunkt ohne Verwendung eines Authentifizierungsservers. Dieser Projektor verwendet die zweite Methode (ohne Verwendung eines Servers).

Für Einstellungsdetails befolgen Sie die Anweisungen von Ihrem Netzwerkadministrator.

Menü Wired LAN

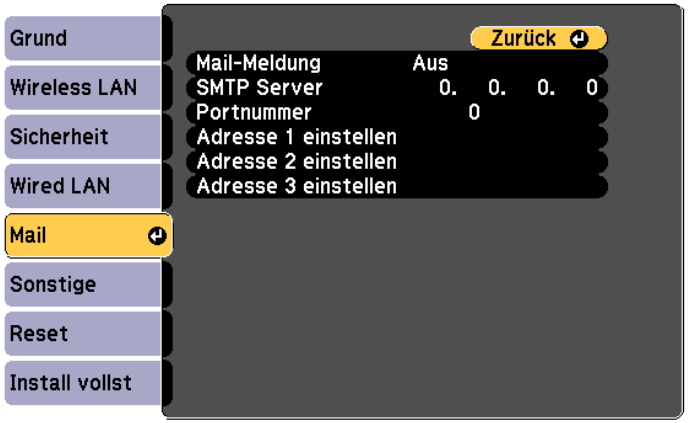


Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	Sie können Einstellungen für die folgenden Adressen vornehmen. DHCP: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden. IP-Adresse: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255) Subnet-Maske: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway-Adresse: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Anzeige IP-Address	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse bei den Netzwerkinformationen im Netzwerk-Menü und im LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, stellen Sie diese Option auf **Aus**.

Menü Mail

Wenn diese Einstellung aktiv ist, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung am Projektor auftritt.

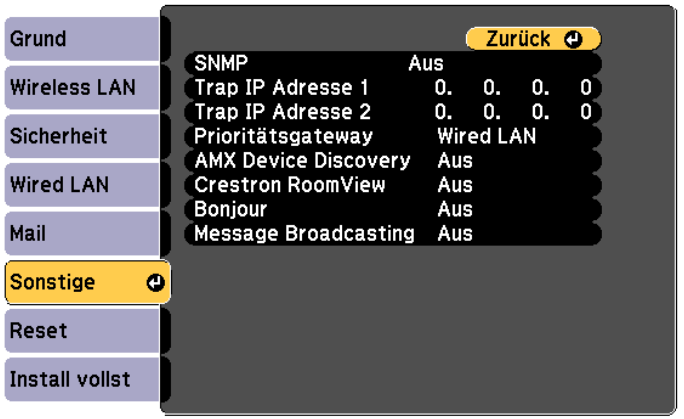
☛ "Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung" S.121



Untermenü	Funktion
Mail-Meldung	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Problemen oder Warnungmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	Sie können die IP-Adresse für den vom Projektor verwendeten SMTP Server eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Portnummer	Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.

Untermenü	Funktion
Adresse 1 einstellen/Adresse 2 einstellen/Adresse 3 einstellen	Sie können die E-Mail Adresse eingeben, die im Störungsfall benachrichtigt werden soll. Sie können bis zu drei Adressen eingeben. Für die E-Mail-Adresse können Sie bis zu 32 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben. Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: " ( ) , ; < > [\ ] Die Adresse für Ziel 1 ist die Absenderadresse der Mail-Meldung. Sie können auswählen, für welche Probleme oder Warnmeldungen eine E-Mail-Benachrichtigung erfolgen soll. Tritt das betreffende Problem oder die Warnmeldung im Projektor auf, wird eine E-Mail-Benachrichtigung an die festgelegte Zieladresse gesendet. Es können mehrere der angezeigten Vorgänge ausgewählt werden.

Menü Sonstige

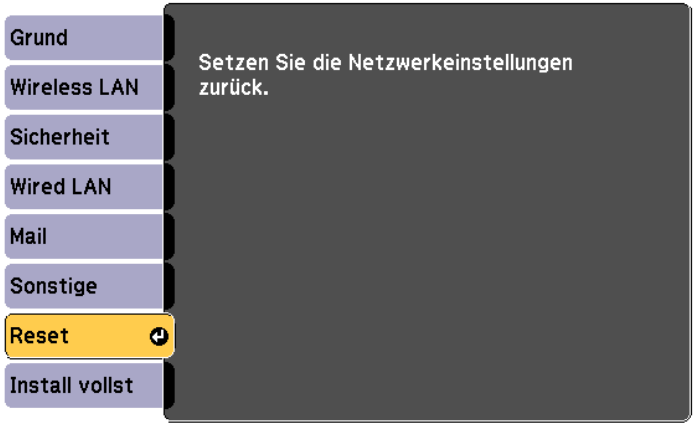


Untermenü	Funktion
SNMP	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm "SNMP Manager" auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist **Aus**.
Trap IP Adresse 1/Trap IP Adresse 2	Sie können bis zu zwei IP-Adressen für Nachrichten durch den SNMP-Trap eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Prioritätsgateway	Der Prioritätsgateway kann auf **Wired LAN** oder **Wireless LAN** gestellt werden.
AMX Device Discovery	Stellen Sie diese Einstellung auf **Ein**, wenn der Projektor mit einem Netzwerk verbunden ist und über AMX Device Discovery erkannt werden soll. Stellen Sie diese Einstellung auf **Aus**, wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von AMX oder AMX Device Discovery gesteuert wird.

Untermenü	Funktion
Crestron Room-View	Stellen Sie diese Funktion nur auf **Ein**, wenn der Projektor über ein Netzwerk mithilfe von Crestron RoomView® überwacht oder gesteuert wird. Stellen Sie diese Funktion anderenfalls auf **Aus**. ☛ "Informationen zu Crestron RoomView®" S.124 Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, stehen die folgenden Funktionen nicht zur Verfügung: • Web-Steuerung • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
Bonjour	Setzen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie mithilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Sie können die EPSON Message Broadcasting-Funktion aktivieren oder deaktivieren.

Menü Reset

Setzt alle Netzwerkeinstellungen zurück.



Untermenü	Funktion
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Um alle Netzwerk-Einstellungen zurückzustellen, wählen Sie **Ja**.

Menü ECO

Wenn Sie Einstellungen im ECO-Menü vornehmen, führt der Projektor Funktionen zur Energieersparnis aus. Wenn die Energiespareinstellungen aktiviert sind, wird neben jedem Untermenü ein Blattsymbol angezeigt.

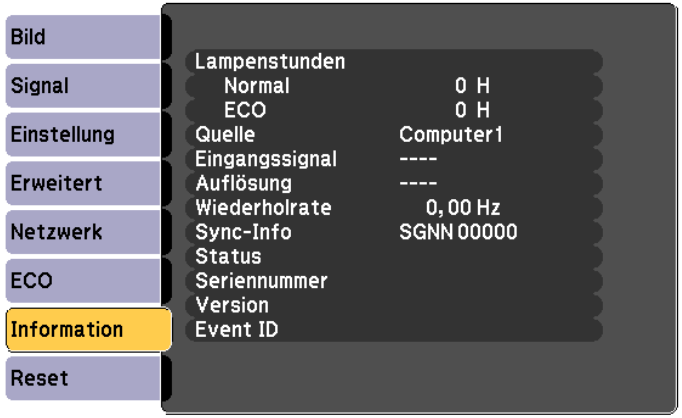
Untermenü	Funktion
Leistungsaufnahme	Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von zwei möglichen Stufen. Wählen Sie **ECO**, wenn die projizierten Bilder in einem dunklen Raum oder auf einer kleinen Leinwand zu hell sind. Bei Auswahl von **ECO** wird die Leistungsaufnahme während der Projektion verringert und die Lüftergeräuschentwicklung reduziert. Wenn **Automatisch** eingestellt ist, wird die Helligkeit der Umgebung vom Beleuchtungssensor erkannt und die Lampenhelligkeit wird automatisch angepasst. Beim Einsatz in großer Höhe oder an Orten mit hohen Temperaturen können Sie die Einstellungen möglicherweise nicht ändern.
Lichtoptimierung	(Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn die Option **Leistungsaufnahme** auf **Normal** oder **Automatisch** eingestellt ist.) Bei Einstellung auf **Ein** wird die Lampenhelligkeit gemäß dem projizierten Bild angepasst. Durch das Verringern der Lampenhelligkeit je nach projizierter Szene sinkt die Menge des verbrauchten Stroms. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.
Sleep-Modus	Bei Einstellung auf **Ein** wird die Projektion automatisch beendet, wenn kein Bildsignal empfangen wird und wenn für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen. Wird über einen festgelegten Zeitraum kein Bildsignal empfangen, wird die Lampe zudem dunkler, bis sich das Gerät abschaltet. Wenn erneut ein Bildsignal empfangen wird, kehrt der Projektor in den normalen Betriebsstatus zurück.
Sleep-Modus-Zeit	Bei Einstellung von **Sleep-Modus** auf **Ein** kann die Zeitspanne, bevor sich der Projektor automatisch ausschaltet, auf 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.
Timer A/V Mute	Bei Einstellung auf **Ein** wird der Projektor automatisch 30 Minuten nach dem Aktiveren der A/V-Stummschaltung ausgeschaltet. Wird die A/V-Stummschaltung aktiviert und ein festgelegter Zeitraum verstreicht, wird die Lampe zudem dunkler, bis sich das Gerät abschaltet. Wird die A/V-Stummschaltung deaktiviert, kehrt der Projektor in den normalen Betriebsstatus zurück.
Standby-Modus	Wenn Sie **Kommunikat. ein** wählen, können Sie die folgenden Bedienschritte selbst dann vornehmen, wenn der Projektor sich im Standby-Modus befindet: • Überwachung und Steuerung des Projektors von einem Computer über das Netzwerk • Ausgabe von Ton und Bild an ein externes Gerät (nur wenn **A/V-Ausgang** auf **Immer** eingestellt ist) • Ausgabe des Tons vom Mikrofon an den Projektorlautsprecher (nur wenn **A/V-Ausgang** auf **Immer** eingestellt ist)

Untermenü	Funktion
ECO-Anzeige	Bei Einstellung auf **Ein** werden links unten auf dem projizierten Bildschirm Blattsymbole angezeigt, wenn die Lampenhelligkeit von normal zu gering oder von gering zu normal wechselt, um auf den Energiesparstatus hinzuweisen.
Reset	Setzt alle Einstellungen des Menüs **ECO** auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme des Menüpunkts **Standby-Modus**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.153

Menü Information (nur Display)

Hier können Sie den Status der projizierten Bildsignale und des Projektors überprüfen. Je nach aktueller Projektionsquelle können unterschiedliche Menüpunkte angezeigt werden. Je nach Modell werden bestimmte Eingangsquellen nicht unterstützt.

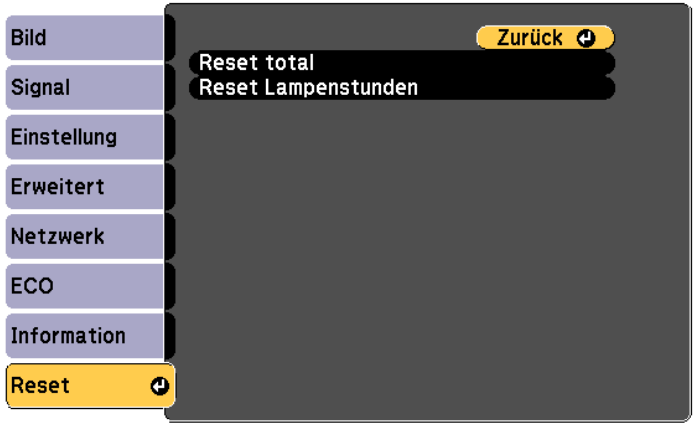
☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47



Untermenü	Funktion
Lampenstunden	Anzeige der gesamten Betriebszeit der Lampe*. Beim Erreichen der Lampenwarnzeit erscheint die Anzeige in gelb.
Quelle	Sie können den Quellennamen des Geräts anzeigen, das das aktuelle Projektionssignal liefert.
Eingangssignal	Je nach Quelle können Sie den Inhalt des **Eingangssignal**s anzeigen, das im Menü **Signal** eingestellt wurde.
Auflösung	Sie können die Auflösung anzeigen.
Video-Signal	Die Einstellung für **Video-Signal** im Menü **Signal** wird angezeigt.
Wiederholrate	Die Wiederholrate kann angezeigt werden.
Sync-Info	Zeigt die Bildsignalinformationen. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Status	Informationen über am Projektor aufgetretene Fehler. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Version	Zeigt Informationen zur Firmware-Version des Projektors.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
Event ID	Zeigt das Anwendungsfehlerprotokoll an. ☛ "Information zu Event ID" S.178

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als "0H" angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als "10H", "11H" angezeigt usw.

Menü Reset



Untermenü	Funktion
Reset total	Sie können alle Elemente des Konfiguration auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Die folgenden Elemente werden nicht auf ihre Voreinstellungen zurückgesetzt: **Eingangssignal**, **Zoom**, **Benutzerlogo**, alle Elemente im Menü **Netzwerk**, **Lampenstunden**, **Sprache**, **Kennwort** und **Bildverschiebung**.
Reset Lampen-stunden	Löscht die gesamte Lampenstundenbetriebszeit. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.

Sobald der Konfiguration-Menüinhalt für einen Projektor eingestellt wurde, können Sie diesen zur Durchführung einer Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren (Sammeleinrichtungsfunktion) verwenden.

Verwenden Sie eine der folgenden Methoden.

- Einrichtung über einen USB-Speicher.
- Einrichtung durch Verbindung von Computer und Projektor mit einem USB-Kabel.
- Einrichtung per EasyMP Network Updater.

Weitere Einzelheiten finden Sie in der *Installationsanleitung*.

☛ *Installationsanleitung*

Fehlersuche

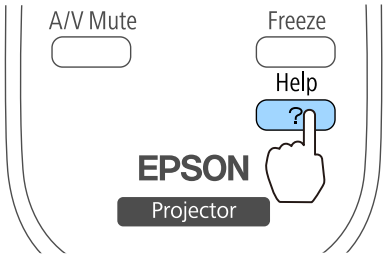
In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Störungen identifiziert und behoben werden können.

Tritt am Projektor ein Problem auf, können Sie durch Drücken der Help-Taste den Hilfe-Bildschirm aufrufen, der Sie bei der Problembeseitigung unterstützt. Die Antworten auf die Fragen helfen Ihnen bei der Problemlösung.

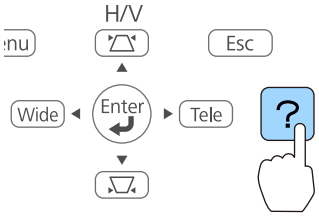
1 Drücken Sie die [Help]-Taste.

Der Hilfe-Bildschirm wird angezeigt.

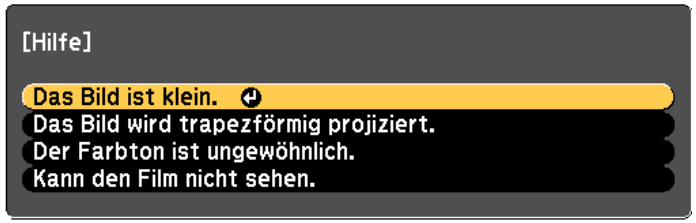
Verwendung der Fernbedienung



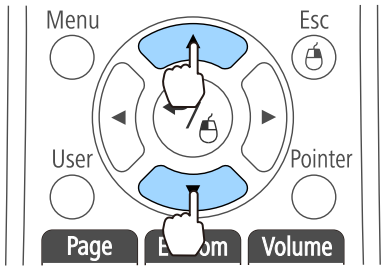
Verwendung des Bedienfelds



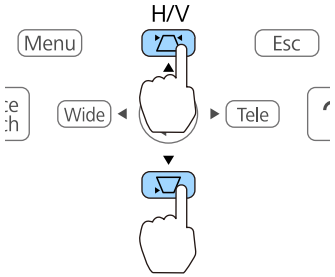
2 Wählen Sie einen Menüpunkt aus.



Verwendung der Fernbedienung

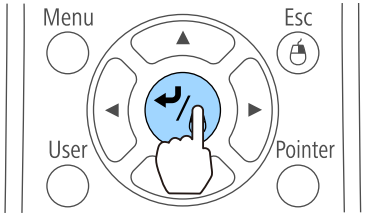


Verwendung des Bedienfelds

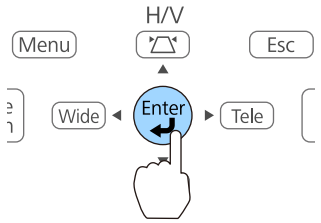


3 Bestätigen Sie die Auswahl.

Verwendung der Fernbedienung

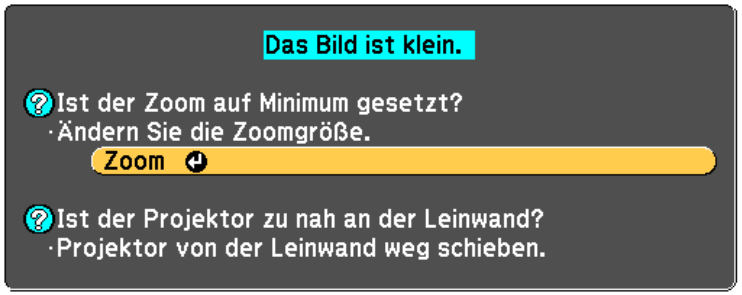


Verwendung des Bedienfelds



Fragen und Abhilfevorschläge werden wie im Fenster unten angezeigt.

Drücken Sie die [Help]-Taste, um die Hilfe zu verlassen.


Das Bild ist klein.
Ist der Zoom auf Minimum gesetzt?
·Ändern Sie die Zoomgröße.
Zoom
Ist der Projektor zu nah an der Leinwand?
·Projektor von der Leinwand weg schieben.

Ist das Problem über die Hilfe-Funktion nicht zu beheben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

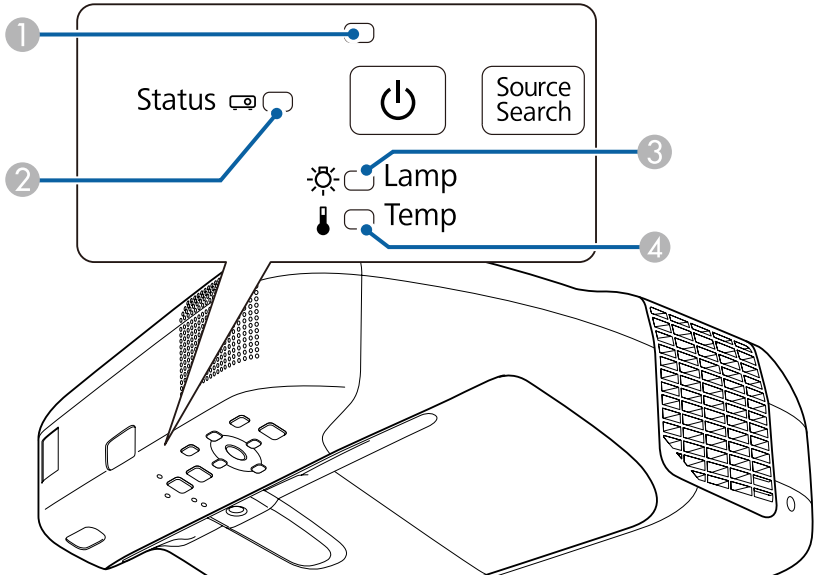
☛ "Problemlösung" S.157

Tritt am Projektor ein Problem auf, überprüfen Sie zunächst die Kontrollanzeigen des Projektors anhand des Abschnitts "Ablesen der Anzeigen". Wenn das Problem durch die Kontrollanzeigen nicht deutlich genug erkennbar ist, lesen Sie bitten den folgenden Abschnitt.

☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.162

Ablesen der Anzeigen

Der Projektor ist mit den folgenden vier Anzeigen ausgestattet. Die Farbe und der Leuchtstatus der Anzeigen geben den Status des Projektors an.



1	Power-Anzeige	Geben den Status des Projektors an.
2	Statusanzeige	Geben den Status des Projektors an.
3	Lampenanzeige	Zeigt den Status der Projektionslampe an.

④ Temperaturanzeige Zeigt den internen Temperaturstatus an.

Kontrollanzeigen		Status	Erläuterung
Power	Status		
■ Blau – leuchtend	□ Aus	Standby	Der Projektor wird mit Strom versorgt. Wird die Ein-/Aus-Taste [⏻] in diesem Gerätezustand gedrückt, beginnt die Projektion.
		Netzwerküberwachungsstatus	Der Projektor wird über ein Netzwerk überwacht und gesteuert (wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** eingestellt ist). Wird das Netzkabel in diesem Zustand gezogen und dann wieder angeschlossen, blinkt die Betriebsanzeige blau.
■ Blau – leuchtend	■ Blau – blinkend	Aufwärmphase	Dies ist der Zustand unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors. Das Aufwärmen dauert nach dem Einschalten der Lampe ungefähr 30 Sekunden. In diesem Zustand kann der Projektor nicht ausgeschaltet werden, auch nicht durch Drücken der Ein-/Aus-Taste [⏻].
		Abkühlphase	Dies ist der Zustand unmittelbar nach dem Ausschalten des Projektors. In diesem Status sind alle Tasten deaktiviert.
■ Blau – leuchtend	■ Blau – leuchtend	Normalzustand	Der Projektor projiziert.

In der folgenden Tabelle finden Sie Informationen zum Status des Kontrollanzeigen und zur Lösung der Probleme.

Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist und die normale Stromversorgung besteht.

Es kann vorkommen, dass die Power-Anzeige [⏻] nach dem Ziehen des Netzkabels noch für kurze Zeit leuchtet. Dies ist jedoch kein Fehler.

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Power	Status	Lampe	Temp		
□ Aus	■ Blau – blinkend	■ Orange – blinkend	□ Aus	Interner Fehler	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
□ Aus	■ Blau – blinkend	□ Aus	■ Orange – blinkend	Lüfter gestört Sensor gestört	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Power	Status	Lampe	Temp		
□ Aus	 Blau – blinkend	□ Aus	■ Orange – leuchtend	Temp. zu hoch (Überhitzung)	Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ca. fünf Minuten. Nach ca. fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden beiden Punkte. • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.182, "Austausch des Luftfilters" S.189 Kann der Fehler dadurch nicht behoben werden, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
					Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.138
□ Aus	 Blau – blinkend	■ Orange – leuchtend	□ Aus	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht	Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte. • Bauen Sie die Lampe aus und prüfen Sie sie auf Beschädigung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.185 • Reinigen Sie den Luftfilter. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.182
					Ist die Lampe nicht beschädigt: Bauen Sie die Lampe wieder ein, und schalten Sie die Stromversorgung ein. **Wenn der Fehler fortbesteht**: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
					Wenn die Lampe zerbrochen ist: Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. (Es können keine Bilder projiziert werden, bis die Lampe ersetzt wurde.) ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
					Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.138

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Power	Status	Lampe	Temp		
Aus	Blau – blinkend	Orange – blinkend	Orange – blinkend	Fehler Auto-Blende	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Aus	Blau – blinkend	Orange – leuchtend	Orange – leuchtend	Netzfehl.	
Blau – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Statusabhängige Anzeige	Orange – blinkend	Warnung Hochtemp.	(Dies ist keine Störung. Falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird die Projektion automatisch unterbrochen.) • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.182, "Austausch des Luftfilters" S.189
Blau – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Orange – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Lampe ersetzen	Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.185 Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich durch eine neue.
Aus	Blau – blinkend	Orange – leuchtend	Orange – leuchtend	Fehler: Hindernis erkannt	Ein Signalton wird ausgegeben, und die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." wird angezeigt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn keine Maßnahmen ergriffen werden. Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte. • Stellen Sie sicher, dass das Projektionsfenster nicht durch Hindernisse gestört wird. Entfernen Sie jegliche Hindernisse. • Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn keine Hindernisse vorliegen. ☛ "Reinigen des Hindernissensors" S.181 Wenn der Fehler fortbesteht: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

- Funktioniert der Projektor nicht normal, obwohl die Anzeigen keine Störung melden, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.
  ☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.162
- Ist der Status einer Anzeige in dieser Tabelle nicht aufgeführt, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.
  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Taucht eines der folgenden Probleme auf, ohne dass die Kontrollanzeigen auf eine Lösung hinweisen, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme mit Bildern

• **Kein Bild** Projektion startet nicht, Projektionsfläche ist vollständig schwarz oder blau	☛ S.163
• **Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)** Keine Projektion bewegter Bilder von einem Computer, Bild erscheint schwarz	☛ S.164
• **Die Projektion wird automatisch unterbrochen**	☛ S.164
• **Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt**	☛ S.164
• **Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt**	☛ S.165
• **Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder**	☛ S.165
• **Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder**	☛ S.166
• **Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)**	☛ S.167
• **Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht** Nur ein Teil des Bildes wird dargestellt oder das Höhen- und Breitenverhältnis des Bildes stimmen nicht	☛ S.167
• **Die Bildfarben sind nicht richtig** Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarzweiß, Farben sind matt	☛ S.168
• **Bilder zu dunkel**	☛ S.169

Probleme beim Start der Projektion

• **Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden**	☛ S.169

Probleme mit den interaktiven Funktionen

• **Kann nicht an der Projektionsfläche zeichnen**	☛ S.170
• **Kann einen Computer nach Herstellung der Verbindung mit dem Computer nicht von der Projektionsfläche aus steuern**	☛ S.170
• **Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt**	☛ S.171
• **Die Computermaus funktioniert nicht ordnungsgemäß**	☛ S.171
• **Der interaktive Stift funktioniert nicht**	☛ S.171
• **Die Reaktionszeit für den interaktiven Stift ist langsam (nur bei USB Display-Projektion)**	☛ S.172
• **Kann Berührungssteuerung nicht richtig ausführen (nur EB-595Wi)**	☛ S.172
• **Kann Winkel des Touch-Gerätes nicht anpassen (nur EB-595Wi)**	☛ S.173
• **Der Punkt bewegt sich während der manuellen Kalibrierung automatisch oder er bewegt sich nicht zur nächsten Position**	☛ S.174

Andere Probleme

• **Keine oder schwache Tonwiedergabe**	☛ S.174
• **Keine Tonübertragung über das Mikrofon**	☛ S.175
• **Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display)**	☛ S.175
• **Die Fernbedienung funktioniert nicht**	☛ S.176
• **Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern**	☛ S.176
• **Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt**	☛ S.176
• **Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden**	☛ S.177

Probleme mit Bildern

Kein Bild

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Ein/-Aus-Taste [⏻] , um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors richtig an. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105
Sind die Einstellungen im Konfiguration korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☛ Menü **Reset** - **Reset total** S.153
Ist das zu projizierende Bild vollständig schwarz? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Bestimmte Bildeingangssignale, z. B. Bildschirmschoner, können vollständig schwarz dargestellt werden.
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** - **Video-Signal** S.134
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen? (Nur beim Projizieren des USB Display)	Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Wird Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Display oder einer Netzwerkverbindung)	Wenn Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt wird, ist eine Projektion unter Verwendung eines USB Display oder einer Netzwerkverbindung nicht möglich. Reduzieren Sie die Bildschirmgröße.
Wird eine Anwendung angezeigt, die die Windows DirectX-Funktion verwendet? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Display oder einer Netzwerkverbindung)	Anwendungen, die die Windows DirectX-Funktion verwenden, stellen Bilder möglicherweise nicht korrekt dar.
Ist **Monitor-Ausg.-Port** auf **Monitor-Ausgang** eingestellt?	Beim Projizieren von Bildern vom Monitor Out/Computer2-Anschluss stellen Sie **Monitor-Ausg.-Port** über das Konfiguration-Menü auf **Computer2** ein. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Monitor-Ausg.-Port** S.138

Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird das Bildsignal des Computers auf dem LCD-Bildschirm und dem Monitor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Schalten Sie das Bildsignal des Computers auf externen Ausgang um. Lesen Sie das Handbuch Ihres Computers oder wenden Sie sich an den Computerhersteller.
Sind die Inhalte des bewegten Bildes, welches Sie projizieren möchten, urheberrechtlich geschützt?	Der Projektor kann möglicherweise urheberrechtlich geschützte Filme, die auf einem Computer abgespielt werden, nicht wiedergeben. Entnehmen Sie weitere Details der dem Player mitgelieferten Bedienungsanleitung.

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind **Sleep-Modus** oder **Timer A/V Mute** auf **Ein** eingestellt?	Ist eine dieser Optionen auf **Ein** gestellt, schaltet sich das Gerät in den folgenden Situationen automatisch aus. • Wenn der **Sleep-Modus** auf **Ein** gesetzt ist:Wenn für einen definierten Zeitraum kein Vorgang erfolgt, während kein Bildsignal empfangen wird. • Wenn der **Timer A/V Mute** auf **Ein** gesetzt ist:Wenn ungefähr 30 Minuten seit dem Schließen des Objektivdeckels vergangen sind. Um zu verhindern, dass sich der Projektor automatisch abschaltet, müssen Sie darauf achten, dass alle Einstellungen auf Aus gesetzt sind. ☛ **ECO** - **Sleep-Modus**, **Timer A/V Mute** S.151
Befindet sich der Computer im Energiesparmodus?	Wenn sich der Computer im Energiesparmodus befindet und für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen, kann das Bild verschwinden. Führen Sie einen Vorgang am Computer durch, um das Bild wieder anzuzeigen.

Die Meldung "Nicht verfügbar." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** - **Video-Signal** S.134
Stimmen Auflösung der Bildsignale und Wiederholrate mit dem Modus überein? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Informationen zum Ändern der Auflösung der Bildsignale und der Wiederholrate, wie vom Computer ausgegeben, finden Sie im mit dem Computer mitgelieferten Handbuch. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.197

Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46
Ist der richtige Anschluss ausgewählt?	Drücken Sie zum Umschalten des Bilds die Taste [Source Search] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.47
Sind der angeschlossene Computer oder das Videogerät eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Werden die Bildsignale nur an den LCD-Bildschirm des Computers oder den zusätzlichen Monitor ausgegeben, schalten Sie den Ausgang um, sodass die Bildsignale auch an den externen Ausgang ausgegeben werden. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Bildschirm oder dem zusätzlichen Monitor. Wurde der Anschluss bei eingeschaltetem Projektor oder Computer vorgenommen, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang eventuell nicht. Schalten Sie den Projektor und den Computer aus und anschließend wieder ein. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46 ☛ Computerhandbuch
Befindet sich der Computer im Energiesparmodus?	Wenn sich der Computer im Energiesparmodus befindet und für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen, kann das Bild verschwinden. Führen Sie einen Vorgang am Computer durch, um das Bild wieder anzuzeigen.

Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Schärfe richtig eingestellt?	Bewegen Sie den Fokushebel, um die Schärfe einzustellen. ☛ "Fokuskorrektur" S.58
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene? Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.194
Ist die Keystone-Korrektur zur groß?	Verringern Sie den Projektionswinkel, um den Grad der Keystone-Korrektur zu senken. ☛ "Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)" S.57

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde das Bildformat richtig eingestellt?	Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.62
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.

Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** - **Video-Signal** S.134
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.30
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen. Vergleichen Sie die mitgelieferten Kabel mit den von Ihnen verwendeten, um zu überprüfen, ob diese eventuell den Fehler verursachen.
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.197 ☛ Computerhandbuch
Sind Sync. und Tracking richtig eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Drücken Sie die [Auto]-Taste an der Fernbedienung oder die [Enter]-Taste am Bedienfeld des Projektors, um eine automatische Einstellung auszuführen. Sind die Einstellungen der Bilder nach dem Ausführen der automatischen Einstellung nicht korrekt, können Sie die entsprechende Anpassungen im Konfiguration vornehmen. ☛ Menü **Signal** - **Tracking**, **Sync.** S.134
Ist die Option **Übertragung überlagerter Fenster** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Display)	Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und entfernen das Häkchen im **Übertragung überlagerter Fenster**-Kontrollkästchen.

Der Mauscursor flackert (nur bei USB Display-Projektion)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.** ausgewählt?	Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und setzen das Häkchen im **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.**-Kontrollkästchen. (Unter Windows 2000 nicht verfügbar.) Windows Aero steht nicht mehr zur Verfügung, wenn Sie diese Option unter Windows Vista und Windows Vista auswählen.

Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird ein breites Computerbild projiziert? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** - **Auflösung** S.134
Wird das Bild mit E-Zoom noch vergrößert?	Drücken Sie auf der Fernbedienung die [Esc]-Taste, um die E-Zoom-Funktion aufzuheben. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.107
Ist die Anzeigeposition richtig eingestellt?	(Dies gilt nur beim Projizieren von analogen RGB-Signalen, die am Anschluss Computer1 oder Computer2 anliegen.) Drücken Sie die [Auto]-Taste an der Fernbedienung oder die [Enter]-Taste am Bedienfeld des Projektors, um die Position anzupassen. Sie können die Position auch im Konfiguration smenü einstellen. ☛ Menü **Signal** - **Position** S.134
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Wurde in den **Anzeigeeigenschaften** der Computer-Systemsteuerung die Dual-Anzeige aktiviert, wird nur etwa die Hälfte des auf dem Computerbildschirm dargestellten Bildes projiziert. Schalten Sie die Dual-Anzeige aus, um auf dem Computerbildschirm das vollständige Bild anzuzeigen. ☛ Computer-Videotreiber-Handbuch
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.197 ☛ Computerhandbuch
Haben Sie die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen „Zoom einstellen“ oder Keystone justiert?	Führen Sie die Bildverschiebung durch, um die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen „Zoom einstellen“ oder Keystone zu justieren. ☛ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.56

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der richtige Projektionsmodus ausgewählt?	Stellen Sie **Projektion** je nach Art der Projektorinstallation auf eine der folgenden Optionen ein: **Front**, **Front/Umgedreht**, **Rück**, **Rück/Umgedreht**. ☛ **Erweitert** - **Projektion** S.138 ☛ "Aufstellung" S.27

Die Bildfarben sind nicht richtig

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Entsprechen die Einstellungen für die Eingangssignale den Signalen vom angeschlossenen Gerät?	Ändern Sie folgende Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes. • Bei einem Bild von einem an den Computer1- oder Computer2-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ **Signal** - **Eingangssignal** S.134 • Bei einem Bild von einem an den Video- oder S-Video-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ **Signal** - **Video-Signal** S.134
Wurde die Helligkeitseinstellung richtig vorgenommen?	Stellen Sie die **Helligkeit** im Konfiguration ein. ☛ **Bild** - **Helligkeit** S.133
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.30
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfiguration ein. ☛ **Bild** - **Kontrast** S.133
Ist die Farbjustage auf einen geeigneten Wert eingestellt?	Stellen Sie die **Farbjustage** im Konfiguration ein. ☛ **Bild** - **Farbjustage** S.133
Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Stellen Sie die **Farbsättigung** und den **Farbton** im Konfiguration ein. ☛ **Bild** - **Farbsättigung**, **Farbton** S.133

Bilder zu dunkel

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Helligkeit**- und **Leistungsaufnahme**-Einstellungen im Konfiguration-Menü. ☛ **Bild** - **Helligkeit** S.133 ☛ **ECO** - **Leistungsaufnahme** S.151
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfiguration ein. ☛ **Bild** - **Kontrast** S.133
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.185
Verwenden Sie den Projektor in großer Höhenlage oder an Orten mit hohen Temperaturen?	Die Anzeige kann sich beim Einsatz in großen Höhen oder an Orten mit hohen Temperaturen verdunkeln. Obwohl Sie zu diesem Zeitpunkt keine **Leistungsaufnahme**-Einstellungen vornehmen können, können Sie den Projektor weiterhin nutzen.

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Ein/-Aus-Taste [⏻] , um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Stecken Sie das Netzkabel aus und wieder ein. ☛ "Vorbereitung auf Projektion" S.46 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schlechter Kontakt oder defektes Netzkabel. Schließen Sie das Kabel erneut an. Lässt sich das Problem hierdurch nicht lösen, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Steht die **Tastensperre** auf **Vollsperre**?	Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] der Fernbedienung. Falls Sie die **Tastensperre** nicht verwenden möchten, schalten Sie die Einstellung auf **Aus**. ☛ **Einstellung** - **Tastensperre** S.136
Ist der Betrieb der Fernbedienung eingeschränkt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfiguration. ☛ **Einstellung** - **Fernst.-Empfänger** S.136

Probleme mit den interaktiven Funktionen (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Kann nicht an der Projektionsfläche zeichnen

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den interaktiven Stift zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie das System außerdem erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Stiftkalibrierung" S.77
Ist **Stiftmodus** auf **PC-Interaktion** eingestellt?	Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option **Stiftmodus** auf **Anmerkung PC Free**. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftmodus** S.140
Ist der Projektor direktem Sonnenlicht durch ein Fenster oder Licht einer Leuchtstofflampe ausgesetzt?	Wenn direktes Sonnenlicht oder Licht einer Leuchtstofflampe auf die Projektionsfläche oder den Projektor fällt, kann dies Störungen der interaktiven Funktionen verursachen. Installieren Sie den Projektor in einer Position, in der er keinem direkten Sonnenlicht oder Licht von einer Leuchtstofflampe ausgesetzt ist.

Kann einen Computer nach Herstellung der Verbindung mit dem Computer nicht von der Projektionsfläche aus steuern

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Option **Erweitert** richtig eingestellt?	Nehmen Sie folgende Einstellungen vor: • Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option **Stiftmodus** auf **PC-Interaktion**. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftmodus** S.140 • Stellen Sie **USB Type B** im Konfiguration-Menü auf **Easy Interactive Function** oder **USB Display/Easy Interactive Function** ein. Stellen Sie die Option beim Einsatz von USB Display auf **USB Display/Easy Interactive Function** ein. ☛ **Erweitert** - **USB Type B** S.138

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der **Stiftbetriebsmodus** richtig eingestellt?	Beim EB-595Wi: Wenn Sie interaktive Stifte oder Ihren Finger als Maus verwenden möchten, stellen Sie **Stiftbetriebsmodus** im Konfiguration-Menü entsprechend dem Betriebssystem des angeschlossenen Computers ein. Beim EB-585Wi/EB-575Wi: Wenn Sie interaktive Stifte als Maus verwenden möchten, stellen Sie **Stiftbetriebsmodus** im Konfiguration-Menü auf **2 Nutzer/Maus** oder **1 Nutzer/Maus** ein. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftbetriebsmodus** S.140
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen?	Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen. Möglicherweise können Sie das Problem beheben, indem Sie das USB-Kabel trennen und erneut anschließen.
Wenn Sie ein Notebook verwenden, dessen Batteriestand niedrig ist, funktioniert der USB-Anschluss möglicherweise nicht mehr und Sie können keine USB-Geräte mehr verwenden.	Schließen Sie den Computer ans Stromnetz an.

Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Bei den interaktiven Funktionen ist ein Fehler aufgetreten.	Wenden Sie sich an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Die Computermaus funktioniert nicht richtig

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der interaktive Stift auf der Projektionsfläche platziert?	Entfernen Sie den interaktiven Stift von der Projektionsfläche.

Der interaktive Stift funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Auf dem Signalweg zwischen dem interaktiven Stift und dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis. Achten Sie zudem darauf, den Signalweg nicht zu blockieren, wenn Sie vor dem Projektionsbildschirm stehen.
Das Signal wird durch andere Dinge gestört, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der interaktive Stift möglicherweise nicht richtig funktioniert. Schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Der Batteriestand ist niedrig.	Drücken Sie die Taste an der Seite des Stifts zur Prüfung der verbleibenden Batterieleistung. Ersetzen Sie die Batterie, falls sich die Batterieleuchte nicht einschaltet. ☛ "Austauschen der Batterie für den interaktiven Stift" S.22
Die Umgebung ist zu hell.	Achten Sie darauf, dass auf den projizierten Bildschirm oder den Empfänger für Easy Interactive Function des Projektors kein starkes Licht scheint.
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den interaktiven Stift zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie das System außerdem erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Stiftkalibrierung" S.77
Werden mehrere Projektoren in demselben Raum verwendet?	Wenn Sie den interaktiven Stift in einem Raum mit mehreren Projektoren verwenden, wird die Bedienung des Stifts aufgrund von Störungen möglicherweise instabil. Verbinden Sie das optionale Fernbedienungs-Kabelset (ELPKC28). Falls Sie kein Fernbedienungs-Kabelset haben, ändern Sie die **Projektorabstand**-Einstellung im Konfiguration-Menü. ☛ "Verbindung mehrerer Projektoren (nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" S.43 ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert Projektorabstand** S.140

Die Reaktionszeit für den interaktiven Stift ist langsam (nur bei USB Display-Projektion)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Windows Aero aktiviert? (nur Windows 7 und Windows Vista)	Die Aktionen des interaktiven Stifts können langsam sein, wenn Windows Aero aktiviert ist. Deaktivieren Sie Windows Aero am verwendeten Computer. Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und setzen das Häkchen im **Windows Aero deaktivieren um die Bewegung des interaktiven Stifts verbessern.**-Kontrollkästchen.

Kann Berührungssteuerung nicht richtig ausführen (nur EB-595Wi)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Touch-Gerät richtig installiert?	Möglicherweise ist das Touch-Gerät nicht richtig installiert. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mitgelieferten *Installationsanleitung*. ☛ *Installationsanleitung*

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Touch-Gerät eingeschaltet?	Prüfen Sie, ob die Anzeige am Touch-Gerät blau leuchtet. Falls die Anzeige am Touch-Gerät nicht eingeschaltet ist, prüfen Sie, ob **Touch-Gerät einr.** - **Netz** im Konfiguration-Menü auf **Ein** eingestellt ist. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Touch-Gerät einr.** - **Netz** S.140 ☛ *Installationsanleitung*
Wurde die Winkeleinstellung für das Touch-Gerät durchgeführt?	Führen Sie die Winkeleinstellung für das Touch-Gerät über das Konfiguration-Menü durch. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mitgelieferten *Installationsanleitung*. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Touch-Gerät einr.** - **Winkeleinstellung** S.140 ☛ *Installationsanleitung*
Wurde das System für die Berührungssteuerung kalibriert?	Falls die Position, die Sie berühren, nicht mit der Position der Ausführung in der Anzeige übereinstimmt, führen Sie **Touchkalibrierung** im Konfiguration-Menü durch. ☛ "Kalibrierung der Berührungssteuerung mit Ihrem Finger" S.85
Befinden sich Stiftablagen, interaktive Stifte oder Whiteboard-Radierer innerhalb eines Abstands von 2 cm rund um die Projektionsfläche?	Entfernen Sie alle Hindernisse rund um die Projektionsfläche. Falls sich Hindernisse nur schwer beseitigen lassen, bringen Sie die Infrarotdeflektoren an der Projektionsfläche an. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mitgelieferten *Installationsanleitung*. ☛ *Installationsanleitung*
Befinden sich Personen oder Hindernisse rund um die Projektionsfläche?	Falls sich Personen innerhalb eines Abstands von 10 cm vor oder rund um die Projektionsfläche befinden bzw. Hindernisse Störungen verursachen, kann das Touch-Gerät die Berührungsbefehle nicht richtig erkennen.
Befindet sich Kleidung oder ein Teil Ihres Körpers in der Nähe der Projektionsfläche bzw. berührt diese?	Falls Kleidung oder ein Teil Ihres Körpers nah an die Projektionsfläche gerät bzw. diese berührt, funktioniert die Berührungssteuerung möglicherweise nicht richtig. Entfernen Sie die Hindernisse mindestens 1 cm von der Projektionsfläche.
Befinden sich Fernbedienungen oder interaktive Stifte, die Infrarotstrahlen ausgeben, in der Nähe der Projektionsfläche?	Die Ausgabe von Infrarotstrahlen in der Nähe der Projektionsfläche kann Störungen des Touch-Gerätes verursachen. Schalten Sie die Lichtquelle ab, die Infrarotstrahlen ausgibt; bewahren Sie nicht verwendete interaktive Stifte nicht in der Nähe der Projektionsfläche auf.

Kann Winkel des Touch-Gerätes nicht anpassen (nur EB-595Wi)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind Abstandhalter an der Rückseite des Touch-Gerätes angebracht?	Bei Befestigung des Touch-Gerätes mit Schrauben müssen Sie die mitgelieferten Abstandhalter an den Schraubenlöchern anbringen. Prüfen Sie, ob die Abstandhalter an der Rückseite des Touch-Gerätes angebracht sind. Weitere Einzelheiten finden Sie in der mitgelieferten *Installationsanleitung*. ☛ *Installationsanleitung*

Der Punkt bewegt sich während der manuellen Kalibrierung automatisch oder er bewegt sich nicht zur nächsten Position

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Die Informationen vom Projektionsbildschirm werden aus anderen Gründen, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, nicht richtig empfangen.	Entfernen Sie das Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, vom Projektor, oder entfernen Sie den Projektor vom Gerät.
Informationen vom Projektionsbildschirm werden möglicherweise nicht richtig empfangen, wenn sich der Projektor zu nah an der Leinwand befindet.	Stellen Sie das Gerät innerhalb des empfohlenen Projektionsabstands auf. ☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.194
Der interaktive Stift wurde wegen instabiler Bedingungen in der Umgebung deaktiviert, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Bewegen Sie den Projektor, oder schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.

Andere Probleme

Keine oder schwache Tonwiedergabe

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Überprüfen Sie, ob Audio/Videokabel sowohl am Projektor als auch an der Audioquelle richtig angeschlossen sind.	Ziehen Sie das Kabel vom Audioeingang ab und schließen Sie es dann wieder an.
Ist die Projektorlautstärke auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ **Einstellung** - **Lautstärke** S.136 ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.61
Ist die Lautstärke des Computers oder der Bildquelle auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist.
Befindet sich die Mikrofonlautstärke auf ihrem höchsten Pegel?	Reduzieren Sie die Mikrofonlautstärke. ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.136
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.105
Lautet die Spezifikation des Audiokabels "Kein Widerstand"?	Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Ist die Option **Ton vom Projektor ausgegeben.** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Display)	Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und wählen das **Ton vom Projektor ausgegeben.**-Kontrollkästchen.
Wurde der richtige Audioeingang ausgewählt?	Prüfen Sie die Einstellungen **Audio-Ausgang**, **HDMI1-Audioausgang** und **HDMI2-Audioausgang** im Konfiguration-Menü. ☛ **Erweitert** - **A/V-Einstellungen** S.138

Keine Tonübertragung über das Mikrofon

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Mikrofon richtig angeschlossen?	Ziehen Sie das Kabel vom Mikrofon (Mic)-Eingang ab, und schließen Sie es dann wieder an. ☛ "Anschließen eines Mikrofons" S.38
Ist die Mikrofonlautstärke zu leise eingestellt?	Stellen Sie die Mikrofonlautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.136
Benutzen Sie ein Mikrofon mit Plug-in-Power?	Der Projektor bietet keine Unterstützung für Mikrofone mit Plug-in-Power. Verwenden Sie ein im Handel erhältliches dynamisches Mikrofon. ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.136

Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Lautstärke am Computer auf den Mindestwert eingestellt, während die Projektorlautstärke auf den Maximalwert eingestellt ist?	Möglicherweise rauscht der Ton, wenn die Lautstärke am Computer auf den Mindestwert und die Projektorlautstärke auf den Maximalwert eingestellt ist. Erhöhen Sie die Lautstärke am Computer und verringern Sie die Lautstärke am Projektor. ☛ **Einstellung** - **Lautstärke** S.136

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung bei Benutzung auf den Infrarotempfänger. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Reichweite der Fernbedienung beträgt etwa 6 m. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft. ☛ **Einstellung** - **Fernst.-Empfänger** S.136
Wurden die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** korrekt ausgewählt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfiguration. ☛ **Einstellung** - **Fernst.-Empfänger** S.136
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch herum eingelegt?	Legen Sie neue Batterien richtig herum ein. ☛ "Ersetzen der Batterien für die Fernbedienung" S.20

Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ändern Sie die Einstellung für die Sprache.	Stellen Sie die Einstellung für die Sprache im Konfiguration ein. ☛ **Erweitert** - **Sprache** S.138

Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt?	Damit die Funktion Mail-Meldung aktiv ist, wenn der Projektor auf Standby steht, müssen Sie die Option **Kommunikat. ein** unter **Standby-Modus** im Konfiguration einstellen. ☛ **ECO – Standby-Modus** S.151
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Wenn der Projektor sich plötzlich ausgeschaltet hat, kann keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet werden. Besteht die Störung weiterhin, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie die Stromzufuhr.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen für "Mail-Meldung" im Konfiguration smenü korrekt?	E-Mail-Benachrichtigungen über Störungen werden entsprechend der **Mail**-Einstellungen im Konfiguration gesendet. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ "Menü Mail" S.148

Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Benutzerkennung und das Kennwort richtig?	Geben Sie als Benutzerkennung „EPSONWEB“ ein. Diese Kennung kann nicht geändert werden. Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Geben Sie das Kennwort ein, das Sie unter Kennwrt zu Web-Strg. eingestellt haben. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“.

Überprüfen Sie die Zahlen und wenden Sie dann die folgenden Gegenmaßnahmen an. Lässt sich das Problem nicht lösen, kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator, oder wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0432 0435	EasyMP Network Projection konnte nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0434 0482 0484 0485	Die Netzwerkkommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und stellen Sie nach einer Weile eine neue Verbindung her.
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu.
0481	Die Kommunikation mit dem Computer wurde unterbrochen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection endete unerwartet.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und starten Sie den Projektor dann neu.
0479 04FF	Am Projektor ist ein Systemfehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind. ☛ **Sicherheit** S.146
0893	Der WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein.	
0894	Die Kommunikation wurde unterbrochen, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugriffspunkt verbunden wurde.	Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar.	Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Sie DHCP nicht verwenden, deaktivieren Sie die DHCP-Einstellung. ☛ **Wireless LAN - IP-Einstellungen** S.145

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0899	Sonstige Kommunikationsfehler	Wenn sich durch einen Neustart von Projektor oder EasyMP Network Projection das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wartung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zur Wartung, um eine optimale Leistung über einen langen Zeitraum zu gewährleisten.

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

⚠ Achtung

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung ab und ziehen das Netzkabel. Anderenfalls könnte dies zu einem Stromschlag führen.

Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Diese können das Gehäuse beschädigen oder die Lackierung angreifen.

Reinigen des Projektionsfensters

Verwenden Sie zum Reinigen des Projektionsfensters handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.

⚠ Warnung

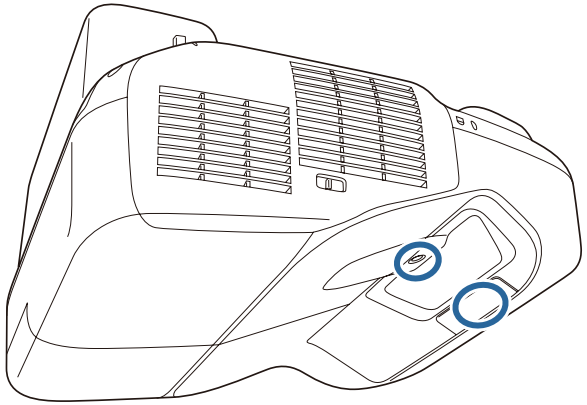
Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub von der Linse keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

Reinigen des Hindernissensors

Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." begleitet von einem Signalton ausgegeben wird. Verwenden Sie zum Reinigen des Hindernissensors handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie ihn sanft ab.



⚠ Warnung

Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub vom Hindernissensor keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie den Hindernissensor nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie den Sensor keinen Stößen aus.

Beschädigungen an der Oberfläche des Sensors können zu Fehlfunktionen führen.

Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie Luftfilter und Ansaugöffnung, wenn folgende Meldung angezeigt wird:

"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

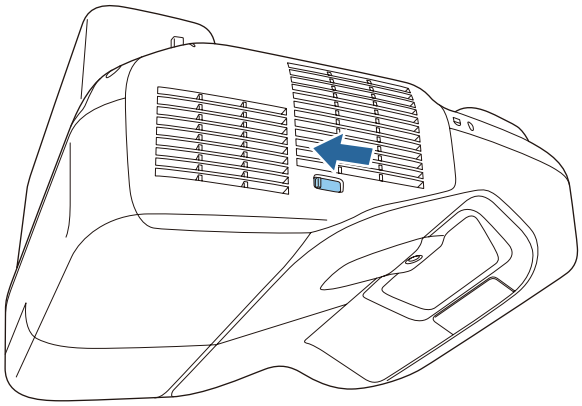
Achtung

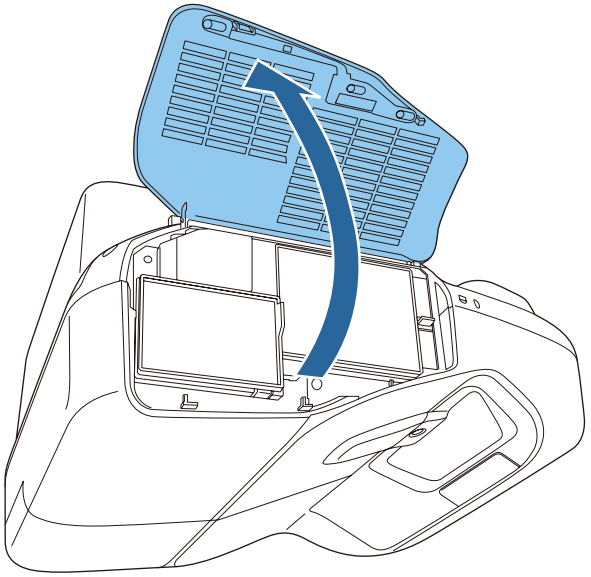
- Durch Staubansammlung im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und als Folge zu Störungen oder Verschlechterung der optischen Teile. Reinigen Sie den Luftfilter sofort, wenn die Meldung angezeigt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.
- Verwenden Sie bei Reinigung mit einer Bürste nur lange, weiche Borsten und sanfte Bewegungen. Bei zu starkem Bürsten dringt Staub noch weiter in den Luftfilter ein und kann nicht mehr entfernt werden.

1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.

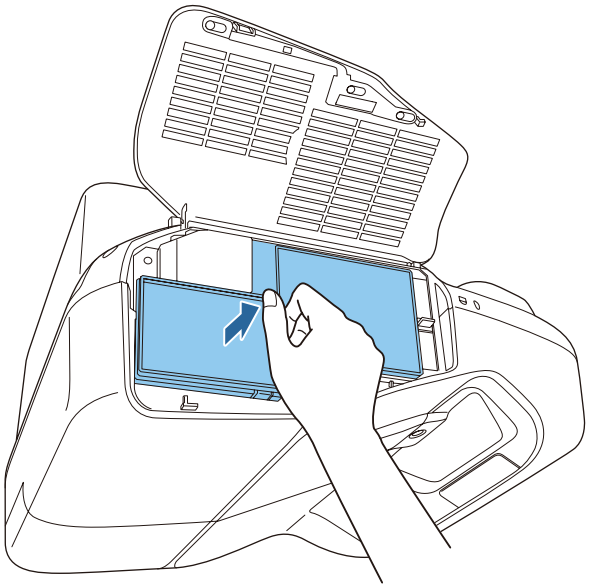
Drücken Sie auf die Laschen der Luftfilterabdeckung, und öffnen Sie die Abdeckung.



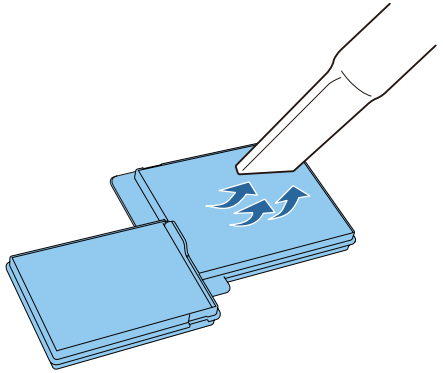


3 Den Luftfilter entfernen.

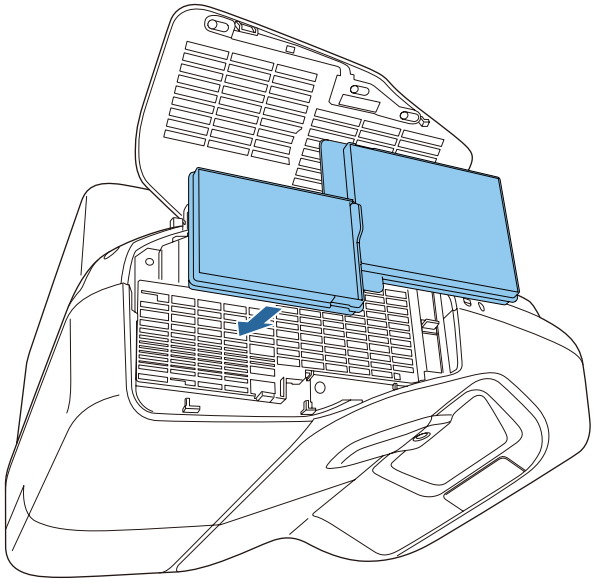
Greifen Sie den Luftfilter in der Mitte und ziehen Sie ihn gerade heraus.



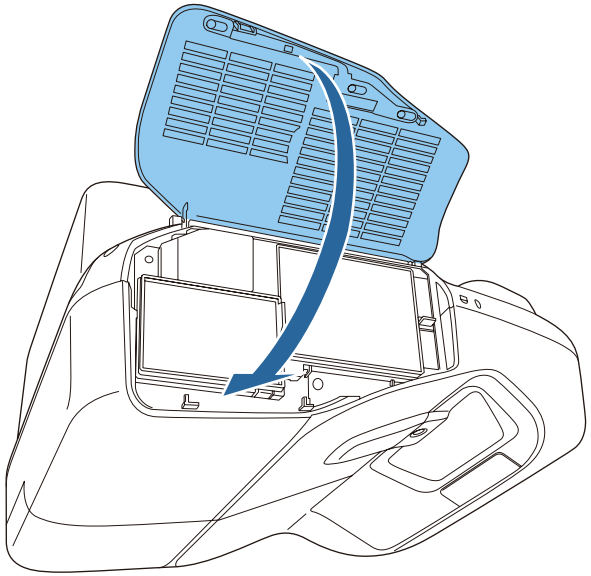
4 Verwenden Sie für die Reinigung einen Staubsauger von der Vorderseite her, wenn sich der Staub auf diese Art nicht vollständig entfernen lässt.

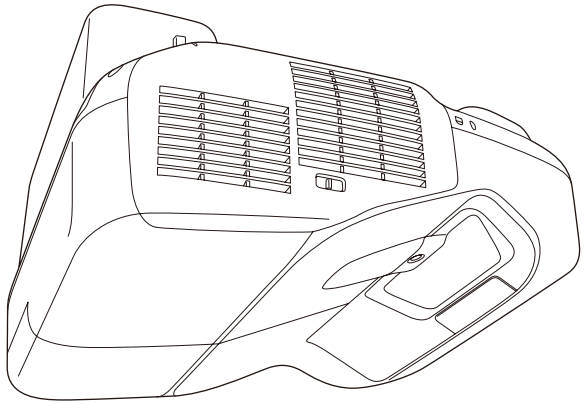


5 Ersetzen Sie den Luftfilter.



6 Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.





- Wenn auch nach der Reinigung noch die Meldung zur Reinigungsaufforderung angezeigt wird, muss der Luftfilter ausgetauscht werden. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
  ☛ "Austausch des Luftfilters" S.189
- Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.

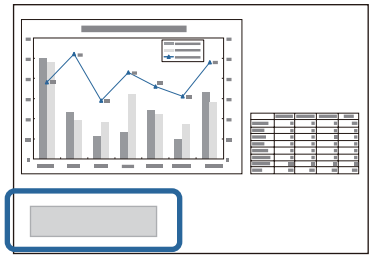
In diesem Abschnitt wird das Ersetzen der Lampe und des Luftfilters erklärt.

Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

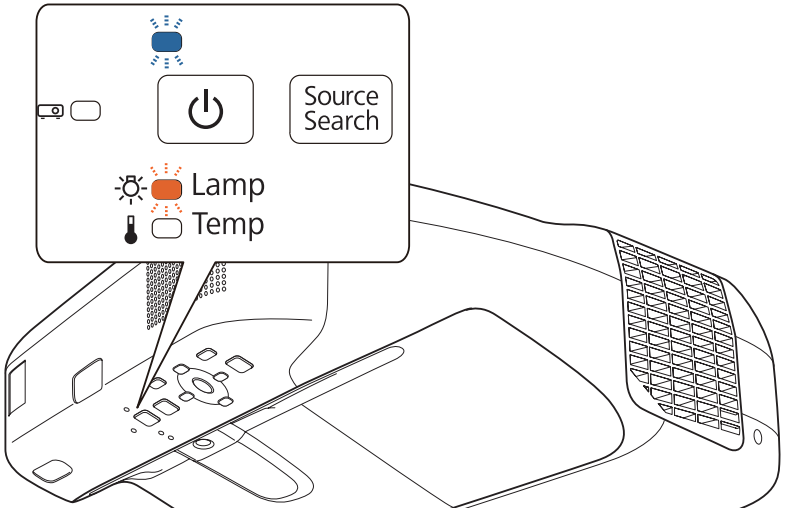
Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn:

- Die folgende Meldung wird angezeigt:
  "Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com."



Die Meldung wird 30 Sekunden lang angezeigt.

- Die Power-Anzeige blinkt blau, und die Lampenanzeige blinkt orange.



- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

Achtung

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf der folgenden Zeiten, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten.
  Beim EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 3900 Stunden
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 5900 Stunden
  Beim EB-575Wi/EB-575W/EB-570:
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 4900 Stunden
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 9900 Stunden
  ☛ **ECO** - **Leistungsaufnahme** S.151
- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach den Merkmalen der Lampe oder deren Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Meldung angezeigt wird. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.
- Wir empfehlen die Verwendung von Epson-Originallampen. Die Verwendung von Nachbaulampen kann die Projektionsqualität und die Sicherheit beeinträchtigen. Jegliche Schäden oder Defekte, die durch die Verwendung von Nachbaulampen verursacht werden, fallen nicht unter Epsons Gewährleistung.

Wir empfehlen, den Luftfilter bei jedem Lampenwechsel zu reinigen.
☛ "Reinigen des Luftfilters" S.182

Vorgehen beim Lampenwechsel

Die Lampe kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist.

Warnung

- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr funktioniert, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor an der Wand oder Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Seien Sie beim Entfernen der Lampenabdeckung vorsichtig, da Glassplitter herausfallen und Verletzungen verursachen könnten. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder Ihren Mund gelangen, wenden Sie sich sofort an Ihren Hausarzt.
- Zerlegen Sie die Lampe nicht und bauen Sie sie nicht um. Bei Einbau und Verwendung einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

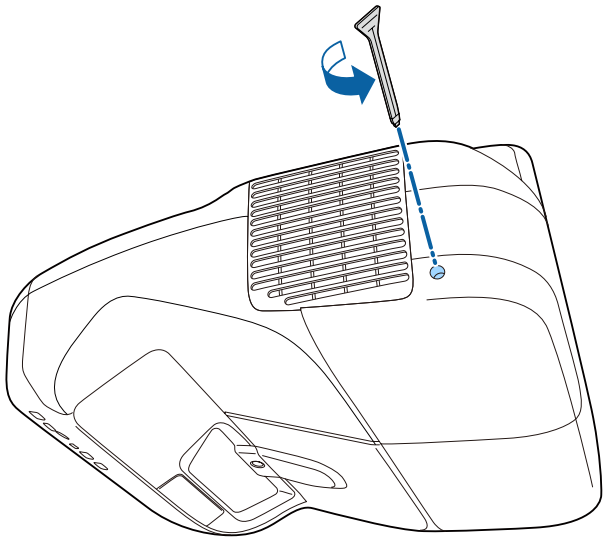
Achtung

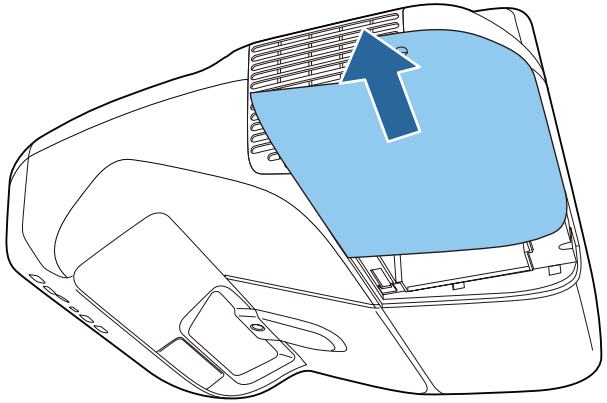
Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich Sie sich verbrennen oder verletzen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es ca. eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

1. Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2. Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung oben am Projektor abnehmen.
   Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der der neuen Lampe beiliegt, oder einem

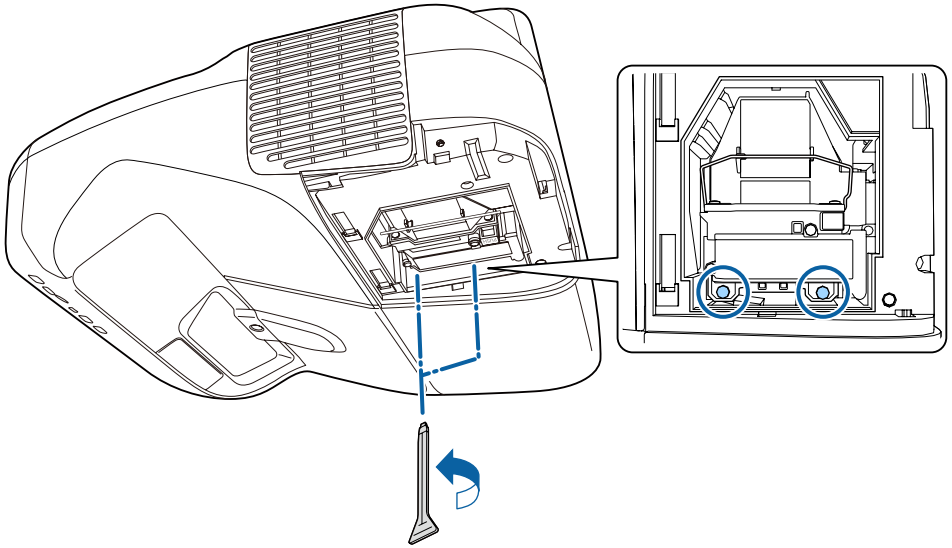
Kreuzschlitzschraubendreher. Schieben Sie die Lampenabdeckung gerade nach vorne ab.





Wenn der Projektor an eine Wand oder Decke montiert ist und Sie die Lampe ersetzen müssen, entfernen Sie die Lampenfachabdeckung vorsichtig und stützen sie mit einer Hand, damit sie nicht herunterfällt.

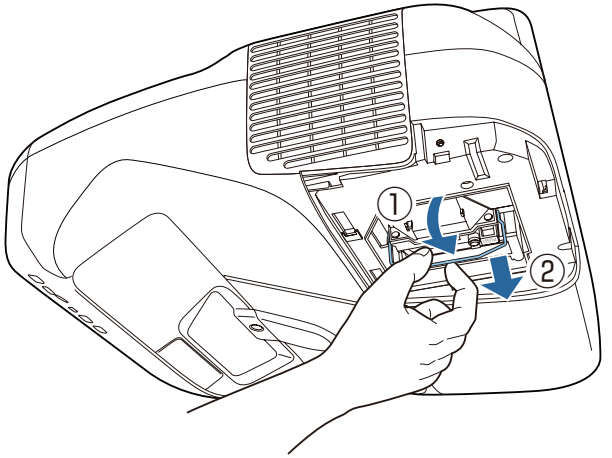
3 Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.



4 Entfernen Sie die alte Lampe, indem Sie am Griff ziehen.

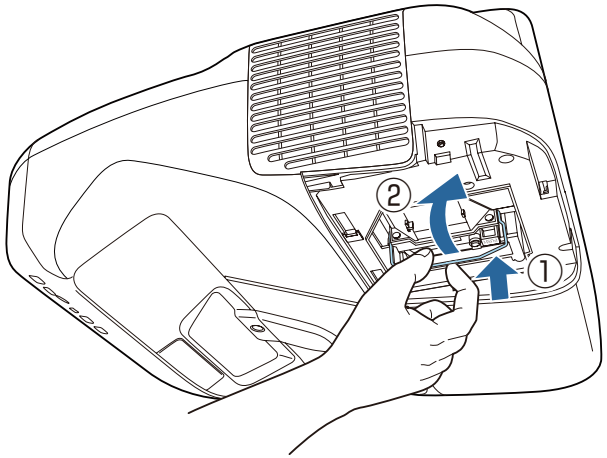
Wenn die Lampe beschädigt ist: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

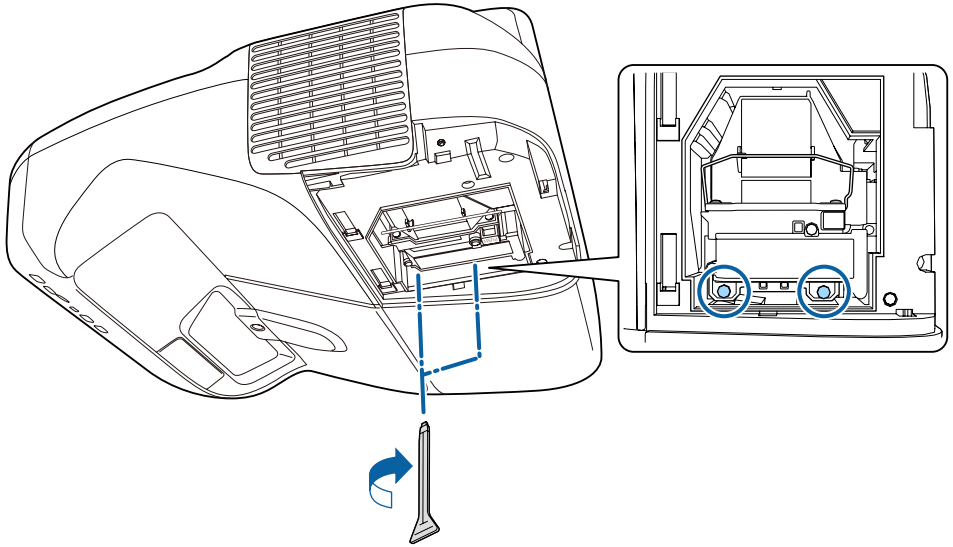
☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*



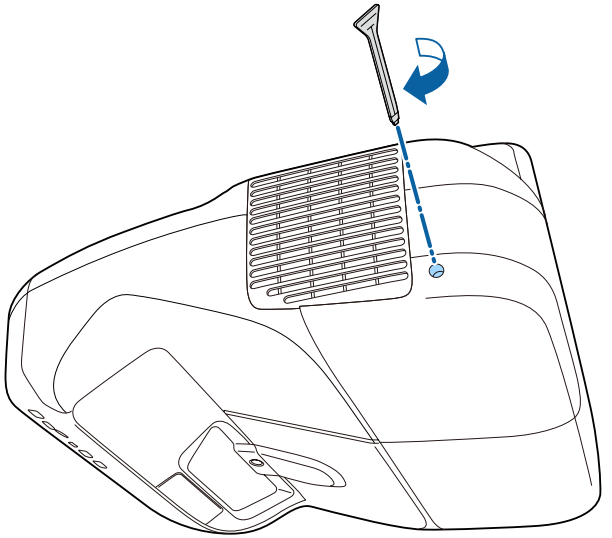
5 Setzen Sie die neue Lampe ein.

Schieben Sie die neue Lampe entlang der Führungsschiene in der richtigen Richtung hinein, bis sie fest sitzt, drücken Sie kräftig und drücken Sie dann den Griff nach unten. Ziehen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe fest.





6 Befestigen Sie die Lampenabdeckung.



Achtung

- Setzen Sie die Lampe richtig ein. Als Sicherheitsmaßnahme wird das Gerät automatisch ausgeschaltet, wenn die Lampenabdeckung abgenommen wird. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann das Gerät nicht eingeschaltet werden.
- In diesem Produkt befindet sich eine Lampe, die Quecksilber (Hg) enthält. Beachten Sie die gültigen örtlichen Richtlinien zu Entsorgung und Recycling. Entsorgen Sie die Lampe nicht mit dem normalen Hausmüll.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im Konfiguration zurücksetzen.

☛ "Menü Reset" S.153

Führen Sie den Reset der Lampenstunden nur durch, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Andernfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.

Austausch des Luftfilters

Austauschperiode des Luftfilters

Wenn die Meldung häufig erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde, wechseln Sie ihn aus.

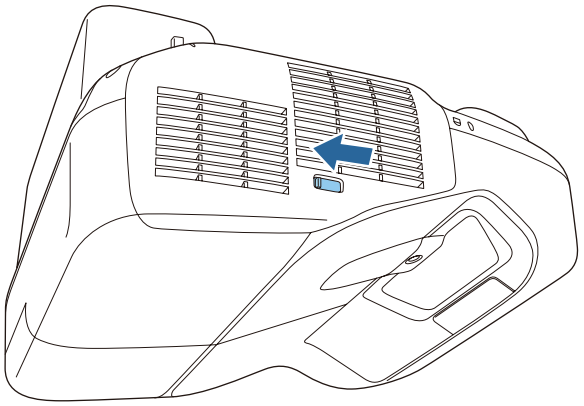
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters

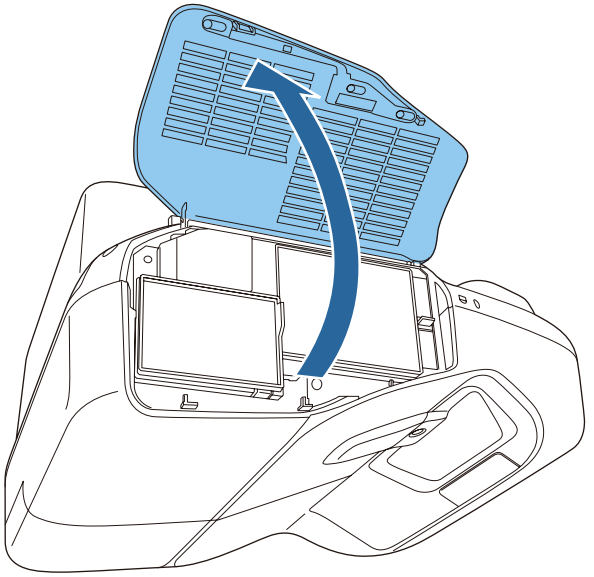
Der Luftfilter kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke befestigt ist.

1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.

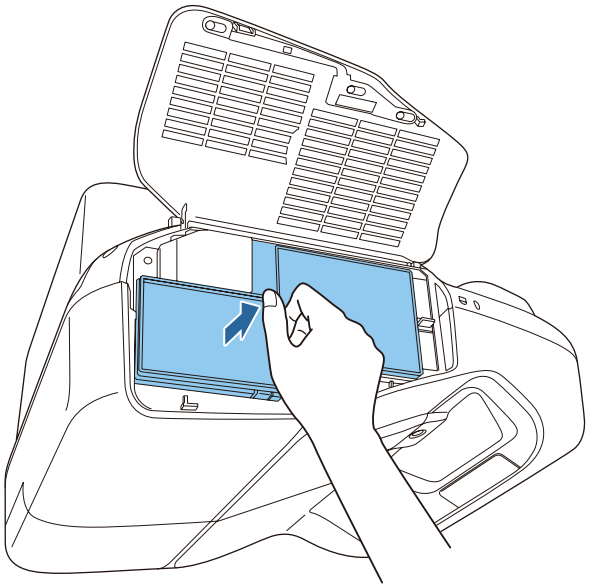
Drücken Sie auf die Laschen der Luftfilterabdeckung, und öffnen Sie die Abdeckung.



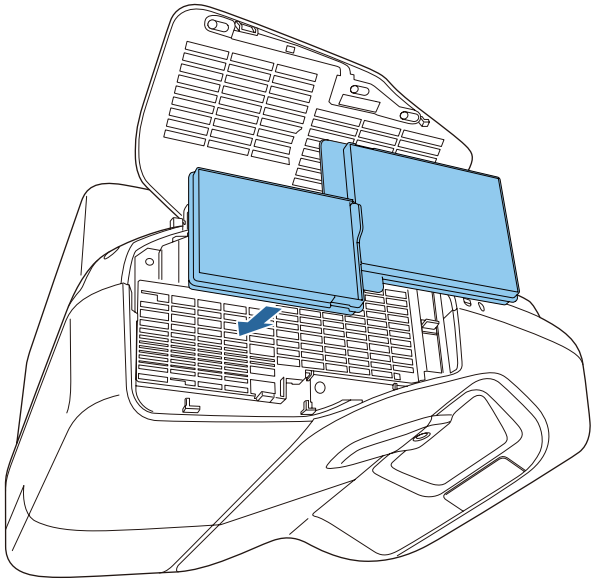


3 Den Luftfilter entfernen.

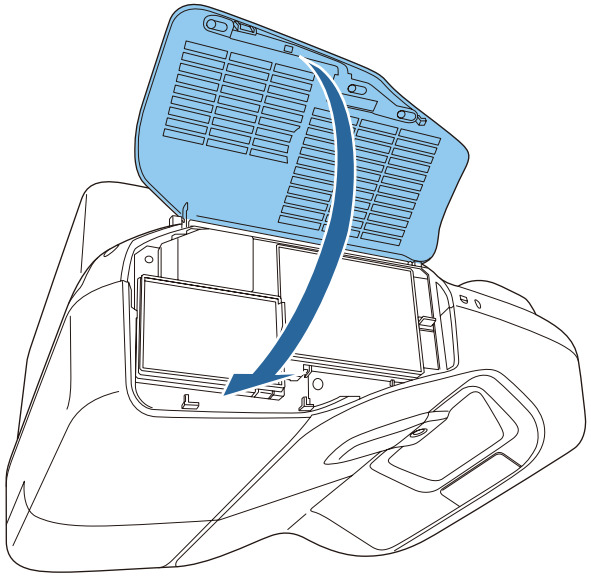
Greifen Sie den Luftfilter in der Mitte und ziehen Sie ihn gerade heraus.

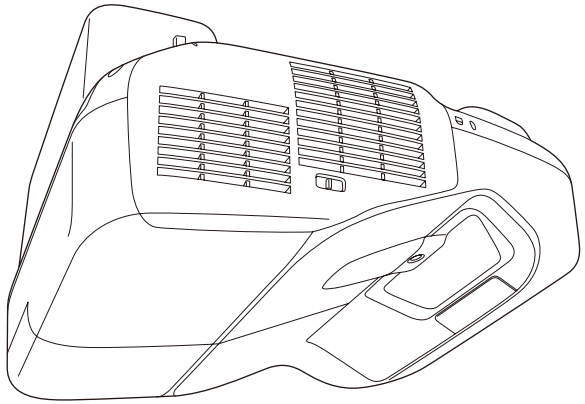


4 Einsetzen des neuen Luftfilters.



5 Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.





Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.
Material des Filterrahmens: Polypropylen
Material des Filterteils: Polypropylen

Anhang

Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der folgenden Liste für Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist: Januar 2014. Änderung des Zubehörs vorbehalten.

Sonderzubehör

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20
Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Computerkabel ELPKC02
(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)
Computerkabel ELPKC09
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)
Computerkabel ELPKC10
(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Component Videokabel ELPKC19
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Stecker × 3)
Zum Anschließen einer Komponente Video-Quelle.

WLAN-Gerät ELPAP07
Zum drahtlosen Anschluss des Projektors an einen Computer und für drahtlose Projektion.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09
Zur Herstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und Computer mit installiertem Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29
Zur Befestigung des Projektors auf einem Tisch.

Deckenhalterung* ELPMB23
Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

Montageplatte ELPPT06
Zur Befestigung der Deckenhalterung am Projektor.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B
Stifte für interaktive Funktionen. Sie können keine interaktiven Stifte mit der gleichen Modellnummer gleichzeitig verwenden.

Interaktive Stifterweiterung ELPPE01
Zum Verlängern des Stifts und Einsatz als Zeigestab am interaktiven Stift anbringen.

Ersatzstiftspitze ELPPS02
Ersatzstiftspitze für den interaktiven Stift.

USB-Verlängerungskabel ELPKC31
Zum Verbinden mit einem USB-Kabel, falls das Kabel zu kurz ist.

Schnittstellenbox ELPCB02
Wenn der Projektor an eine Wand oder Decke montiert ist, installieren Sie die Fernbedienung zur Steuerung des Projektors von Hand.

Fernbedienungs-Kabelset ELPKC28
Kabel zum Verbinden mehrerer Projektoren, die die interaktiven Funktionen unterstützen.

* Für die Befestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

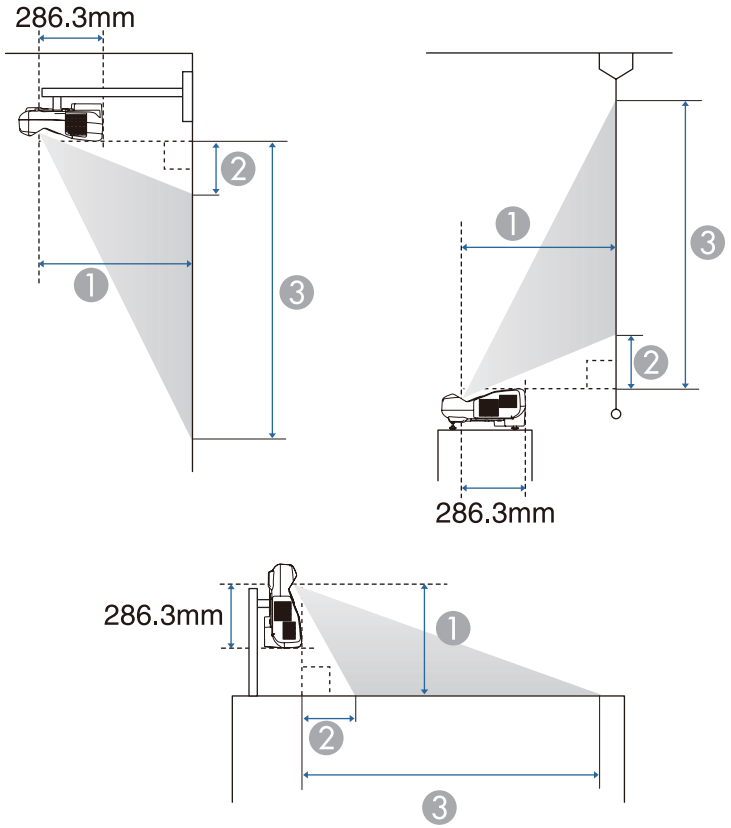
Verbrauchsmaterialien

Lampenteil
- ELPLP80 (für EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (für EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Als Ersatz für eine verbrauchte Lampe.

Luftfilter ELPAF40
Als Ersatz für einen verbrauchten Luftfilter.

Projektionsabstand (für EB-595Wi/EB-585Wi/ EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



❶ Projektionsabstand

❷ Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

❸ Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:10		❶ Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	❷ Kleinster Abstand (Fern)	❸ Kleinster Abstand (Fern)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

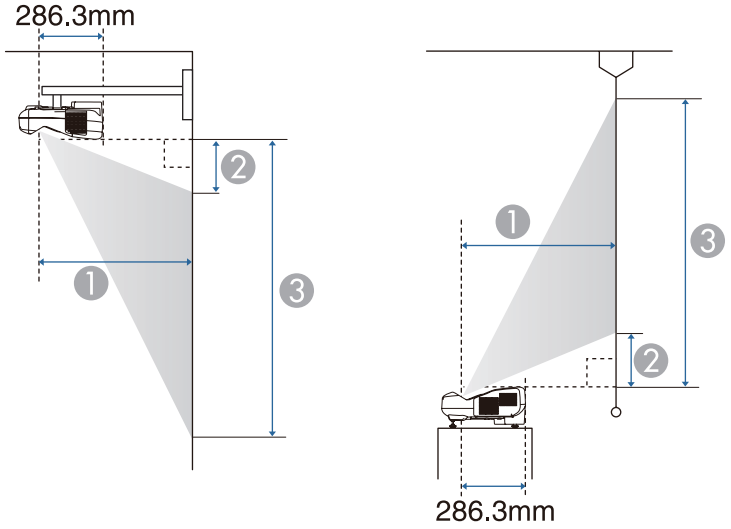
Einheit: cm

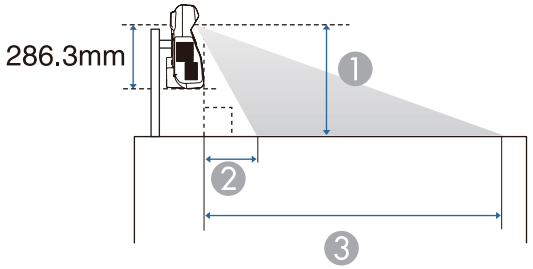
Leinwandgröße 4:3		❶ Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	❷ Kleinster Abstand (Fern)	❸ Kleinster Abstand (Fern)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	② Kleinster Abstand (Fern)	③ Kleinster Abstand (Fern)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Projektionsabstand (für EB-580/EB-570)





① Projektionsabstand

② Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

③ Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	② Kleinster Abstand (Fern)	③ Kleinster Abstand (Fern)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		❶	❷	❸
		Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinster Abstand (Fern)	Kleinster Abstand (Fern)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (Analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

*1 nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Nur kompatibel, wenn bei **Auflösung** im Konfiguration-Menü **Breit** gewählt wurde.

Die Bilder werden mitunter auch projiziert, wenn andere Signale als die oben genannten anliegen. Eventuell sind einige Funktionen jedoch eingeschränkt.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* nur EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

MHL-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1,280x720
HDTV (1080i)	50/60	1,920x1,080
HDTV (1080p)	24/30	1,920x1,080

Allgemeine Technische Daten zum Projektor

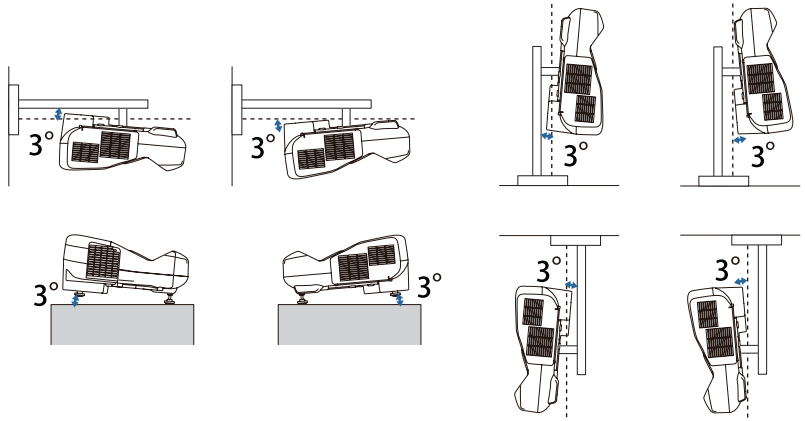
Produktbezeichnung		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Abmessungen		367 (B) x 155 (H) x 375 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)		
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll		
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix		
Auflösung		1.024.000 WXGA (1.280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3		
Bildschärfeeinstellung		Manuell		
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)		
Lampe		UHE-Lampe, 245 W, Modell: ELPLP80		
Maximale Audioausgangsleistung		16 W		
Externe Lautsprecher		1		
Stromversorgung		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A		
Leistungs-aufnahme	**100 bis 120 V**	Betrieb: 376 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,33 W		
	220 bis 240 V	Betrieb: 358 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,44 W		
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 3.000 m		
Betriebstemperatur		+5 bis +35°C (nicht kondensierend (Höhe 0 bis 2.286 m) +5 bis +30°C (nicht kondensierend (Höhe 2.287 bis 3.000 m)		
Lagerungstemperatur		-10 bis +60°C (keine Kondensation)		
Gewicht		Ca. 5,5 kg		Ca. 5,3 kg

Produktbezeichnung		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Abmessungen		367 (B) x 155 (H) x 375 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)			
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll		0,55"	
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix			
Auflösung		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3		786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) Punkte) x 3	
Bildschärfeeinstellung		Manuell			
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)			
Lampe		UHE-Lampe, 215 W, Modell: ELPLP79		UHE-Lampe, 245 W, Modell: ELPLP80	UHE-Lampe, 215 W, Modell: ELPLP79
Maximale Audioausgangsleistung		16 W			
Externe Lautsprecher		1			
Stromversorgung		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A
Leistungs-aufnahme	100 bis 120 V	Betrieb: 333 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,33 W		Betrieb: 376 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,33 W	Betrieb: 333 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,33 W
	220 bis 240 V	Betrieb: 318 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,44 W		Betrieb: 358 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,44 W	Betrieb: 318 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 4,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,44 W
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 3.000 m			
Betriebstemperatur		+5 bis +35°C (nicht kondensierend (Höhe 0 bis 2.286 m) +5 bis +30°C (nicht kondensierend (Höhe 2.287 bis 3.000 m)			
Lagerungstemperatur		-10 bis +60°C (keine Kondensation)			
Gewicht		Ca. 5,5 kg	Ca. 5,3 kg		

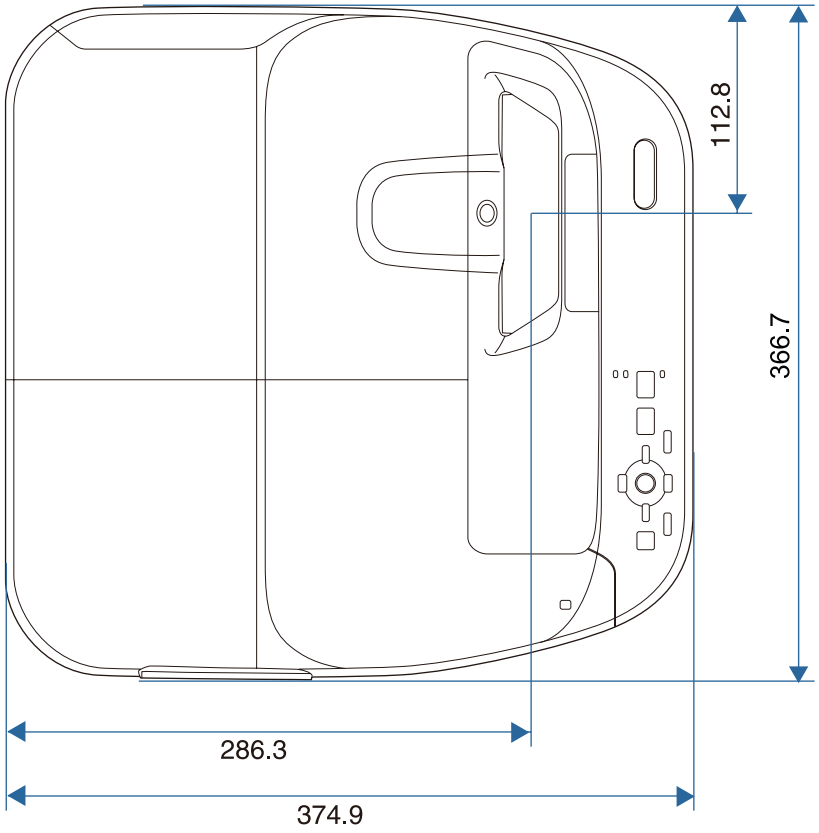
Anschlüsse	Computer1-Anschluss	1	Sub-D 15-polig (Buchse)
	Computer2-Eingang/Monitor Out-Anschlüsse	1	Sub-D 15-polig (Buchse)
	Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
	S-Video-Anschluss	1	Mini-DIN, 4-polig
	Audio1-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio2-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Mic-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	HDMI1/MHL-Eingang	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
	Anschluss HDMI2	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
	USB-A-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ A)
	USB-B-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ B)
	USB-Anschluss (für WLAN-Gerät)	1	USB-Buchse (Typ A)
	LAN-Anschluss	1	RJ-45
	RS-232C-Anschluss	1	Sub-D 9-polig (Stecker)
	SYNC-Port	2	Stereo-Miniklinke

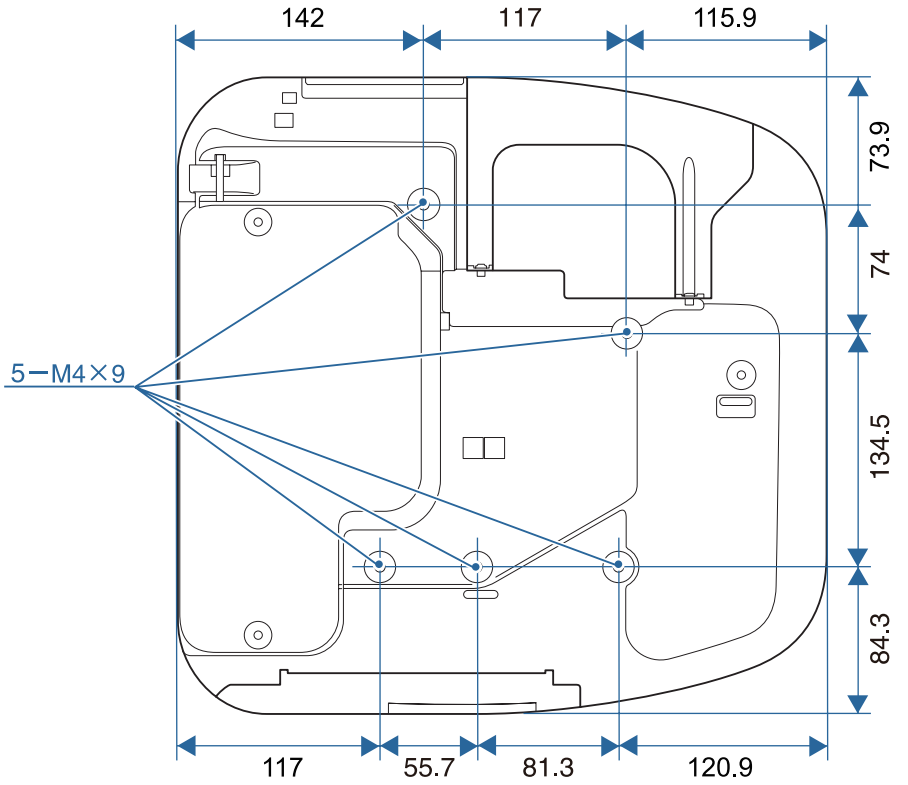
* Unterstützt USB 2.0. Der Betrieb aller USB-kompatiblen Geräte kann jedoch nicht gewährleistet werden.

Neigungswinkel



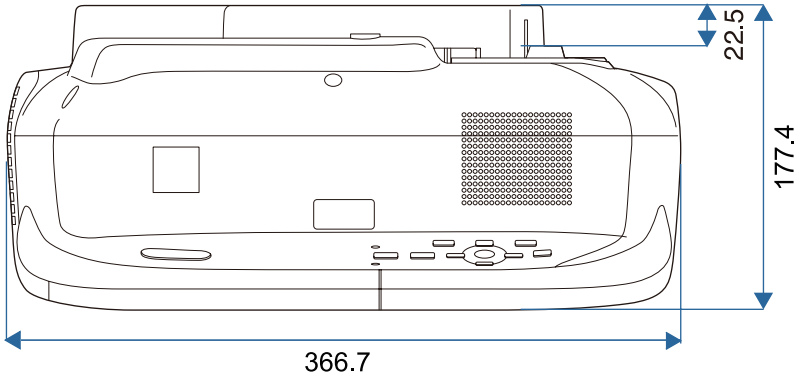
Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 3˚. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.


112.8
366.7
286.3
374.9

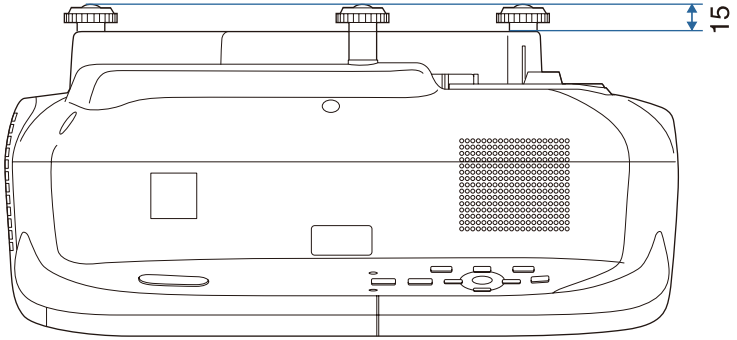

142
117
115.9
73.9
74
134.5
84.3
5−M4×9
117
55.7
81.3
120.9

Einheit: mm

Ohne Füße



Mit Füßen



Einheit: mm

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Ad hoc-Modus	Eine Methode der Wireless LAN-Verbindung, bei der Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Zugriffspunktes kommunizieren.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert. Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL http://www.amx.com/
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den am Netzwerk angeschlossenen Geräten automatisch eine IP-Adresse zu.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen Subnet-Maske.
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber u. U. nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder überarbeiteten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen. • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung) • Bildschirm Bildformat von 16:9
Infrastrukturmodus	Ein Verfahren für die WLAN-Verbindung, bei dem die Geräte über Zugriffspunkte miteinander kommunizieren.
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man "Kontrast-Einstellung".

MHL	Die Abkürzung für Mobile High-definition Link, einen Standard für Verbindungsschnittstellen, die auf Mobilgeräte, wie Smartphones und Tablets, abzielen. Bilder können bei hoher Qualität und hohen Geschwindigkeiten ohne Komprimierung des digitalen Signals übertragen werden; gleichzeitig werden die angeschlossenen Geräte aufgeladen.
Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für HDTV hochauflösendes Fernsehen nicht erfüllen.
SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	Bei SSID handelt es sich um Identifizierungsdaten für die Verbindung zu anderen Geräten über ein Wireless LAN. Drahtlose Kommunikation ist möglich zwischen Geräten mit derselben SSID.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
S-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und eine Farbkomponente (C) aufgespalten wird.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als "Tracking" bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse, die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
Wiederholrate	Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten. Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden. Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.

Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/ Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Wireless Telegraphy Act Regulations

Die folgenden Handlungen sind gemäß dem Wireless Telegraphy Act (Großbritannien) verboten.

- Modifizierungen und Demontage (einschließlich der Antenne)
- Entfernen der Konformitätslabel

Verwendete Bezeichnungen

Microsoft® Windows® 2000 Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Betriebssystem
Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem
Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8.1 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ und „Windows 8.1“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Windows 8.1 verwendet, und mehrere Versionen von Windows können beispielsweise wie folgt zusammengefasst werden: Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, wobei die mehrmalige Verwendung des Wortes Windows wegfällt.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ und „OS X 10.9.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „OS X“ für all diese Betriebssysteme verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

EPSON und ELPLP sind Marken oder eingetragene Marken der SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS und OS X sind Marken der Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

eneloop® ist eine eingetragene Marke der Panasonic Group.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

Google play ist eine Marke von Google Inc.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC.

MHL, das MHL-Logo und Mobile High-Definition Link sind Marken oder eingetragene Marken von MHL und LLC in den USA und/oder anderen Ländern.

PJLink ist eine Marke, deren Registrierung beantragt ist bzw. die bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen registriert ist.

Crestron und Crestron RoomView sind eingetragene Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000